KONAMI magazine

1998 VOL.6

KONAMI

「ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2」
~彩のラブソング~

恋愛派!? 純情派!?
ときめきの放課後~ねっ★クイズしよ♥~
あいたくて…~your smiles in my heart~

春だ!! コナミだ!! パワプロだ!!
実況パワフルプロ野球5

知れば知るほどやりたくなる!!
みつめてナイト
ツインビーRPG

小島秀夫監督最新作
「METAL GEAR SOLID」
1998年遂に作戦開始。

Free 無料

一・二球めは外角スライダーで、打ち気を外された。
もう一球、外角へ集めて内野ゴロに打ち取るつもりか？
内角攻めでカラダを起こしにくるか？
あるいは…。
さて、次の一球、

どう読む？

今日は、どうもストレートが走らない。
とことん低めを突いて、打たせて取るか？
打ち気を誘って、ど真ん中にフォークを落とすか？
それとも…。
さて、次の一球、

どう攻める？

キミの野球センスを問う本格野球ゲーム。

じっきょう パワフルプロやきゅう
実況パワフルプロ野球5®

フルポリゴンによる球場がリアル。

高校からプロをめざす新サクセスモード。

野球そのままのかけ引きが楽しめるのは、パワプロならでは！ ついに、選手データ最新版の「5」登場だ！ 高校野球部からスタートし、甲子園、プロとステップアップする新サクセスモードも搭載。しかも、ウグイス嬢が設定した名前でアナウンスしてくれるのも、さすがパワプロ！

●実況担当 ABC スポーツアナ 安部憲幸

NINTENDO 64用ソフト
「実況パワフルプロ野球®5」
3月26日発売
メーカー希望小売価格 7,800円（税別）

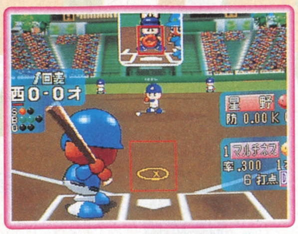
©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
(社)日本野球機構公認　IBM　BIS　プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認
およびNINTENDO64は任天堂の商標です。Licensed by NINTENDO

コナミ株式会社

スーパーファミコン用ソフト、ゲームボーイ用ソフトも一斉に3月26日同時開幕！
●スーパーファミコン用ソフト「実況パワフルプロ野球®～ベーシック版'98～」5,800円 ●ゲームボーイ用ソフト「パワプロGB™」3,980円 ※価格はメーカー希望小売価格（税別）です。

VOL.6 CONTENTS

みつめてナイト


実況パワフルプロ野球5

KCE東京

PS みつめてナイト …P4～5
PS ツインビーRPG …P6～7
PS あいたくて…～your smiles in my heart～ …P8～9
PS ときめきの放課後～ねっ★クイズしよ♥～ …P10～11
PS コナミアンティークス～MSXコレクションVOL,2・VOL,3～ …P12
PS ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3～FIFA World Cup France'98～ …P13
PS ブリーティングスタッド2（仮称）…P14
PS ポイッターズポイント2～SODOMの陰謀～ …P15
PS Dancing Bladeかってに桃天使！（仮称）…P16

KCE大阪

N64 実況パワフルプロ野球5 …P18～19
N64 G.A.S.P!!～Fighters'NEXTream～ …P20～21
N64 実況ワールドサッカー～FIFA WORLD '98 in FRANCE～（仮称）…P22
N64 ハイブリットヘブン（仮称）…P23

KCEジャパン

PS メタルギアソリッド …P24～25
PS ときめきメモリアルドラマシリーズvol,2～彩のラブソング～ …P26～28

KCE新宿

GB 高気圧ボーイ…P29
PS みつめてナイトR（仮称）…P30～31
PS dance! dance! dance!（仮称）…P32～33
PS 遊戯王モンスターカプセル ブリード&バトル … P34～35

KCE札幌

SS 幻想水滸伝 …P36
SS 新作紹介 …P37

KCE名古屋

GB パワプロGB …P38～39
GB ゴッドメディスン復刻版 …P40～41
SS 悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～ …P42～43

KCE神戸

N64 進め！対戦ぱずるだま～闘魂！まるたま町～ …P44～45
N64 RAKUGAKIDS … P45
N64 悪魔城ドラキュラ3D（仮称）…P47

ビデオシステム

N64 ソニック ウイングス アサルト …P48

KCG青山

W95 ときめきメモリアル デスクトップアクセサリー 虹色の青春 …P49
W95 ときめきメモリアル おしえてyour heart …P50
W95 幻想水滸伝
W95 ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～ …P51
W95 麻雀MASTER

KCEスクール

募集案内 …P52

コナミ エンタテインメント クラブ

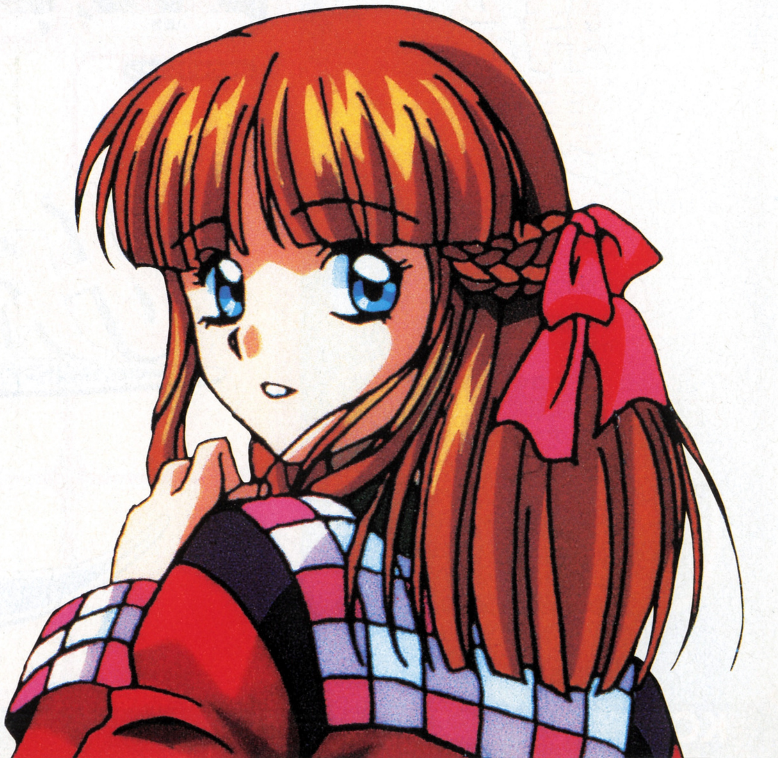
会員募集.プレゼント案内 …P53

アーケードニュース

AC バトルトライスト・バスラングラー他 …P54～55
コナミ元気ロケ通信 …P56～57

INFORMATION

INFORMATION …P58
KONAMI SOFT LINE UP …P59～61
コナミコーナー店紹介 …P62
プレゼントページ …P63

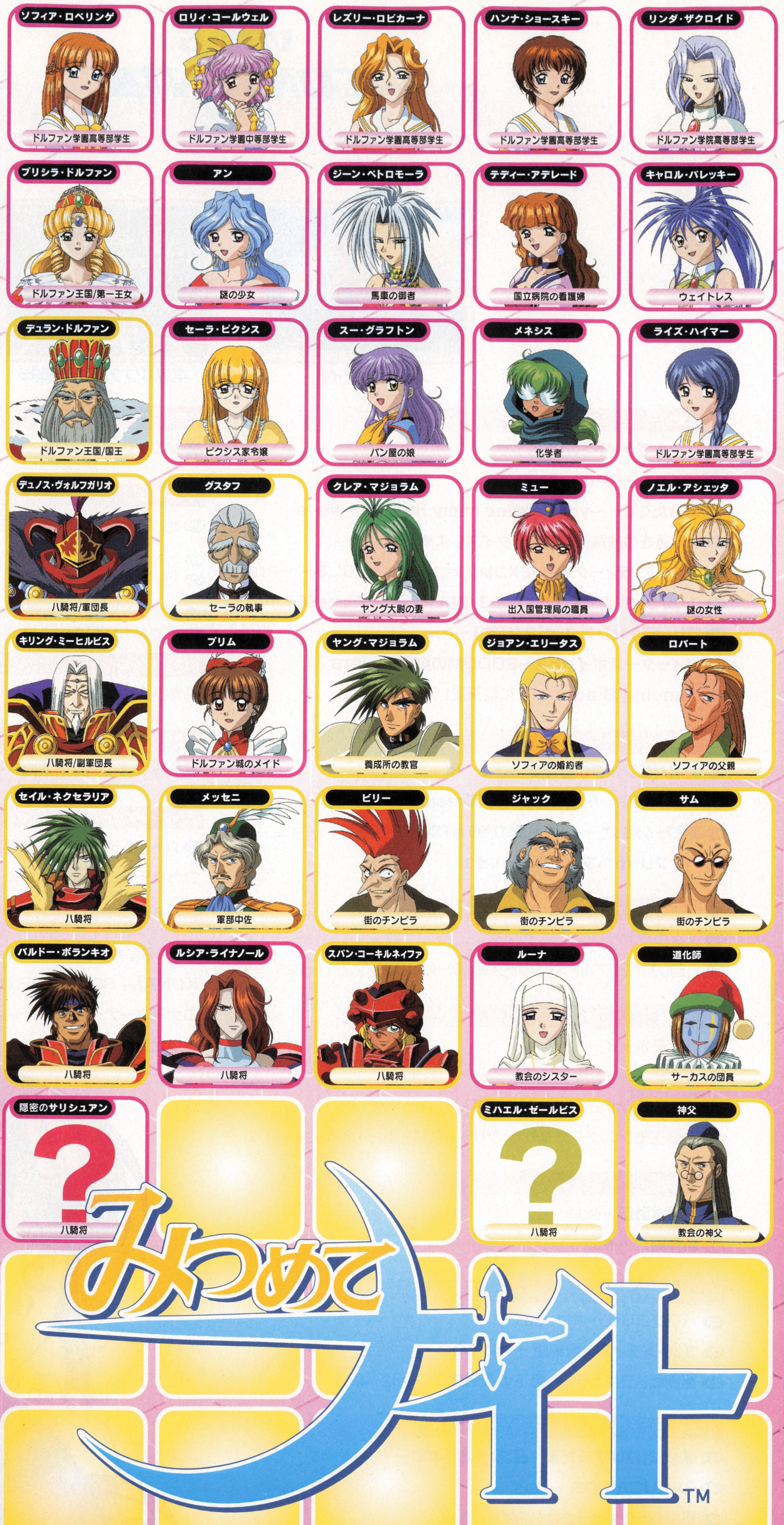


※「N64= NINTENDO64」「PS= Sony Play Station」「SS= SEGASATURN」「GB= GAME BOY」「W95= Windows95」「AC= arcade」

KCET PRESENTS

ついに登場のあのゲームから、話題のあのゲームまで KCE東京たっぷり、まるごと大特集

みつめてナイト
ツインビーRPG
あいたくて･･･ ~your smiles in my heart~
ときめきの放課後 ~ねっ★クイズしよ♥~
コナミアンティークス ~MSXコレクション Vol.3~
ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 ~FIFA World Cup France'98~
ブリーディング スタッド2(仮)
ポイッターズ ポイント2 ~SODOMの陰謀~
DANCING BLADE かってに桃天使！



©1998 KONAMI ©1997 RED

GENRE 純愛シミュレーション

●プレイステーション専用ソフト

みつめてナイト

¥6,800（税抜）

NOW ON SALE! IN STORES

PlayStation

"♦"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

みつめてナイトついに堂々の完成！

みつめてナイトの特徴とは？

ど～せ「とき○きメモ○アル」と同じでしょ？と思っているあなた！そんなこと無いんです。世界や時代が違うとか～、エンディングがちょっと・・・ねぇ～、とか色んな違いがあるんです。でも、これから説明するのは特に「みつめてナイト」が「みつめて」たる由縁を説明しちゃいます。**偶然出会う。**これって、もし現実だったらかなり怖い。だって他の女の子とデートしようと思っているのに、別の女の子に声かけられたら・・・。かなり困るよね？このゲームでは複数の女の子が登場している場合、プレイヤーが女の子を誘いに行くときや、デートの待ち合わせ場所に行くとき、偶然他の女の子に出会ったりしちゃうんだよ。ただ女の子をデートに誘いに行くだけなら全然問題無いけど、約束のデートの待ち合わせ場所に行く場合だったりすると、う～ん悩んじゃうよね。だって、その娘に「対象外」なんて思われたくないよね、やっぱり。

テディーに会いたかったのに、その前にリンダから声をかけられちゃったよ～。こんなとき、あなたなら何て言う？

上の画面みたいに遭遇してしまったら、その女の子のプレイヤーに対する気持ちなどで、返答の使い分けが必要。いつも正直なのがいいわけじゃないの。ときには優しいウソも必要ってわけ。もし彼女が、あなたに対して好感をもっているのに正直に言ってしまったら、きっと彼女は怒るか悲しむよね。だからって適当にごまかしたら、もっとこじれるかも。悩むぐらいなら、逆に誘っちゃう？でもそれも相手の女の子の性格によるんだよね。中には正直に話した方がいい場合もあるし、だから余計難しいの。でも女の子の性格を把握していれば、きっといい判断ができるはずだよ！自信を持ってガンバレ。

特徴というか、女の子と上手に付き合う方法。

無事テディーと次のデートの約束ができたー！でもリンダにはウソをついちゃった。

女の子の気持ちや考え方って、すぐに変わっちゃうんだよね。だから、いつも同じ返答をしてればいいってわけじゃないの。これってデート中の会話にも当てはまるよ。何だかいつも同じことばっかり言われてたら「バカにしてんの?」て思っちゃうし、デートする場所にも気を使ってほしいな。それってワガママかな？

うひゃ～!! リンダに見られてたみたい・・・・。今更何て言おう。やっぱり、怒ってるよね？

もし彼女があなたに対してラブラブなときも、適当にごまかしたりすると後が怖い!? つまり大切なのは思いやりと彼女を「みつめて」あげること。そうすればきっと・・・・

「本当に大変だったのよ」な現場から検証報告

夢溢れているハズの新人君の報告

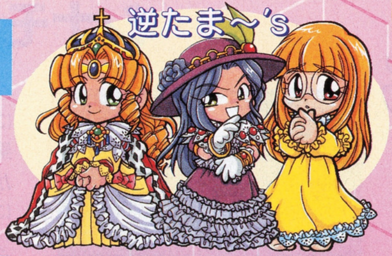
ドルファン王国をコピー機にかけるのが僕の最初の仕事でした。

【信心タナカ】

かなり疲れているに違いない開発者の報告

戦闘終了 !!
うっ・・・ゆっ指がぁ・・・・・・
5本あるぅぅぅ～！

【おかっち】



えっ・・・それって報告？

できたょ～ん、みたいな開発者秘話をってことなのでぇぁぁ字数が・・

【開発者A】

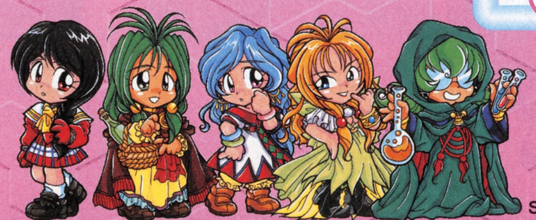
本当に疲れている開発者の報告

本当にできた！見た目地味、○○者も地味、ゲームはマ○ア○ク、やりこむと面白い、隠し仕様がたくさん、トラップが多い、アクセスが早い、絵が綺麗、アドベンチャー、育成、バグチェック大変、だけど面白い、この世界だからできること・・それは・・俺の好きなキャラはライズ・ハイマーじゃー!!

【高野】

本当に大変だったのよな編集後記

わたしだけ編集後記。変なの。「みつめてナイト」に関わっている間に色々なことがあったな～。去年までは○ッキーの顔について詳しかったのが、今じゃ「ソフィアのこの顔、変」とか言ってるし。人って変わるのね。でもどんなに忙しくっても優しさは忘れちゃダメよね。【よねち】



純愛姉妹の愛してるんだってば！ 最終回

純：なんかタイトルが違うような気が・・・
愛：気のせいだよ、お姉ちゃん。
純：何だ・・・・気のせいだったのね。良かった。
愛：だから、てめぇーは○○なんだよ。
純：え？ 愛ちゃん何か言った？
愛：それよりお姉ちゃん！「みつめてナイト」が遂に発売だよ !!
純：じゃあ今回で、このコーナーも終わりね。
愛：あ・・・・・（涙）

©1998 KONAMI ©1997 RED
SDキャライラスト/ささき ももこ(RED)

GENRE RPG

プレイステーション専用ソフト

ツインビーRPG（ロールプレイングゲーム）

¥5,800（税抜）

1998. 4. 2 IN STORES

PlayStation

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

シリーズ最新作にして、最初のRPGついに堂々の完成〜！

ぜーんぶ、ポ・リ・ゴ・ン

この「ツインビーRPG」は、キャラクターはもちろん、建物や風景の全てにいたるまで、グラフィックはぜーんぶポリゴンでできているのだ！これってけっこうゲームとしては珍しいんだよね。3Dアクションゲームならまだしも、自由度の高いRPGで、そんな無茶なこと、あんまりやらないもんね。

苦労のかいあって、ツインビーキャラクター特有のおもちゃのようなかわいらしさとか、箱庭のようなどんぶり島の細やかさ。遠くの物がぼんやりかすむ遠近感なんかを再現できるようになったんです。

お散歩気分で、いろんなところを歩いてみて！

ツインビー声優オールキャスト！

ツインビーと言えば、知る人ぞ知る人気ラジオドラマ「ツインビーパラダイス」があるよね。今、ゲーム世界でもブレイクしている声優ブームは、このドラマから生まれたと言っても過言ではない！ゲームと声優のホットな関係はここから始まったというわけ。ゲームの中でも楽しいおしゃべりは健在！ドラマと同じキャスティングで、名前のあるキャラクターはすべてしゃべりまくる！なんと出演声優は、総勢20名以上にのぼる。しかも、会話中画面はもちろん、バトル中もしゃべりっぱなし。ドラマのファンには、サービスしすぎってくらいかな？

▲お風呂に入ってすっきりすると体力が回復するのだ。こんなドキドキなイベントもあるのだ。

▲喫茶店ファンタジアンでマドカと会える。何故かマドカは無事なのだ。

主題歌がはいってるのだ！

ツインビーパラダイスといえば、マドカの声優でもあるマリ姉こと國府田マリ子さんが、ゲームの中で主題歌を歌ってくれているよ。

「あいことばはBe!!」とゲームのオリジナル主題歌「きっと、ずっと」の2曲。オープニングムービーとぴったりマッチして、これから始まる冒険を盛り上げてくれるよ。

◊シースとサリュート◊
ワルモン博士がツインビーに対抗するために作ったブラックツインビーのパイロットたち。
しかし、かしこく作りすぎたために、ワルモン博士の元を離れてレンゲ島にひっそりと暮らしている。彼らもどこかに登場するのかな？

◊メローラ姫◊
キミをツインビーワールドに導いた人・・・と言っても普通の人間ではなく、実体を持たない書き意識の集合体。ツインビーワールドがある世界の人々の希望の象徴なのだ。女神のようなその姿を、実際に見た者は少ない・・・。

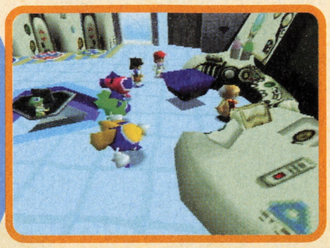
◊主人公（キミのことだ！）◊
いつものように部屋のゲームで遊んでいると、突然テレビ画面が乱れ、不思議な声が聞こえてきた。そのメローラ姫の声に答えた、たった1人の人間がキミだ。メローラ姫の頼みで、「危機」の訪れをどんぶり島に知らせに行くのだが・・・。
次々に起こる出来事に巻き込まれ、なんとツインビー正規パイロットのライト君に代わってツインビーに乗り込むことになるのだ。

シナモン研究所が3D化！

▲これがシナモン研究所。隣にはツインビーチームのみんなが住んでるログハウスがあるよ。

シナモン博士がせっかく島のために作ったバリアーも、黒い霧には効果が無かった上に、ツインビーたちが島の外に出られなくなる原因に・・・。とほほ〜。だから島のバリアーが修復されないと飛ぶことができないってわけ。そのかわり、ツインビーと電車に乗ったり、シナモン博士の発明品で、瞬間移動ができる「転送装置」を使ったりと、いろいろなことができるようになってるよ。また、何に使うのかわからない「チップ」などが手に入ったら研究所に持っていこう。

◊シナモン博士◊
ツインビーチームを指揮する島の天才科学者。ツインビーを元に、ウィンビー、グインビーを作ってしまったすごい人。



▲主人公とツインビーチームがずらりせいぞろい。・・・あれ？ライトがいないぞ？何処いっちゃったの？

▲いつのまにって、おいおい大丈夫か？謎の黒い霧を浴びると、さすがのスーパーメカ・ツインビーでもおかしくなっちゃうのだ。

▲戦って疲れたらとりあえず研究所となりのログハウスにかえってみよう。ログハウスの奥で回復ができるぞ。

行動すべてが経験なのだ！

経験値を上げるために、意味もなく、もくもくとモンスター退治をするなんてナンセンス！

「ツインビーRPG」では、キミのとった行動すべてが、キミのパラメータに反映されるよ。

例えば、いろんな人と話をすると、かしこくなるわけだし、武器を振り回してばかりいると筋肉ヤローになっちゃうし・・・。

もちろん、迷子になってウロウロしていても、気づかないところでキミの能力はアップしてるってわけ！

かくし要素いっぱい！ミニゲームを探せ！

この「ツインビーRPG」の中には、隠れているミニゲームがたくさんあるよ。何処にあるのかは、実際プレイしてからのお楽しみ。ミニゲームを探し出すと、メニュー画面の中の項目がいろいろと増えていくよ。たまには冒険を忘れて、遊びまくってもいいかも。

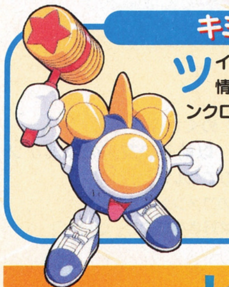
他にも、それまでのキミの言動から性格を言い当てる人や、占いで性格判断・女の子との相性診断なんかもあったりしていろんな楽しみ方ができるってわけ！

▲出し抜けになんですか、おばーさん！え？占いしてくれるの？らっきー！誰との相性診断をしてもらおうかなー。

▲ゲームといえば、アミューズメント。アミューズメントって言ったら・・・。ところで、ここはどこ？

パステル専用機ウィンビー

キミが乗るツインビーの秘密



ツインビーはただのマシンとは違って、自分で考え、話し、感情も持っているのだ！そしてパイロットの能力や性格とシンクロして、よりちからを発揮する。だから、今キミがどんなヤツなのかってことで、いろいろなコトが違ってくるのだ。

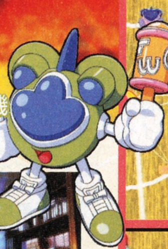
もちろん、フィールドで出会う人々の態度もね。イヤなヤツだと、町の人の対応もやっぱりちょっとは違うんじゃないのかな？冷たかったり、親切だったり？

ビュリホーなオープニング！

▼素敵なオープニング曲にあわせて物語の広がりを感じさせてくれるオール３Dのムービー。アニメーションとはまた、違った表現が新鮮だよね。

デザート中学の生徒や先生も登場

謎の姉妹 モルテとフィーレン



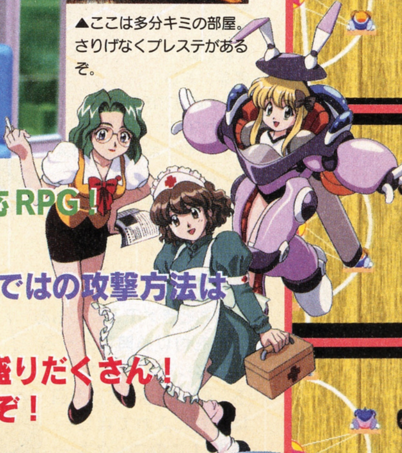
ミント専用機グインビー

▼３Dで見るどんぶり島は、こんなに起伏に富んだ地形でした。

▲ここは多分キミの部屋。さりげなくプレステがあるぞ。

悪の(?)科学者ワルモン博士とザコビー

これではまるでワルモン博士が、悪の黒幕？まさか、あのマヌケな人たちがこんな大それたことをするわけが・・・。



Check! コナミ初！アナログコントローラのデュアルショック対応RPG！バトルもイベントもブルブル体感しちゃうぞ！

Check! ガッチンコ、ぶんなげ、合体、ベル！ツインビーならではの攻撃方法はＲＰＧでもばっちり健在なのだ！

Check! かわいくってポップな世界観！アクションも盛りだくさん！ＲＰＧが苦手だった人にもおすすめしちゃうぞ！

ツインビーRPG®

ロールプレイングゲーム

アナログコントローラ (SCPH 1200) DUAL SHOCK™ 対応

©1986 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

Check!

くるくるくる〜と華麗なガンさばき。ウエスタンルックがかわいいパステル登場。シューティングのツインビーシリーズでおなじみ、アイキャッチだよ。ストーリーの節目ごとに、いろんなキャラが登場してくれるのだ。

GENRE 恋愛シミュレーション

●プレイステーション専用ソフト

あいたくて・・・
~your smiles in my heart~

¥未定（税抜）

RELEASE IN 1998 PLEASE WAIT

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です

開発者が選んだ愛称大発表!!

開発者が選んだ愛称を、この場を借りて一部公開しちゃいます。
自分の愛称があった人は今年一年ハッピーに過ごせる事をお約束します。
なかった人は神社に行ってお守りを買って、採用されるのをお願いしよう。

【いいんちょう】
ネーミング：大阪府／中山さん
高校の時にいろいろ仕事をやっていたのでつけられて気にいっていたため。
●開発者からのコメント
１クラス４０人としても、2.5％のユーザーが委員長と呼ばれているわけです。愛称応募No.1のだいちゃんでも、1%に達していませんでしたからね。これが一番目の理由。また私自身も、昔委員長をしたときは、やっぱり委員長と呼ばれたことがあったのが、二番目の理由。（某ゲームの委員長が好きだからということはありません）by 福原

【さえぴー】
ネーミング：愛知県／中野さん
私が友達に呼んでね、と言ったのにだれにもそう呼んでもらえません。だからもし呼んでもらえたなら友達に自慢しまくりたい。（主人公男の子だけどイイですか）
●開発者からのコメント
ふむふむ、そうか。存分に自慢しなさい、みたいな。なんか冴えてるし。by 平野

【けんたろー】
ネーミング：堀川さん
けんちゃんでもいいんですが、普段はこう呼ばれているので入ったらラッキーかなと思いまして(*^^*)
●開発者からのコメント
応募して下さった方の名字が自分と同じ堀川だったから。そんだけ。 by 堀川

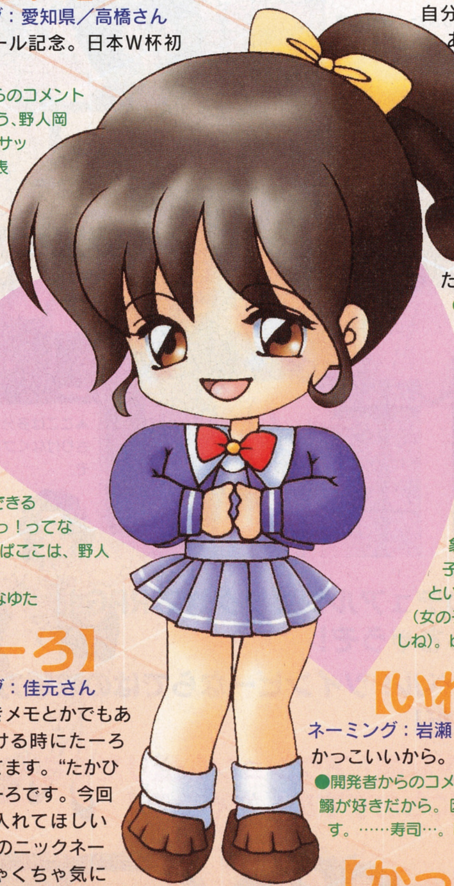
【りっきー】
ネーミング：新潟県／韮沢さん
私の高校時代のあだ名でとにかくいい響きがある。それにこの愛称が本当の名のゲームキャラもそれなりにいるし、そのキャラもまたかっこいいキャラだったりすることがよくある。とにかく"りっきー"だ！
●開発者からのコメント
この愛称の主人公ってかっこよさそう。（本当か？）なんかイメージが金髪の長髪美形って感じぃ？（そうなのか？！）…というのはオイトイテ……名前の頭文字が『り』の方々の為にこれを選びました。そういうことなので、ありがとう、りっきー。 by ばらっチ

【わさわさ】
ネーミング：P.N.和佐高志さん
ハンドルネーム（ネットワーク用のニックネーム）及びペンネームが和佐高志（わさたかし）なので、ネットワークでは実際にもそう呼ばれたりする。

●開発者からのコメント
中学校のとき、一部の友人から呼ばれていた愛称だからでっす。by S.A

【たいしょう】
ネーミング：ＮＩＧＯＵさん
友人のあだな。
●開発者からのコメント
「たいしょう！」と呼ばれると､あんたが大将ってな感じで具合良いかなと思ったので。
by Ko.N

【やじん】
ネーミング：愛知県／高橋さん
岡野Ｖゴール記念。日本Ｗ杯初出場記念。
●開発者からのコメント
そりゃあもう､野人岡野といえば､サッカー日本代表のＷ杯初出場を決めた男。私の地元（の隣）、浦和の英雄！そういった意味を込めて送ってくれた葉書を、おいそれと無視できるはずがないっ！ってなワケで､やっぱここは、野人でしょう。
by 渡嘉敷なゆた



【たーろ】
ネーミング：佳元さん
いつもときメモとかでもあだ名を付ける時にたーろと入力してます。"たかひろ"のたーろです。今回は絶対に入れてほしいです!!このニックネームはめちゃくちゃ気に入っているので、お願いします。
●開発者からのコメント
大阪府の佳元さん。君のストレートな熱意に負けました。やっぱり男っちゅうもんはここぞという時は直球勝負だゼィ。おめでとう。
by 古田

【ちくわ】
ネーミング：木村さん
「ちくわ」が好きだから学生のころ「おい、ちくわ」とか呼ばれてました。でも男子校だったので女の子から呼ばれたことはなかったんですよね。
●開発者からのコメント
味わいがある！
ユニークな愛称なので。by ITOCHIN

【ちかちゃん】
ネーミング：川上さん
自分の小学校の時のあだ名でした。他にも同じあだ名で呼ばれていた子が、校内に2人も･･･。(笑)まぎらわしくて、勘弁して欲しかったです。
●開発者からのコメント
私はインターネット応募分から１つ選びました。男で「ちかちゃん?」と思ったら、本名が「ちか○」って名前なのね（笑）。結構珍しい名前で印象に残ったのと､女の子でも使えそうな愛称ということで選びました（女の子にも遊んで欲しいしね）。by 前田ひろゆき

【いわしー】
ネーミング：岩瀬さん
かっこいいから。
●開発者からのコメント
鰯が好きだから。因みに、鯖も好きです。……寿司…。by 山田

【かっぺ】
ネーミング：青森県／下野さん
小学校５年のときの担任の先生に伊奈かっぺいに似ていると言われ、それ以来かっぺと呼ばれるようになったが、顔はそんなに田舎者っぽくないと思う。
●開発者からのコメント
伊奈かっぺいの名前を出された以上、見逃すわけにはいかぬ。
P.S. あ！びっくり！選んだ後に気付いたけど、同郷（同じ町）の方ですね！ by 渡場

【ソバ】
ネーミング：めぐさふさん
友人の愛称、以前その友人の家業がソバ屋だったのでついた 。
●開発者からのコメント
私も大変なそば好きなもので。by H.O

【なかじー】
ネーミング：中嶋さん
僕の彼女が呼んでてくれたから・・・。今、彼女は空の上です。平成９年６月にこの世を去りました。僕にとってはとても素敵な女の人でした。
これ以上は何も言いません。
●開発者からのコメント
自分の知人にも「なかじー」と呼ばれていた奴が数人いるし、愛称としても比較的汎用性があることが1つ。あと本人の書いてきた理由がねぇ(T_T) むちゃくちゃ弱いんですよ、この手の話って俺。これ以上何も言えません。はい。by 寺師

【やまちゃん】
ネーミング：やまゆ～さん
わたくしめが女の子にそう呼ばれているから・・・グフッ。
●開発者からのコメント
同期の山○さんのために…というのは冗談で、全国の山田氏・山本氏・山岡氏・山崎氏、その他沢山の「山」から始まる名前の方々のために選んでみました。by 吉田

【ぜらちん】
ネーミング：東京都／関根さん
昔の俺、ゼラチン体質だったんっスよ～（笑）
でも今じゃ痩せてゼラチン伝説としてしかないですけどね 。
●開発者からのコメント
「ゼラチン体質」ってどんな体質なんですかね？しかも今は「ゼラチン伝説」…。
うーむ。謎じゃ。by 山岸

【パンチ】
ネーミング：東京都／平塚さん
全国の天然パーマ野郎に送る愛称。高校時代の時に「パンチ」と呼ばれているヤツがいた。
本人はかなり気にいっていた。なおかつ呼ぶ方も気に入っていた。（呼びやすくて）
●開発者からのコメント
「パンチ。」その一言に惚れました。by トコロ

※その他の愛称は選考中です。

最新のゲーム画面をあなただけに・・・キャラ紹介！

あいたくて…™

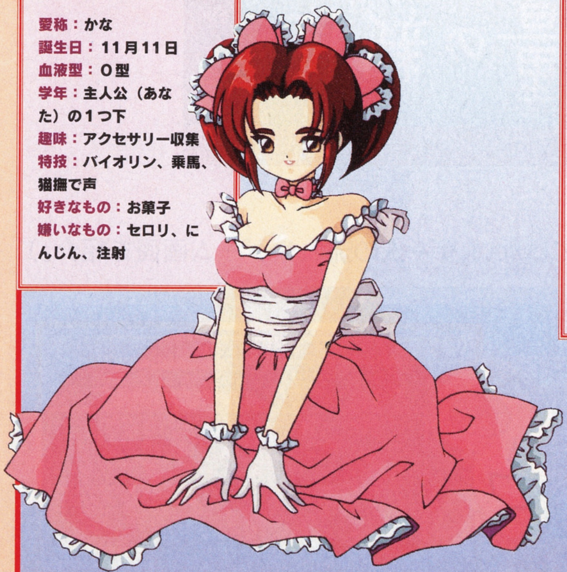
your smiles in my heart

画面は開発中のものです。

プロフィール紹介もこの３人で最後。お目当ての女の子は見つかったかな？

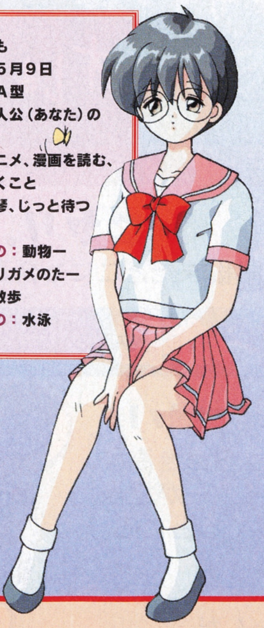
遠藤　加奈子

愛称：かな
誕生日：11月11日
血液型：O型
学年：主人公（あなた）の1つ下
趣味：アクセサリー収集
特技：バイオリン、乗馬、猫撫で声
好きなもの：お菓子
嫌いなもの：セロリ、にんじん、注射



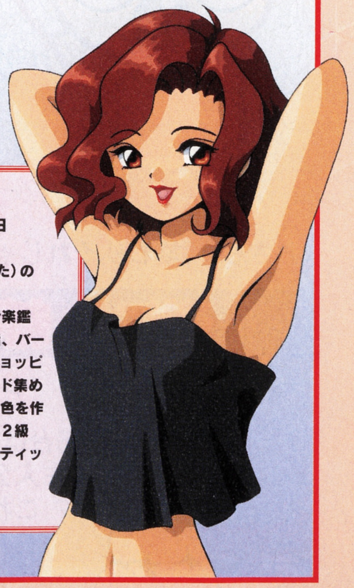
楠木　ともみ

愛称：とも
誕生日：5月9日
血液型：A型
学年：主人公（あなた）の1つ下
趣味：アニメ、漫画を読む、童話を書くこと
特技：お琴、じっと待つこと
好きなもの：動物一般、ミドリガメのたーちゃんの散歩
嫌いなもの：水泳



星野　映美

愛称：えみ
誕生日：11月13日
血液型：AB型
学年：主人公（あなた）の1つ下
趣味：洋服収集、音楽鑑賞、懸賞応募、電話、バーゲン、ウインドウショッピング、ポイントカード集め
特技：ものまね、声色を作ること、暗算、珠算2級
好きなもの：ロマンティックなもの
嫌いなもの：浮気



©1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE クイズ

●プレイステーション専用ソフト

ときめきの放課後 〜ねっ★クイズしよ♥〜

¥未定（税抜）

THIS SUMMER! COMING SOON!

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

期待の新作を探りに、殺人コアラが動き出した!!

ときめきの放課後™ ねっ★クイズしよ♥

ニヤリ。
（よぅ。前回のコナマガでも紹介した、ときめきメモリアル期待の新作「ときめきの放課後〜ねっ★クイズしよ♥〜」。
早速、雑誌にも載ったし、周囲の期待をヒシヒシと感じるなぁ、うん。
でも、追加情報が全然ない。心配？
そこで、ちょっと今日はおせっかい。
「ときめきの放課後〜ねっ★クイズしよ♥〜」の開発室からいろんな情報を持ってきた。）

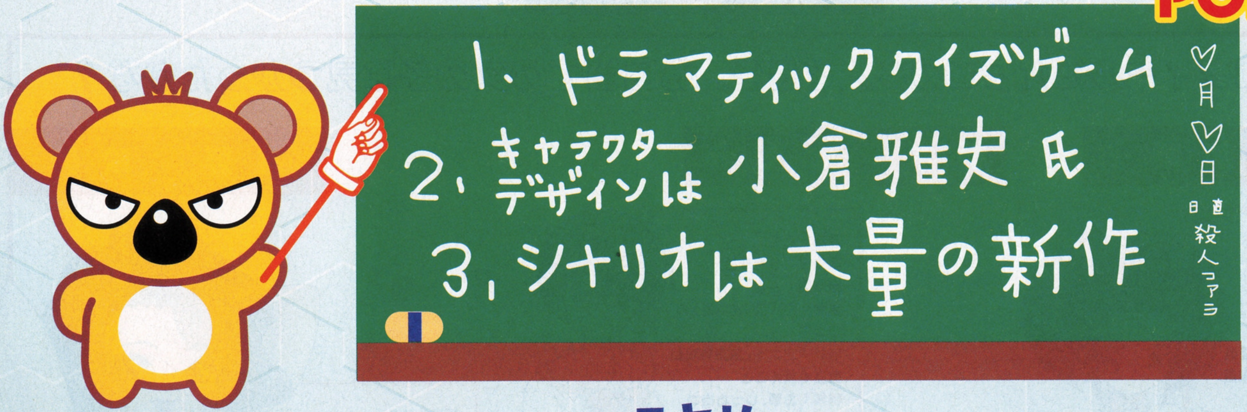
ニヤリニヤリ。
（…と、その前に。コナマガも雑誌も見てなくて、このゲームのこと全然知らないヒトや、忘れっぽいヒトのために、一通りおさらいしよう。）

ニヤリ。
（**1**.「ときめきの放課後〜ねっ★クイズしよ♥〜」は、**ドラマティッククイズゲーム**。
きらめき高校の生徒達と、クイズに答えながら高校三年間を過ごしていくと、「ときめきメモリアル」とはちょっと違ったイベントやエンディングが待っているってわけ。）

ニヤリニヤリ。
（**2**.原画は、「ときめきメモリアル」でキャラクターデザインを担当した**小倉雅史**さん。
しかも、今回の絵は全て書き下ろしらしい。開発ディレクターも兼務してるから、ゲームの内容にも期待だ。）

ニヤリニヤリニヤリ。
（**3**.シナリオは**大量の新作**。全キャラクター全音声入り…ってのは、当然かな。）

CHECK POINT!!



ニヤリ。
（おさらい、終わり。それじゃ、いよいよ最新情報。まだどこにも発表されていない、ゲームの流れやゲーム画面を紹介。）

遂に!! 新事実が明らかに

ニヤリニヤリ。
（ゲームの舞台は、もちろん私立きらめき高校。
ここに入学する主人公キャラをプレイヤーが担当。
これは、名前をつけてるところ。）

ときめきの放課後™ ねっ★クイズしよ♥

ニヤリ。
（ロゴも決まったんだ。
←これ。）

ニヤリ。
(クイズ中は、好きな女の子をパートナーにできるみたい。「誰でも」OK。
もちろん、あの娘も。いい成績を取れば女の子の人気があがるのは当然。)

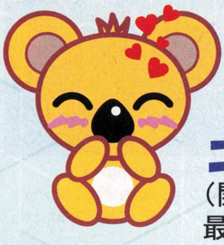
ニヤリニヤリ。
(クイズの出題ジャンルは、文学、科学、美術その他、全部で12種類。
《編集部・注:音楽・スポーツ・マンガ・ゲーム芸能・お洒落・動物・雑学があります。》
不安なら、今から勉強したほうがいいかも。
あ、それから、今回は新しいミニゲームがたくさんあるんだ。)

ニヤリニヤリニヤリ。
(そうそう。今回、4年ぶりにオープニングテーマに新曲を採用したんだ。
歌うのは、もちろん金月真美さん。どんな歌かは、聞いてのお楽しみ。)

ニヤリニヤリ。
(そして、なんと言っても、
女の子達。かわいい。
めちゃくちゃかわいい！
さすが小倉さん。)

ニヤリ。
(どれも、なかなか楽しいぞ。)

ニヤリ。
(たくさんの新イベントの中には、
こんな画面が
用意されてるものも…。)



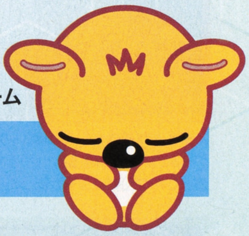
ニヤリ。
(今日はここまで。全部見せると、楽しみがなくなるから。
ちなみに、これ☞は開発チームにおいてあったシナリオ。こんなにあると、
全部のイベント見るのは大変そう…。)

ニヤリニヤリ。
(開発チームの様子を見てると、もうすぐアップらしいから、お楽しみに。
最後に、小倉さんからもらってきたコメントをご紹介。)

**「ときめきの放課後」開発がいよいよラストスパートに入りました。
少しでもクオリティが上がるよう会社の仮眠室の一室を占領し続けてます。(苦笑)
○○ちゃんの為に勉強しましたと言われたいですね。**

ニヤリニヤリ。
(そういうわけで、PS版「ときめきの放課後～ねっ★クイズしよ♥～」、乞う御期待!
発売は98年 夏予定。…予定。予定は未て…いや、なんでもない。)

コアラ語記:VX077開発チーム



私のときめきグッズ ～開発者の机から～

徹夜のパートナー。必勝ハチマキのゆかりんです。(笑)

「222」の生みの親としては、これが基本。

ゲーム作りは、環境から整える…。

©1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE バラエティ

●プレイステーション専用ソフト

コナミアンティークス ～MSXコレクション Vol.3～

¥4,800 (税抜)

NOW ON SALE! IN STORES

"PlayStation"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

時は流れ、ゲームは文化になった。

▲コナミのサッカー(1985～)
現在のサッカーゲームの原型がすでにできている。PK戦だってこの通り。

▲コナミラリー(1985～)
当時としては画期的な奥行き視点のレースゲーム。ファンタジックな背景も良かった。

▲コナミのテニス(1984～)
2人対戦プレイはもちろん、コンピュータ相手にダブルスもできたのだ。

▲タイムパイロット(1983～)
ゲームの神が世界を縦シューと横シューに分ける前、こんな回転シューがあったのだ。

▲ピポルス(1985～)
キャラのかわゆさにだまされるアクションゲーム。

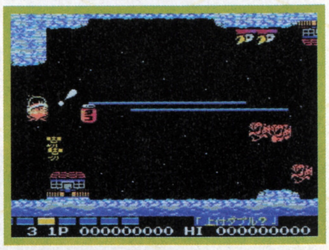
◆◆パロディウスの記憶・・・◇そう、こいつにはコナミ史上燦然と輝く記録が残ってねん!!これは、自社他社併せて未だに抜かれた事が無い記録やと自負するぐらいや!!それは、オリジナルタイトルやのに超～短納期(涙っ)!約1ヶ月のスピード開発(パワー開発か?)で開発員の私生活と生命エネルギーを引き替えに生み出された名作(迷作?)ソフトなんやで!!◇わしなんかコナミ入りたての頃で今思ったら、よ～あんな無茶やってたな～と関心するぐらいや!!◇プログラマー先行で作ってたんで「キャラがでけんと作業でけへん!」プレッシャー攻撃をされ、あげくに3日間徹夜の奮闘(若さの特権)でキャラを仕上げてやっと寝れると思って進行ミーティングに参加、うつら～っとした瞬間「寝るな!」と一喝され「いつ寝させてくれるねん!」と人生で初めて殺意を抱いた事もあったんや!(笑)◇しんどいながらも充実した開発で良い物が出来たな～って我ながら思うぐらいや。◇NINTENDO64で、3D格闘アクション「G.A.S.P!!」を担当してます。皆さん買って遊んでやってちょ～だい!◆KCEO/三好威正

◆◆王家の谷◇丁度この頃流行っていた「ロードランナー」というパソコンゲームを越えるソフトを目標に開発したものです。◇商品化されなかった王家の谷ディスク版というのがあるのです。これはステージ数をかなり増やしたモノで、敵キャラであるミイラがいっぱい登場しマイケルのスリラーの様に踊るエンディング入りの幻ソフトです。一度だけエレクトロニクスショーで展示されたものです。知っている人は超マニアです。◆KCET/CS4研/三品善徳

◆◆当時の、コンシューマー開発部は、機種としてはMSX/ぴゅう太/アタリ/COLECOなどのソフトを開発。コナミではコンシューマは売上的には微々たるもので業務用部門に食べさせてもらっていると感じで、社長からもそのような言葉を頂いたものでした。部員は同期の者も多く、ワイワイガヤガヤと開発に明け暮れていました。1機種にプログラム1名、キャラクター1名、サウンド1名が基本構成。プログラム容量はキャラ容量も含め64kとか128kバイトと今では考えられない容量でどれほど詰め込めるかが決めてでした。◆GM総務課/岡田

◆◆初めて関わったソフトは夢大陸アドベンチャーでした。当時は家が会社から無理すれば歩いてでも通える処にあり、配属された時はもうアップ間近で、よく上司の自転車を借りて一時帰宅をしていました。◇現在は、アーケード部門で開発をしています。◆PS第1事業部/開発1部/小澤勝彦

◆◆コナミのサッカー◇1ライン4枚しかスプライトが並ばないのに、また無茶をしてしまったタイトルです。ボールは白黒で2枚使いますので、選手は当然キャラクターでということになってしまいました。多少、動きがくがくしていますが、あのハードでよく作ったと思います。今のサッカーからとは、比べるすべもありませんが、なかなか面白く仕上がったと思います。◆KCEO/取締役開発部長/CS2研究室長/長江勝也



▲パロディウス(1988～)
登場キャラが関西弁をしゃべるのは、開発者のせいなのか?左本文を参照

▲ぽんぽこパン(1984～)
「ああっ、そこそこー!」って感覚はまさにドリフのコント。違うのは相手がタヌキってところ。

▲夢大陸アドベンチャー(1986～)
「コナミと云えばペンギン」の決定打になった。当時3Dと云えば・・・こういう視点の事だった。

▲王家の谷(1985～)
好作品が相次いだ1985年の作。見た目は地味だが、元祖やり込みゲーって感じ。

けっきょく南極大冒険、イー・アル・カンフー、ゴーファーの野望など10タイトルを収録

グラディウス2、魔城伝説、ツインビーなど10タイトルを収録

Vol.1,Vol.2 好評発売中!

▲沙羅曼蛇(1987～)
SF映画を意識したオープニングは今見ても感動。

MSXは(株)アスキーの商標です。 ©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE スポーツ

●プレイステーション専用ソフト

ワールドサッカー実況ウイニングイレブン3 〜FIFA World Cup France '98〜

¥未定（税抜）

THIS SUMMER! COMING SOON!

Official Licensed Product of the FIFA 1998 World Cup

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

これぞ真の現代サッカー

アドレナリンを出しまくれ!!

人気シリーズ「実況ウイニングイレブン」の最新作がFIFAワールドカップ版で登場!!

毎回レベルアップしていくこのシリーズだけど、今回もさらに改良、洗練されてます! コナミが自信を持ってお薦めしちゃうのだ。

FIFAワールドカップまで待ちきれないそこのあなた! このゲームでフランスまでトリップキメて、アドレナリン出しまくっちゃってください。

サッカーゲームはやったことないという人も、サッカーは好きだけどスポーツゲームは苦手という人も、練習モードがあるので安心。腕をしっかり磨いてFIFAワールドカップやリーグ戦で優勝を狙おう。

ゲームの内容が今までのものとまったく違うのです。Jリーグシリーズよりもさらにさらにさらにレベルアップしているのです。

レベルアップした7つのポイント

昨年発売された「ワールドサッカー実況ウイニングイレブン'97」と比べたら、全てにおいてかなりレベルアップされている。希望の多かったエディット機能を加え、日本代表チームの選手が実名を起用。

選手のアクションパターンが増え、動きもなめらかになった。ゲームスピードもユーザーが自由に調節できるし、フォーメーションや作戦の実行がより緻密になり、試合内容も納得のいく出来。

「Jリーグ実況ウイニングイレブン」シリーズファンの方も、さらに改良されたこのソフトをぜひプレイして頂きたい。

②日本代表チームも最新のユニフォームと実名を使用。

①1Pと2Pの協力対戦に加え、1PとCPUの協力対戦も出来るようになった。

1PとCPUの協力対戦は、今までとはまったく違った感覚で試合が楽しめるぞ。

リーグ戦でもこの協力対戦が出来るようになったので、お友達やCPUと優勝めざしてがんばってみて!

③フォーメーションや作戦がより緻密になった。

④FIFAワールドカップモードはもちろんのこと、アジアカップやヨーロッパカップなどの地方カップや、コナミ独自のコナミカップなんてものもあるので、色々遊んでみてね。

⑤選手名エディットが出来るようになったぞ!

⑥実況の種類が6つに増えたぞ! 待望の日本語実況も加わって日本語、英語、ドイツ語、イタリア語、フランス語、スペイン語の6種類!

日本語の実況担当はウイニングイレブンシリーズではおなじみのジョン・カビラ氏が奮闘してくれている。

⑦プレイヤーの動きがさらになめらかに。

※画面はすべて開発中のものです。

サッカーチームを支える女性デザイナー OONO AIKO NO IIBUN

今回もおもしろいわぁ。
スパイス効いているぅ〜。
しんびれるぅ〜。
骨の髄まで楽しめること請け合い。
貴方のハ〜トをがっちり掴んじゃうわよ。
お覚悟お覚悟! うきき。

誰か私をおふらんすへ
連れて行ってくれないかしらん

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE 競馬馬育成シミュレーション

●プレイステーション専用ソフト

ブリーディング スタッド2(仮)

¥未定(税抜)

THIS SUMMER! COMING SOON!

"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

「ブリーディングスタッド」がさらにグレードアップ(GI格上げ?)して帰ってきた!

ココが違うぞ!? 今度の「ブリーディング スタッド2」!

一、レーススケジュールは98年のものをベースに、地方競馬開催の指定交流競走も充実!

一、美麗なグラフィック＋進化したレースアルゴリズム＝興奮のレースシーン。

一、レース実況も超パワーアップ!プロの美声に酔うべし!

一、勝負服の服色、袖色に加えて、服の柄が選べるようになったぞ!

一、戦績データ(人気・途中通過順位・上がり3Fタイム)がより細かくなったぞ!

一、プレイヤーをサポートする秘書・牧場長が複数から選択できる!?

一、牧場に厩舎だけでなく他の建物も建てることができる!?

一、種牡馬・繁殖牝馬もさらに充実、あの白毛の種牡馬も登場か!?

一、前作にも増してサウンドもグレードアップ!

一、処理速度をさらに速く!なめらかな動きとストレスの少ない操作を実現。

一、ついにマスコットキャラ出現か!?

一、小倉競馬場のレースもまだ見られるぞ!

★★開発中の画面をちょっと紹介★★

↑これが秘書の選択画面。優秀な秘書を選ぼう。

厩舎もこんなにリアルだ!→

競馬狂の詩 ライス・KOMA氏の場合

みなさんはハズレ馬券はどうしていますか?私はとっておくんですが、これが貯まっていくと、いつ、どの馬をどれだけ応援していたのかがわかっておもしろいんですよ。馬券日記といったところです。

馬名が記入される単勝・複勝、大井の馬番連勝単式(騎手名まで入るなんて素晴らしい!)などは味わいも倍増です。ただし、金額を合計することは厳禁です。いやな気分になりますから。

競馬ファンの一年は金杯で始まりますが、KCETは昼休みに場外馬券売場に行ける場所にあるので、私も金杯からスタート。それから買ったレースが6連続的中と(世紀末だから?)絶好調だったんですが、日経新春杯で初めて日記をつけました。この馬券を見るたびに3025０円の配当とメイショウヨシイエ&佐伯騎手が脳裏に浮かびます。川崎記念は電話投票なので日記になりませんが、これからも日記は続いていくことでしょう。ハズレ馬券でも楽しめる競馬は奥が深いなぁと思いつつ、プレーする人それぞれが楽しみを見つけられるゲームにしたいと作っています。

ハイ、うまくゲームとつながりました。

ついてる男 ライス・KOMA氏の 1月馬連成績と景気状況

中山金杯	○	(良好)
京都金杯	○	(良好)
平安S	○	(良好続く)
京成杯	○	(好景気到来)
シンザン記念	○	(好景気続く)
AJCC	○	(好景気続く)
日経新春杯	×	(株価変動)
川崎記念	×	(バブル崩壊)

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE アクション

● プレイステーション専用ソフト

ポイッターズ ポイント2 〜SODOMの陰謀〜

¥未定（税抜）

THIS SUMMER! COMING SOON!

"PlayStation"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

『ポイポイやりにコイコイ！』ワィワィ騒いで、ツイツイ熱中、こりゃイケテルゼ！

『高い場所からポイ！低い場所からポイ！今度のポイポイは立体地形！！』

レディ〜ス、エ〜〜ン、ジェントルメ〜〜ン！お待たせいたしました！みなさんご存じ『ポイッターズポイント』の第2弾が、この夏いよいよ発売になりマァ〜ス！

まずは、『ポイッターズポイント』の事を知らない人の為に、このゲームの説明をいたしまショ〜。ゲームの内容はとっても簡単、「ステージ上のアイテムをひろう」「それを他人にぶつける」これだけ！本当にこれだけ！

どうだい、イケテルだろ〜!!

おおっと、ルールが簡単だからといってばかにしてもらっちゃ困りマスよ〜〜。

プレーヤーは特殊な必殺投げを繰り出せる「サイコ・グローブ」を装着する事で、何十種類もの華麗な投げ技をくりすことができるんだー！

チョベリグレイトだろ〜〜!!

アーンド、沢山の仕掛けが用意されている10箇所のステージだって、ちょっとやそっとじゃあ、攻略できないぞォ〜！

さあ、諸君!!

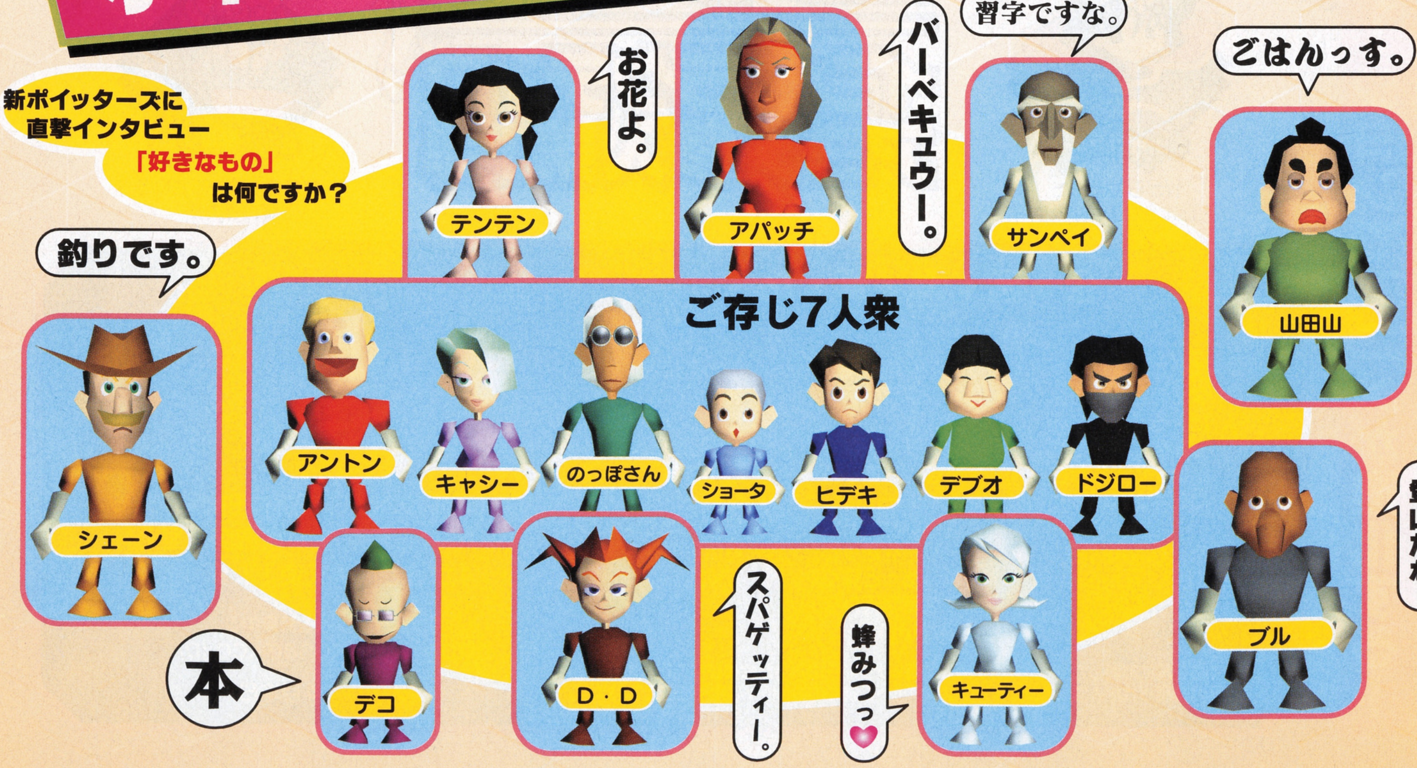
まずはともあれゲームの前にGO!GO!

チャンネルPOY!POY!
司会者　ジャッキー佐藤

『ポイターズポイント2』の5大特徴！

1. 9人の新キャラクターを追加。総勢16人のキャラクターが登場！
2. 地形の高低差を利用した戦略的な展開！個性あふれる10ステージ！
3. 2人（カップル）で協力して楽しめる「チーム戦」システムも導入！
4. グローブを使い込んでスーパーグローブに大改造！充実したグローブ収集システム！
5. そして隠された謎のストーリー・・・

ポイッターズいっきょ紹介！



©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

GENRE インタラクティブアニメ

プレイステーション専用ソフト

DANCING BLADE かってに桃天使(ももてんし)！

¥未定(税抜)

THIS SUMMER! NEW PROJECT

"PlayStation"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

全編デジタル。全編ムービー。プレイステーションでアニメが進化する！

桃から生まれた桃姫が仲間達と繰り広げる
壮大な冒険ドラマの第一作が本作だ。
幼なじみの主人公と桃姫は、
桃姫の出生の秘密を探るため、
仲間達と旅に出る。
竹から生まれたという
少女「ナヨタケ」に会えば、
自分の出生の秘密もわかるかもしれない。
ナヨタケは鬼達を使って
都の征服を企んでいるらしい。
ナヨタケのいる鬼ケ島に渡るため、
桃姫達は鬼征伐隊に加わるのだが…

1 桃姫
忍者の村で育てられた明朗活発な女の子。

2 主人公
どこにでもいそうな普通の男の子。

3 ナヨタケ
竹から生まれたおませな天才少女。

4 キジメ
お色気たっぷりのイケイケお姉さま。

5 お狗(いぬ)
マイペースでのんびり屋さん。

6 猿吉
桃姫達と旅をしている謎の怪力猿。

コナミ インタラクティブアニメ参入第1弾

企◆画◆大◆募◆集

A キャラクター部門
すべてのキャラクターの名前は通称だ。そこで本名をみんなに考えて欲しい。しゃれた名前を待っているぞ。
例：① 羽鳥 桃子

B ストーリー部門
「かってに桃天使！」はインタラクティブアニメだ。よってストーリーは分岐する。そこで昔話をモチーフにした面白いサイドストーリーを送ってくれ。あっと驚くような奇想天外なものがいいな。

C プロモーション部門
「かってに桃天使！」を幅広い人に知ってもらうためにはどうしたらよいか、みんなもコナミプロモーション企画部の一員となって宣伝企画を立案してくれ。

どんどん応募してね！

プロモーション企画部
関口陽子

《宛先》
〒101-0051 東京都千代田区神田神保町3-25
(株)KCE東京 PD研究開発室
「かってに桃天使！」係

ホームページでも募集中！
http://www.konami.co.jp/
締め切り：4月末日

※以上の企画に応募してくれたすべての人に通しナンバーの入った会員証を発行します。
企画が採用された人は、エンディングクレジットに掲載の他、様々な景品を考えています。

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. CHARACTER / © KONAMI , 京都アニメーション

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT OSAKA

CONTENTS

「実況パワフルプロ野球5」

「G.A.S.P!!~Fighters' NEXTream~」

「実況ワールドサッカー~FIFA WORLD CUP '98 in FRANCE~」

「HYBRID HEAVEN(仮)」

KCEO および、KCE大阪は株式会社コナミ コンピュータ エンタテイメント大阪 の略式名称です。

KCE大阪インターネット情報サービス ホームページアドレス http://www.konami.co.jp/kceo/

じっきょうパワフルプロやきゅう

実況パワフルプロ野球 5

© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

NINTENDO 64 対応ソフト
3月26日発売予定
価格7,800円（税別）
スポーツ・野球ゲーム
1〜2人プレイ　74 コントローラパック

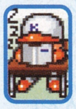
更に面白くなった「サクセスモード」を大紹介！
今度は高校野球編だ！！

自分だけのオリジナル選手を育てる「サクセスモード」。前作まではドラフト指名で入団した新人選手を育成し、１軍に昇格させるのが目的だったが「パワプロ５」では高校野球で活躍し、ドラフト指名でプロ野球に入団させるのが目的となる。今回は、コナマガを読んでるキミだけに「サクセスモード」の中身を大紹介しよう！

一新されたアイコン！

「サクセスモード」は画面下に現れるアイコンを選択してゲームを進めていく。プレイヤーの「体調」、「やる気」等を見ながら、状況に応じたアイコンを選ぶようにしよう。

練習
基本となる練習。やはり練習を怠っては、野球は上手くならない。さまざまなトレーニングメニューが用意されているぞ。


勉強
やはり高校生。いくら野球が上手くても、勉強ができなくては良い球児とは言えないぞ。たくさん勉強すれば、効率の良い「練習」も浮かぶかも？！

通院
きつい練習ばかりしていたら、病気やケガをする事もある。そんな時は治療に専念して、早く体を治そう！

練習指示
努力をすればキャプテンになって、チームメイトに練習を指示したりする事もできるのだ。チーム全体の能力を上げて、目指すは甲子園！！

相談
悩みがあるなら相談しよう。きっと良い答えが見つかるはず？？　いろいろな人に相談すれば、悩みもなくなって体の調子も良くなるかも。

能力アップ
練習で獲得した経験点を、アップしたい能力ごとに振り分けるのだ。

個人データ
現在の個人のデータや特殊能力を見る事ができるぞ。

評価
みんなの評価を聞くことができるのだ。野球が上手くても、評価が悪いとレギュラーやキャプテンになれなかったりと、良いことないぞ。

システム
いままでの進行をセーブすることができます。ちなみに今回の「パワプロ５」はカセットにセーブできるのだ！

レベルアップする練習アイコン！？

練習アイコンには大きく分けて11のタイプがあるのだが、な、な、な、なんと！それぞれパラメーターや、ゲーム中に発生するイベントによって効率の良いものにレベルアップするのだ！今回は「走塁」練習を例に、レベルアップの内容を見てみよう。

Lev.1 スプリント

いわゆる短距離ダッシュ。とにかく走れ！走るのだ〜！！

Lev.2 ミニハードル

走るだけではなく、ジャンプもしちゃうぜ！オリャ！

Lev.3 パラシュートラン

どひゃ〜！すっげぇぜ！こんな練習あり？？効果ありそうだぜ！

個性的なライバル高校！

今回は高校野球ということで、当然試合相手チームも高校生。いろいろな高校が登場するが、どの高校も個性派ぞろいだぞ！

あかつき大付属高校：８年前に開校した私立高校で、スポーツを学校の宣伝に使っている。主人公のいる学校の近くにあり、ライバルである猪狩兄弟のいる高校でもある。

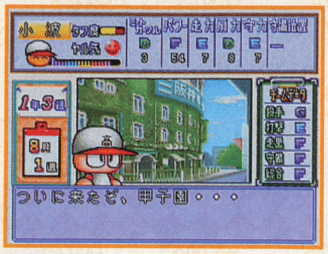
極亜久商業：すさんだ校風の学校で、いろいろ悪い噂があるが、生徒が狡賢く立ち回るので表沙汰にはなっていない。この「極亜久商業」と戦うチームは、その前に主力選手がケガをするという噂がある……

インターネットハイスクール：コンピュータ関係の学校だが、最近急に野球部が強くなった。原因は不明。

目指せ甲子園！

高校球児といえばやはり目指すは甲子園！レギュラーに選抜されれば試合にでることができるぞ。
地方予選を勝ち抜き、甲子園を目指せ！

➡まずは地方予選大会で勝ち抜け！

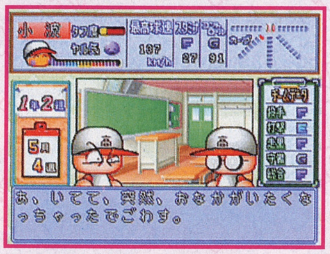


➡高校球児の夢、甲子園！やはり目指すは甲子園優勝！

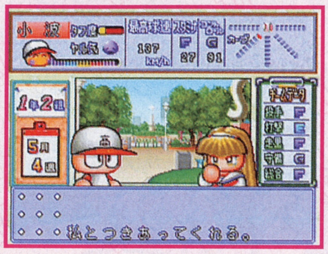
もちろん健在♥恋愛サクセスイベント！

試合以上にハマってしまう？恋愛イベント。舞台が高校ということは、同じ高校の女の子と恋が芽生える事になるのだろうか？
彼女を作って、楽しい高校生活をおくるも良し！野球に専念するも良し！それはキミ次第だ。
今回紹介するのは、彼女ができるイベントの一例。他にもいろいろな出会いがあるが、それは自分の目で確かめてくれ！

⬆こ、これはラブレター？！
相手はだれなんだぁ～？？



⬆練習なんて行ってる場合じゃない！
仮病を使って公園に急げ～！！

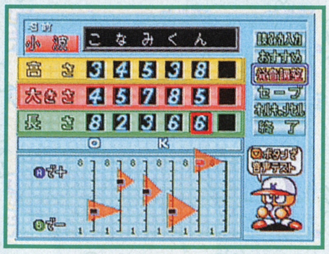


⬆ウッヒ～！告白されてしまった！
さあ、キミならどうする？？

ウグイス嬢がキミの名前を呼んでくれる!?

めでたくプロ入りした選手は、対戦・ペナント・リーグ・キャンプに参加させる事ができる。でも、それは前作「パワプロ4」でもできた事。実は今回新たに加わったモードがあるのだ！！「サクセス選手あーしたり、こーしたり」。このモードは、「サクセスモード」で作成した選手名のウグイス嬢の読み上げ方を入力する事ができるのだ！つまり、キミが作ったオリジナル選手の名前を試合の登板時にウグイス嬢が呼んでくれるってわけだ！！

➡この画面で読み上げる文字を入力。名前と読み方が違っていてもO.K！自分の好きな呼ばれ方を入力しよう。



➡一文字、一文字の音の高さから大きさ、長さまで細かく設定できるのだ！

スーファミ版の「パワプロ」が最新データで登場だ！

じっきょう パワフル プロやきゅう
実況パワフルプロ野球 Basic版 ベーシックばん '98

●もちろん、最新データで登場。当然、実況はパワフル。
●135試合の「ペナントモード」、目指せ優勝！！
●名勝負の「シナリオモード」、クリアできるか!?
●短期決戦の「リーグモード」、プレイヤーは6人まで参加できる。
●自信のない人は「キャンプモード」、弱点はなくそう。
●スーファミ版パワプロのサクセスデータが「アレンジモード」で使える！！

3月26日発売予定¥5,800

●(社)日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認●

※サクセスモードは入っておりません。

'98.03.26 THU. ON SALE!!

attle NEXTream!!

It's so cool!

コナミ コンピュータ エンタテイメント大阪が
満を持して送るN64、初の本格格闘。

振動パック対応で、迫力のリアルファイトを

Mode Select!

1P、2P対戦はもちろん、好きなチームを
組んで闘うTEAM BATTLE。2人まで仲間を
増やして闘うTAG BATTLE等が選択可能。

Character!

個性的な8人のメイン キャラクターが登場。
最強の格闘家の名を目指し壮絶な戦いが始まる。

Edit Mode!

自分だけのオリジナル キャラクターが作れる
エディットモード搭載。性別、髪型、顔、身体
等、自由に組み合わせてお気に入りのキャラ
クターを作成しよう。

Training!

作成したオリジナルキャラクターをトレーニング
すると、好きな技を取得していくことができる！
最も自分にフィットしたキャラクターを作り出せ!!

Active Object System!

壁や岩、車など、背景を利用した攻撃と防御
(アクティブオブジェクト・システム)が格闘ゲーム
に戦略を生む！

GENERATION OF ARTS, SPEED AND POWER

G.A.S.P!!™

Fighters' NEXTream

※このページの画面写真は開発中のものです。

98年3月26日(木) 発売 ¥6,800-(予価)

NとNINTENDO64および振動パックは任天堂の商標です。
© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KCE OSAKA

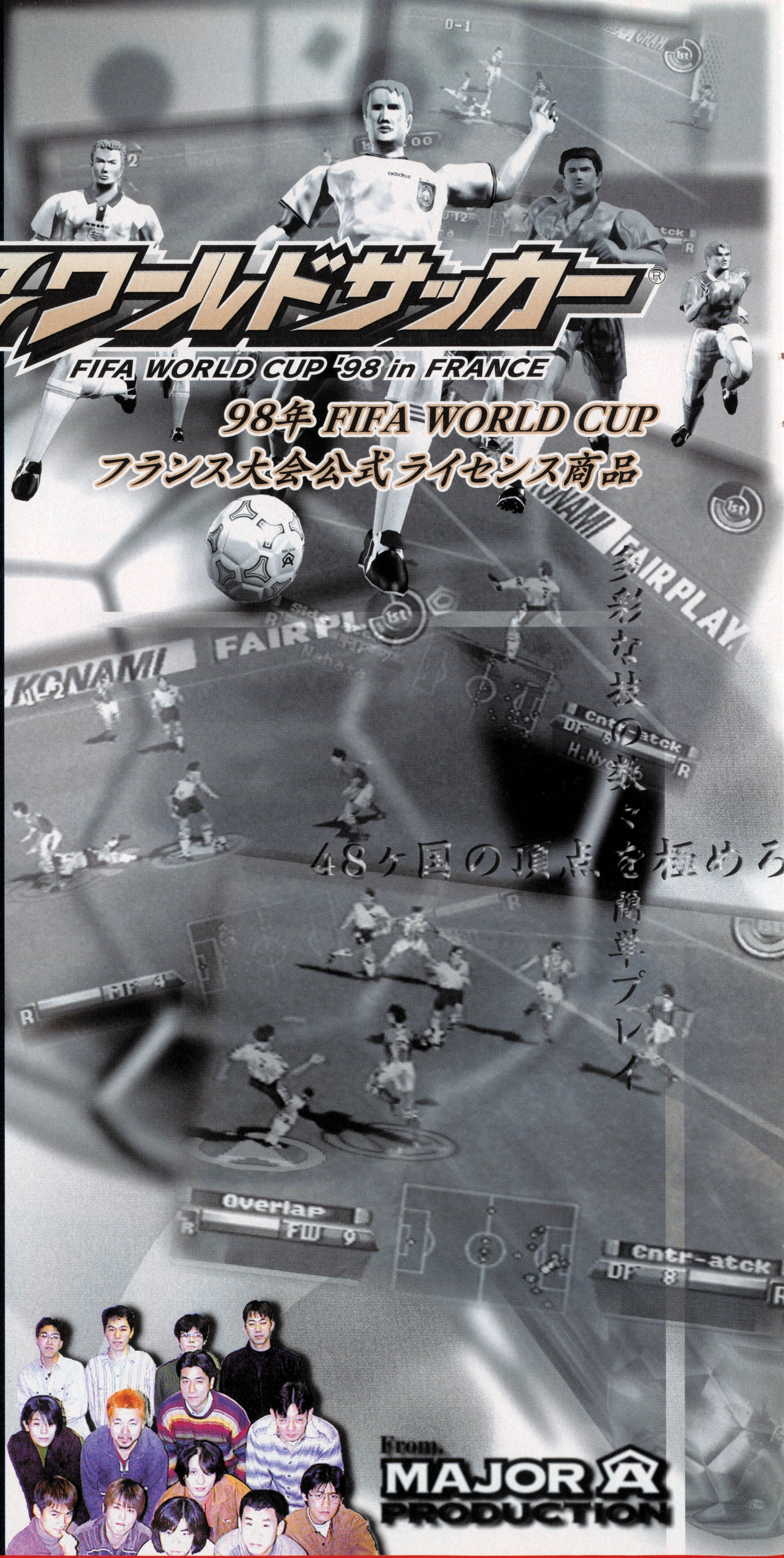
FRANCE 98
FIFA WORLD CUP
© 1994 ISL TM
OFFICIAL LICENSED PRODUCT

Official Licensed Product of the FIFA 1998 World Cup

実況ワールドサッカー®

FIFA WORLD CUP '98 in FRANCE

98年 FIFA WORLD CUP フランス大会公式ライセンス商品



MV（モチベーション）システムを採用。
状況の変化によって、選手の気力も変化する。
まさに、FIFA ワールドカップを体感。

プレイヤーが予め設定しておいた作戦設定をCOM.がオートで発令、実行してくれる。
これで思う存分、試合だけに集中できるぞ。

ゴールシーンのリプレイ画面も定評のある『実況 ワールドサッカー』シリーズ。最高の瞬間を様々なアングルから観戦できる。

キミが世界の頂点を目指してプレイする――
実況 ワールドサッカー最新作に乞うご期待。

NINTENDO 64 対応ソフト
発売日未定
価格未定
スポーツゲーム
1〜4人プレイ　コントローラパック 未定

●記載されているゲームの画面写真は開発中のものです。

NINTENDO 64 NEW TYPE RPG
HYBRID HEAVEN

C　A　S　T

●ソリッド・スネーク＝大塚明夫●リキッド・スネーク＝銀河万丈●メリル・シルバーバーグ＝寺瀬今日子●ナオミ・ハンター＝鶴 ひろみ●メイ・リン＝桑島法子●ロイ・キャンベル＝青野 武
●忍者＝塩沢兼人●スナイパー・ウルフ＝中村尚子●オタコン＝田中秀幸●ジム・ハウスマン＝麻生智久●リボルバー・オセロット＝戸谷公次●バルカン・レイブン＝堀 之紀●ドナルド・アンダーソン＝佐藤正治

MG
METAL GEAR
S O L I D

KCE japan

Konami Computer Entertainment Japan Presents.
A Game by HIDEO KOJIMA.

TACTICAL ESPIONAGE ACTION METAL GEAR SOLID

1998年遂に作戦開始

Operation "Metal Gear Solid" in Action 1998

ソリッド・スネーク,潜入,アラスカ,核兵器保存所,テロリスト,蹶起,ハイテク不正規戦部隊,FOX HOUND,影の軍隊,次世代特殊部隊,VRシミュレーション,遺伝子治療,ソルジャー遺伝子,強化骨格,ステルス迷彩,ナノマシン,DDS,犬ぞりレース,湾岸戦争症候群,PAL,サイコソルジャー,ソリトンレーダー,リアルタイム・バースト通信,廃棄核弾頭,解体核プルトニウム,トリニティー,アポトーシス,左右非対称の理論,世界エスキモー・インディアン・オリンピック,ブラック・プロジェクト,ブラック・バジェット,国家安全保障局,国防省情報局,エネルギー省,OUTER HEAVEN,ザンジバーランド,ビッグボス,マンハッタン計画,ヒロシマ,個別誘導複数目標弾頭,大陸間弾道弾,潜水艦発射弾道弾,空中発射弾道弾,大量殺戮兵器,包括的核実験禁止条約,核不拡散条約,弾道弾迎撃ミサイル制限条約,戦域ミサイル防衛,未臨界核実験,ノバ,ニフ,仮想核実験,地表貫通式戦術核爆弾,第三次戦略兵器削減条約,核搭載歩行戦車,リキッド・スネーク

小島秀夫監督最新作「メタルギア ソリッド」

http//:www.konami.co.jp/kcej

きらめき高校 職員室

4月〇日（金）

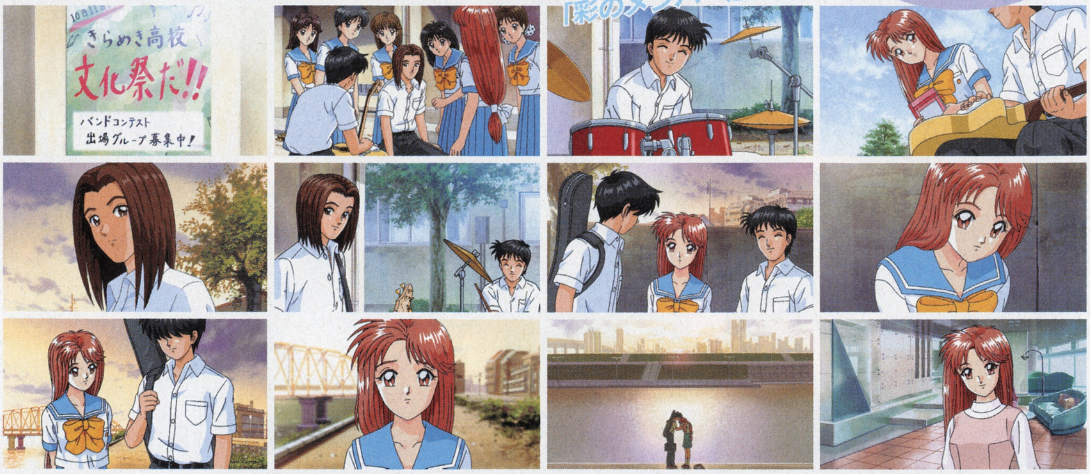
このコーナーでは、「ときめきメモリアル ドラマシリーズ」の情報をどんどん紹介していきまーす。またファンとの交流の場としても盛り上げていきたいので、どんどんお便り送ってねー。

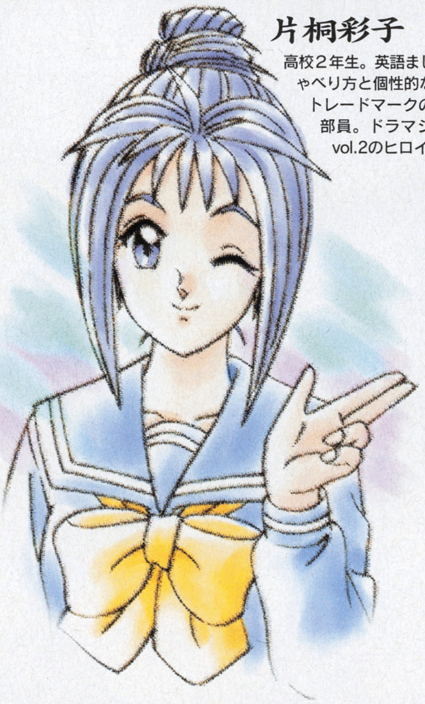
「彩のラブソング」発売直前特集！

「あなたは…本当に自分の作りたい曲ができた？」

「彩のメンバー達と…」

「巧実先輩、相変わらずすごい人気」





片桐彩子

高校2年生。英語まじりのしゃべり方と個性的な髪型がトレードマークの美術部部員。ドラマシリーズvol.2のヒロイン

「彩子との出会い…」

「人マネなの一!?」

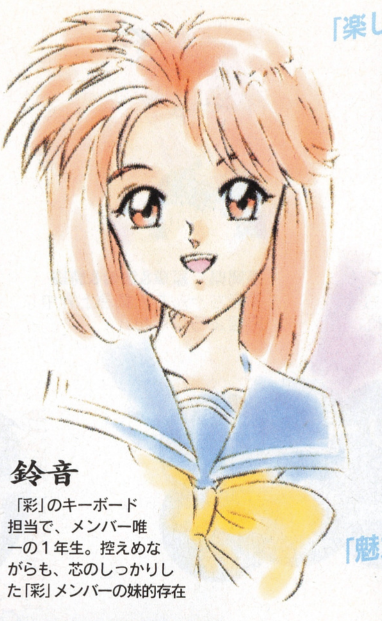
「ときめきメモリアル ドラマシリーズ」は、「ときめきメモリアル」本編の女の子一人にスポットをあてて、高校生活3年間のうちのほんの数日間の出来事をドラマチックなストーリーで綴ったアドベンチャーゲーム。今回のヒロインはいつも明るく陽気な「片桐彩子」。そして、主人公は校内でも人気のアマチュアバンドのギタリスト。二人の出会いが、新たなる「ときめき」の物語を紡ぎ出す……。

DISC 2枚組
メーカー希望小売価格
5,800円（税別）

3月26日発売！

パッケージはこれだよ

"PlayStation"マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニーコンピュータエンタテイメントの登録商標です。
SEGASATURNおよび SEGASATURNマーク は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウェアを表わすものとしてその表示を承認したものです。



「ミニゲーム」

鈴音

「彩」のキーボード担当で、メンバー唯一の1年生。控えめながらも、芯のしっかりした「彩」メンバーの妹的存在

「楽しき日常…」

「ねえねえ。これって
やっぱりデートなのかな?」

「魅力的なサブキャラクター達…」

「文化祭のバンドコンテストも
がんばってくださいね。」

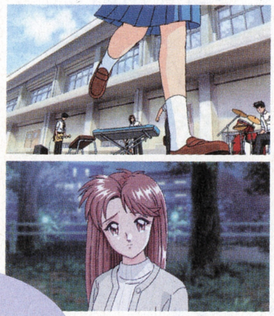
「ギター演奏ゲーム」「作曲ゲーム」等、ストーリーを彩る数多くのミニゲーム、藤崎詩織達サブキャラクターにスポットをあてた「放課後モード」、そしてドラマチックなストーリー……

前作「虹色の青春」をはるかに越えるボリューム(なんと今度はDISC2枚組だよ)でお贈りする「ときめきメモリアル ドラマシリーズvol.2～彩のラブソング～」は3月26日プレイステーション・セガサターン版同時発売!発売日まであと少し、楽しみに待っててくださいね。

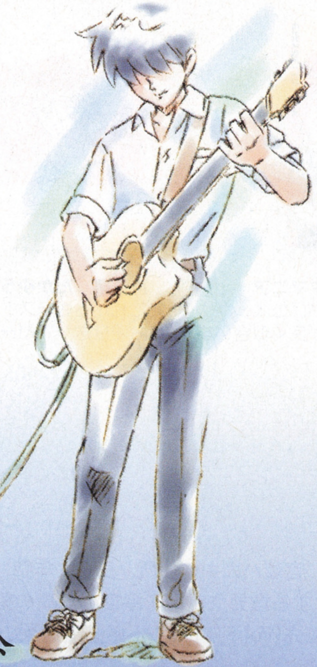
康司

高校2年生。「彩」のドラマー。落ちついた雰囲気を持ち、男女学年関係なく頼りにされている。「彩」のリーダー的存在

「そして…」



「ねえ先輩…どうして私じゃ
ダメなんですか!?
ねえ、どうして!?」



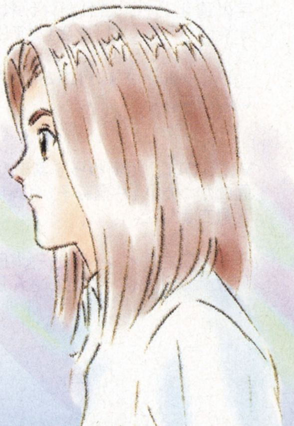
「ときめきメモリアル」ドラマシリーズ第2弾!
ゲームを超えた青春アドベンチャー
感動のラストシーンをあなたに。

ときめきメモリアル ドラマシリーズ vol.2
彩(いろどり)のラブソング™

© 1994 1998 KONAMI
ALL RIGHTS RESERVED.

主人公

高校2年生。校内でも人気の高いアマチュアバンド「彩」のギタリスト。作詞・作曲も担当していて、文化祭のバンドコンテストに向けて新曲を作っている



巧実

高校2年生。「彩」のベーシスト。校内でも1、2を争う超美形で女の子達にも人気は高い。主人公とは中学からの親友

きらめき高校職員室

4月〇日(金)

香川県　水無月いちご
「彩～」の館林さんにも
会ってあげて下さいね。

福岡県　嘉章&沙希&詩織
鈴音ちゃんも人気急上昇中!
応援よろしくね。

大阪府　瑞リニカ
発売前から鈴音ちゃんの
葉書が続々と届いてます。

鳥取県　河金剛
「彩～」では、みのりちゃんも
歌います! 乞うご期待!!

大反響! ドラマシリーズ!!
お便りコーナー

北海道　佐々木綾香
つぶらな瞳で主役を狙う(?)ムク。
いい味だしてます(笑)

◆お便り大募集してま～す!

このコーナーでは読者のみなさんからのお便りを募集しています。掲載者には記念グッズをプレゼント。
《お便りのあて先》
〒150-6006 東京都渋谷区恵比寿4-20-3
(株)コナミコンピュータエンタテイメント ジャパン
「Vol.6 おたより係」

いつも
お便りありがとう!
「彩のラブソング」の
感想もどんどん
送ってきてねー

東京都　まるこ
片桐さんと言えば歌、歌と
言えば片桐さん、ですよね?

富山県　小林千鶴
発売日まで、あとちょっと。
お楽しみにねー。

岡山県　塚常仁子
片桐さんとの楽しい思い出を
たくさん作って下さいね。

岡山県　ヒロユキ
「彩～」では片桐さんの
描く絵が見れちゃいます。

兵庫県　カガミダキリ
「彩のラブソング」をプレイして、
感激倍増♡

Letter

私の同級生には、あやこ、のぞみ、ゆかり、ゆみ、ゆうこ、めぐみ、みはる、と言う名前の子がいます。
字は違えども、これだけいれば「ときメモ」ができそう(笑)
かくいうわたしは「さき」です(笑)　島根県　中平早紀

――うーん…さすがに「みら」ちゃんや「ゆいな」ちゃんはいないのかなぁ。

Vol.5では、相変わらず素敵な川口さんが垣間見れてとても面白かった。「片桐彩子」と同様(又それ以上)に魅力的な印象を持ちました。　宮城県　松田秀史

――川口さんインタビュー大反響!
「良かった」お便りがたくさん届いています。

兵庫県　流々煙
紐緒さんは女性ファン・熱烈な
ファンが多いみたいですね。

山口県　パンダマニア
とっても仲のいい二人。
ツーショットが良く似合います。

群馬県　たかゆうちょこ
これからもテストに負けず(笑)、
お便り送ってねー。

プレゼント!

発売記念「彩のラブソング特製ポストカード」
2枚セットを10名様に!
今回、特別に制作した彩子と鈴音のポストカードです。
他では絶対手に入らない超レア・プレミアムアイテム。
みなさんガンガン応募してくださいね。

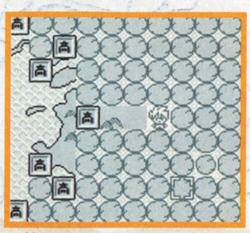
【応募方法】官製ハガキに住所、氏名、年齢、ドラマシリーズに対する意見や質問・今回の記事の感想を明記して上記あて先「Vol.6 プレゼント係」まで送ってください。
【〆切】98年4月末日消印有効
※尚、発表は発送をもってかえさせていただきます。

GAME BOY

スーパーゲームボーイ対応

雲で覆われたこの国をぱーっと晴らせてみせましょう!!

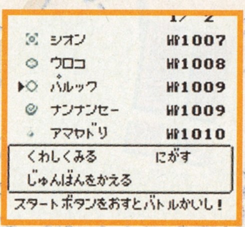
低気圧軍が反乱を起こした！日本は雲と気圧モンスターに制圧されてしまった。
ひとり戦いを挑む「高気圧ボーイ」。低気圧王がくりだす気圧使い達に
「高気圧ボーイ」は勝利する事ができるのか!?



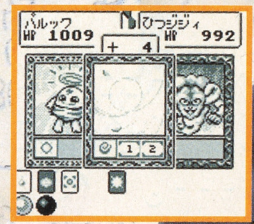
雲でおおわれちゃったよ〜

いざ勝負、高気圧ボーイ！

高気圧ガールも応援してるよ

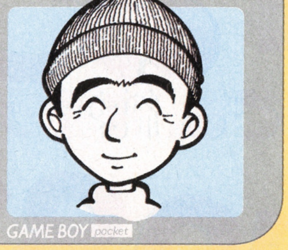


どのモンスターを選ぶ？



さあ、バトル開始！！

高気圧ボーイは低年齢向けのゲームです。
分かりやすく単純に！
そんでもって今までにないバトルをモットーに
作ってみました。
天気をモチーフにしたキャラが良いデキです。
梅雨時を目指して鋭意制作中です！
もう少しお待ち下さいませ！



高気圧ボーイのゲームを企画した、
テレビアニメ「ポケットモンスター」
のプロデューサーとして活躍中の
ゲームプランナー

吉川 兆二さん

SELECT START

ゲームボーイは任天堂の登録商標です。

育成型カードバトルゲーム

高気圧ボーイ™

梅雨時発売予定 価格未定

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1998 スタジオ旬

KCE SHINJUKU

©1998 KONAMI ©1997 RED "PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

新着ソフト SCOOP vol,1

本編とは全く違うパラレルワールド

みつめてナイトR 大冒険編™

あの「みつめてナイト」のRP

でも、純愛シミュレーションなのに、どうやってRPGに・・・?

'98年夏 発売予定!!

バン

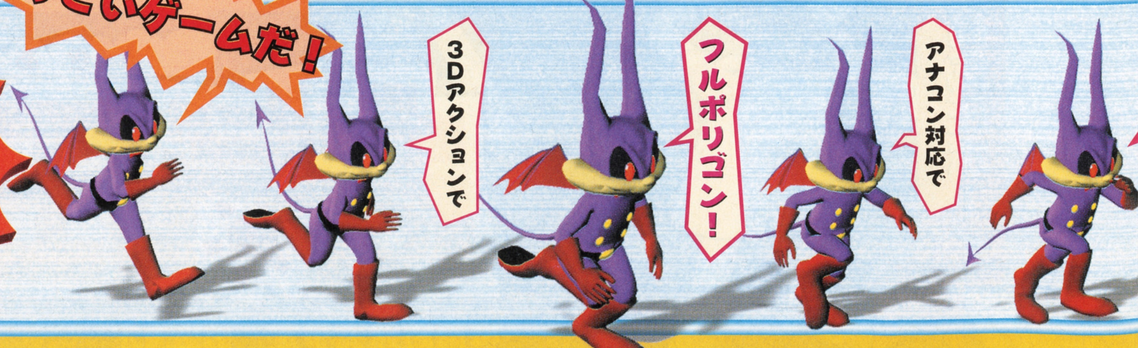
謎だらけのこのゲーム、
モンスターキャラを入手!!
女の子キャラはこんなにカワイイのに、
モンスターは‥ ウワッこわ・・・。

フランケンシュタイン

Frankenstein

Skel

それゆけ! じゃーじー



＊画面、イラストは現在開発中のものです。そのため予告せず変更する場合があります。

レッドからみなさんへ

「みつめてナイトR」は「みつめてナイト」のキャラクターを使って、まったく違う世界で遊んでみたいという発想から生まれました。冒険あり、恋あり、「みつめてナイト」では出来なかった大胆なイベントありのRPGが「みつめてナイトR」なのです。今、スタッフは頑張って制作中。楽しみに待っててね。

みつめてナイトR総合プロデューサー
広井王子

PGがもう登場だ!!

パイアが変身!?

バンパイア

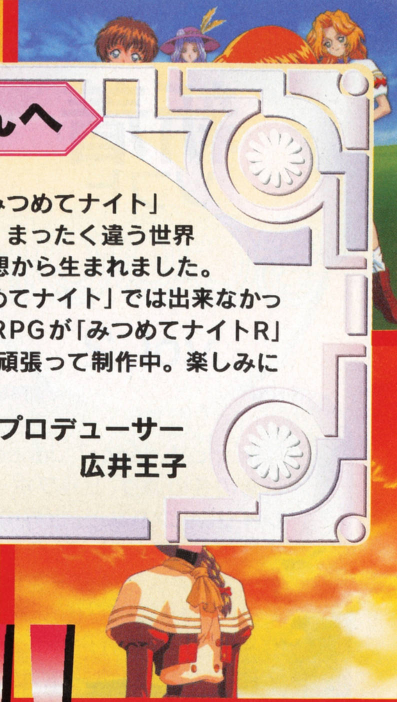
Vampire

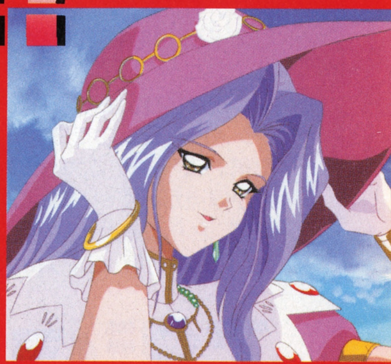
eton Knight

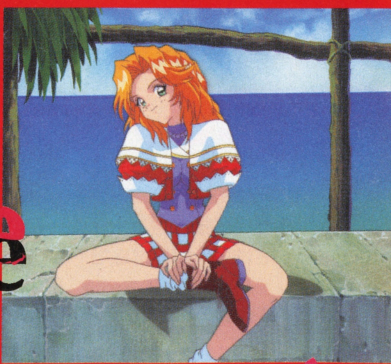
スケルトン ナイト

クリスタル フォーチュン

Crystal Fortune







次のページへGO!

新着 ソフト SCOOP vol,2

ダンサブル・アクション・シミュレータ

dance! dance! dance!（仮称）

Player

『dance! dance! dance!（仮称）』はその名の通り、ヒップホップ、ブレイク、サンバなど、世界中のダンスをフィーチャーして、テレビモニター上のキャラクターを自由自在に、好き勝手に踊らせる全く新しいゲームだ。

「フリーダンス」モードは、２人のダンサーによるダンスバトルを楽しむモード。格闘アクションのように、コマンド入力によって華麗なダンス技が繰り出されるのだが、そのダンス技の組み立て方はプレイヤー次第。よりハデでカッコイイ技の方が得点が高く、リズムに合っていれば、さらに高得点を狙える。また、ＣＰＵ対戦、２Ｐ対戦で競うだけでなく２人で同じダンスを合わせて踊ったりと、遊び方も自由だ。

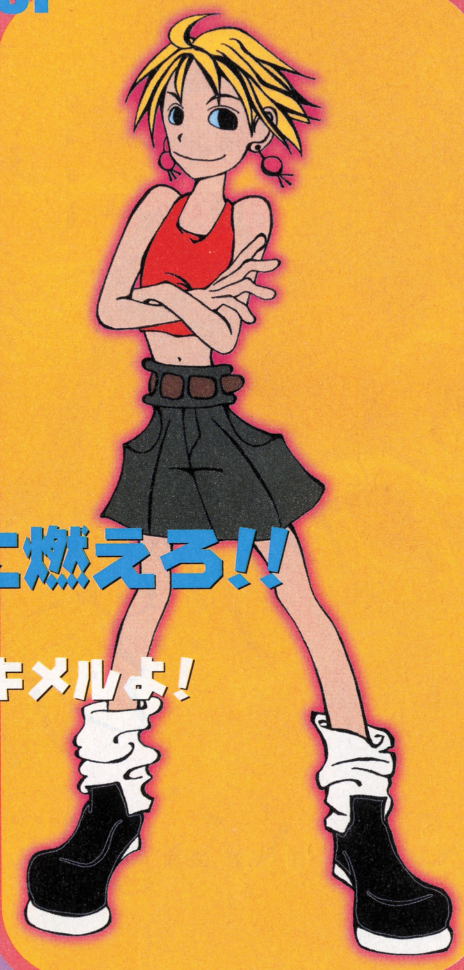
「ストーリー」モードは、プレイヤーが主役の少女・昴（すばる）となり、世界中に散らばった“ダンス奥義書”を集めるべく、バトルを繰り広げていく。

ＴＶ等で活躍中の脚本家、大石哲也氏のシナリオが冴え渡る、荒唐無稽・奇想天外なストーリーは、プレイヤーを圧倒すること必至だ！さらに、このモードで身に付けた技は「フリーダンス」モードで使うことができるようになっているぞ。

この空前絶後のダンス・シミュレータは本年秋に登場だ。

Check It!

アクションが熱い！ストーリーに燃えろ!!



女の子だって、クールにキメルよ！

昴　Subaru
ジャンル：ヒップホップ

浅草生まれの江戸っ子で、とにかく負けず嫌いな高校生。一度決めたら決して曲げないガンコ者だが、感激屋で涙もろい一面も持っている。

亡き父が残したと言われる“ダンス奥義書”を求めて、世界中のダンサーたちと勝負をすることになるのだが・・・。

「dance! dance! dance!（仮称）」は、独自のリズム解析システムを搭載！

だから元から入っている音楽だけでなく、自分の好きなＣＤに入れ替えて踊ってもＯＫ。

CD入れ替え自由！

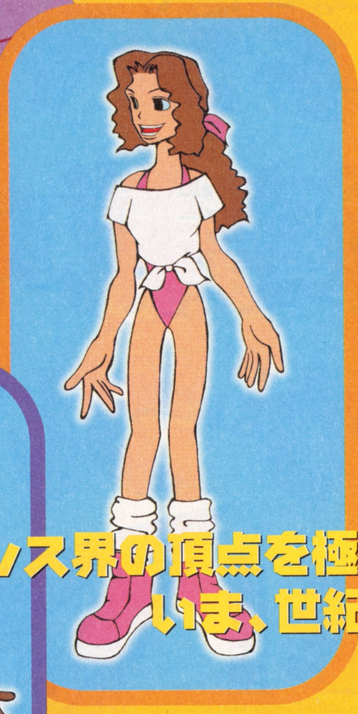
大好きなミュージシャンの曲に、勝手に振り付けをすることの楽しさはもう病み付きだ！

Beat Emphasize Estimate System

リズム解析システム《BEES》搭載!!

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.　"PlayStation"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

Characters



舞衣　Mai

昴の父であり、世界中のありとあらゆるダンスを極めた伝説の男、中善寺大作の一番弟子。大作亡き後、彼に代わってスタジオを１人で切り盛りしながら、昴を陰に日向に見守り、育ててきた、姉のような存在である。
昴の無鉄砲ぶりに、いつもハラハラさせられている。

ダンス界の頂点を極めるのは一体誰か？ いま、世紀のバトルが始まる！

ブライアン　Brian
ジャンル：ブレイク

いつも得意のマシンガントークで周囲を煙に巻く、陽気で明るいブライアン。しかし、ラスベガスの裏社会ではちょっとは知られた用心棒で、冷酷な一面も持っている。彼が本当に心を許しているのは、肩に乗せているウサギのドリーだけであり、踊っている時だけが心安らぐ瞬間なのだ。

ココ　Coco
ジャンル：サンバ

リオデジャネイロの大富豪の家に生まれ、何不自由なく暮らしてきたお嬢様。そのため高飛車な性格をしているが、踊りにかける情熱は誰にも負けない。ダイナミックな踊りとダイナマイトなボディで"Queen of Samba"にも選ばれ、ブラジルのダンサーたちの憧れの的になっている。

Message from Writer　Tetsuya Ohishi

プロフィール

『ひき逃げファミリー２』（Vシネマ）でデビューし、その後『世にも奇妙な物語』、『金田一少年の事件簿』、『銀狼怪奇ファイル』、『聖龍伝説』、『サイコメトラーEIJI』、『D×D』など、ファンタスティックで独特なテイストを持ったＴＶシリーズを次々と手がける気鋭の脚本家。

現在、本ゲームの脚本がアップし、劇場映画作品とＴＶ新番組の脚本執筆に多忙の日々を送っている。

1994年、『乙女のみこころ』で第１回読売テレビ・シナリオ大賞優秀賞を受賞。

荒唐無稽でハチャメチャな世界を描けるのがテレビ・ゲームの醍醐味です。

そこにいかにドラマティックなストーリーを盛り込み、感動を呼び起こせるか・・・それが今回のテーマでした。ゲーム・シナリオは初体験でしたが、テレビや映画と異なり制約がないだけに、頭がクラクラするようなキャラと熱い人間ドラマを思い切り書くことができました。

大石 哲也

あの少年ジャンプで
太好評連載中の
遊戯王がついにゲーム
になった!
この勝負受けてたとう!
発売時期:98年夏発売予定
価　　格:未定
ハ ー ド:プレイステーション
©高橋和希/集英社
©1998 KONAMI
BREED and BATTLE★YU-GI-OH!★MONSTER CAPSULE★
YU-GI-OH!
遊戯王
モンスターカプセル
ブリード&バトル
TM
名前:スウィータ
必殺技:水鉄砲
名前:トリガン
必殺技:疾風鋭嘴斬
名前:フラワーマン
必殺技:テレポート
名前:イカニンジャ
必殺技:すいとん
PlayStation
"PS"マーク及び"PlayStation"は株式会社ソニーコンピュータ エンタテインメントの登録商標です。

遊戯王　モンスターカプセル ブリード&バトルとは、こんなゲームだ！

あの「週刊少年ジャンプ」で主人公遊戯が海馬兄弟の弟木馬と
死闘をくりひろげた『カプセルモンスター』がそのまま
マンガから抜け出して君の手で楽しめるようになったのだ!!
そして登場するモンスター数は、な、なんと100種類以上!!
このゲームは君への挑戦状だ!!

戦え！

モンスターの育成(ブリード)とバトルの両方が
楽しめるのだ!

ブリードモードとは

箱庭でモンスターを育てるモードだ。
卵をふ化させて、道具や食事などを与えよう!
どんなモンスターに変身するかは君の腕しだい。
君が育てたモンスターはいつでも闘わせられるぞ!!

バトルモードとは

モンスター同士でバトルするモードだ。まずは、モンスター達が
闘うチェスのフィールドを選び対戦相手と1体ずつ交互に動かして
バトル開始だ! 3Dのフィールドで知恵を絞って闘おう!
メモリーカードにセーブして、友達との対戦も可能だぞっ!!

育てろ！

高橋先生が
このゲームの為に
デザインした
モンスター達だ!
その一部を
紹介するぞッ!!

名前:ノーミソスライム
必殺技:先制攻撃

名前:ハイパービートル
必殺技:つのアタック

TVアニメ化決定!
4/4(土)より毎週土曜日
18:00~18:30
テレビ朝日系列

原作者 高橋和希先生より一言

原作ではカプセルモンスターという名前で2度ほど登場し、僕も気に入ってるゲームです。
今回のブリード&バトルでは育成モードも加わり、モンスターへの感情移入度やフィールドの戦略性も高くなっていると思います。
僕も楽しみにしています。

新作発見!

開発中

DEVELOPMENT IN PROGRESS

熱い戦いの予感…

ところで 炎ストやったか?

ちょっと待った!新作に期待しちゃうのもわかるけどもう発売されているゲームにも注目してほしいな。「Jリーグ 実況 炎のストライカー」なら今、最も熱いスポーツ、サッカーを存分に楽しめるぞ。しかも完全サターンオリジナルなんだぜ!

新作にちょっとジェラシーな炎ストディレクターより。

洋の東西を問わず、つい200年くらい前までは剣は主戦兵器だった。剣で武装した人間が対峙し、互いの剣の間合いの範囲で文字どおりの血みどろの戦いを繰り広げたのだ!それは、きっとすさまじい光景だったに違いない。腕が飛ぶ者、顔面を割られる者もいただろう。あの坂本龍馬だって拳銃で武装していたにも関わらず、最後は新撰組とおぼしき輩にまさに脳天を割られて果てたのだ。「もう、いかん。脳みそが出てきた」といったらしい。そんなダメージを与える武器なのだ。

開発者より一言

今はまだイラストしかお見せできません。というか見せて上げません。期待してね。(何のこっちゃ)

「剣」とはなんという武器なんだろう!その秘められた威力は全く未知数に感じられる。長く重く鋭利で一種美術品のような美しさを持ちながらも、その本質はいかに「敵」を死にいたらしめるか、その一点につきる武器。このゲームの主人公(?)はおそらく相当の修羅場をくぐった「達人」と思われる。そんな達人が剣を握るとき、一体どんな光景が展開されるのだろう。このゲームはきっと息を吞むような緊張が味わえるゲームになるだろう。

新作情報公開!!

開発中

子どもらしい、子どもがいなくなったね…しかたないよね、こんだけ情報があふれてりゃ、見るなっていっても見ちゃうもんな。「門前の小僧、習わぬ経を覚える」ってやつだな。むかしっから子どもってやつは大人の知らないうちに知識をしこんじまったもんなのだろう。
そして、
今はとにかくTVだな。モニターの前の子どもは全員門前の小僧状態。ヒーローも悪人も全てはTVの中だ!その上TVの中でなら自分だってヒーローになれるかもしれないんだぜ!スゴイヨ!

DEVELOPMENT IN PROGRESS

元気よすぎる!

開発者より一言

ポップでキュートでカラフルでコミカルでワイルドでスウィートなヒーロー作ってます。

セガサターン版 幻想水滸伝 感動のRPG!!

腐敗した帝国を打ち倒せ!

ところで コナマガ読んでる?

ちゃんとコナマガ読んでる?コナミの新作ネタはこの雑誌が一番早いよ。おまけにタダだし。クラス中のゲーム好きにくばっちゃおう!

PDシゲ

このゲームの主人公。つまり君だ!

幻想水滸伝のオモシロサ

戦争イベント

集めた仲間の能力と君の判断力がモノをいうのが戦争イベント。帝国軍VS解放軍の熾烈な戦いだ!戦争で解放軍が負けるとゲームオーバー。油断するな!

紋章

魔法

紋章と魔法

紋章とはこの世界の全ての根元だ!様々な手段で紋章を集めて多彩な魔法を使いこなせ!戦闘時には攻撃系、回復系と色々な紋章魔法が存在しているぞ!

主人公の成長

主人公である君はゲーム中に遭遇する様々な試練を乗り越えねばならない。解放軍の指導者としての君の度量が試される。主人公の人間的な成長もこのゲームのオモシロサなのだ!

本拠地を持とう

解放軍の指揮官として108人の仲間を集めて帝国軍と戦うために城を持とう!つまり梁山泊だ。特殊能力のある仲間を集めるごとにこの城は成長していく。中にはお風呂までできるんだ!

©1995 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

幻想水滸伝®
GENSO SUIKODEN

SEGASATURN™

SEGASATURNおよび は株式会社セガ·エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すも

108人の仲間を集めて、

移植度120%達成！

開発中

DEVELOPMENT IN PROGRESS

ラブリーすぎる！

どんなに科学が進んだといわれても、人間、特に普通の人が知らない世界は、まだまだた〜くさんあるよ！宇宙もそうだし、海の中もそう。山のてっぺんだってそうだよ。実際に見て知っている世界なんて本当にちっぽけだ！自分自身のことだって知らないよね。心がどうなっているのか？体がどうなっているのか？学校で教わることのいくらかは、そんな疑問に答えてくれるがいかんせん他の情報も多すぎだよ！好きなゲームやマンガ、アニメを通して知った知識が実は日常、意外に役に立ってくれてたりするもんだよね。ところで、このかわいいキャラ。コイツは一体どんな活躍をしてどんな世界をぼくらに見せてくれるのか？どうやらこんなスタイルからは予想もつかない世界で活躍するらしいぞ。しかし、どうでもいいけどかわいいぞコノヤロゥ！つぶら過ぎるぜ、その瞳がよぉ！

開発者より一言
今つくってます。
早くできるといいな。
（って、これだけかい？）

超期待して待て!!

ところで 泣いたよ…オレ

作業中、オレ泣いたよ…グッとくるストーリーなんだよ。寝不足に効くんだよ、こういう話は。寝不足なんだよ。その意味でも泣けたよ。

幻想水滸伝ディレクター

セガサターンユーザーの方へ

SS版だけの追加仕様

コロシアム
レベルアップやアイテム集めの楽しさがさらに倍増する新施設。目指せレベル99！

ミニゲーム一新
さらに面白くなったのだ！ブラックジャックで使うカードの絵が登場キャラになっていて、これがまたうれしいぞ！

ペットが飼える
本拠地内の自室で猫が飼える。

謎のイベント
秘密なのだ。興奮必至。

そして熱い人間ドラマ

君は解放軍の指導者として目の前に立ちはだかる困難を判断力と行動力で解決しなければならない。そして108人の仲間を集めるのだ！出会いと戦いの繰り返しの中で指導者としての君の度量の深さが試されたり仲間の裏切りや死別といったかつてない悲しみに出会う。このドラマはすこぶる熱い。そして感動もすこぶる深いのだ。是非体験して欲しい！

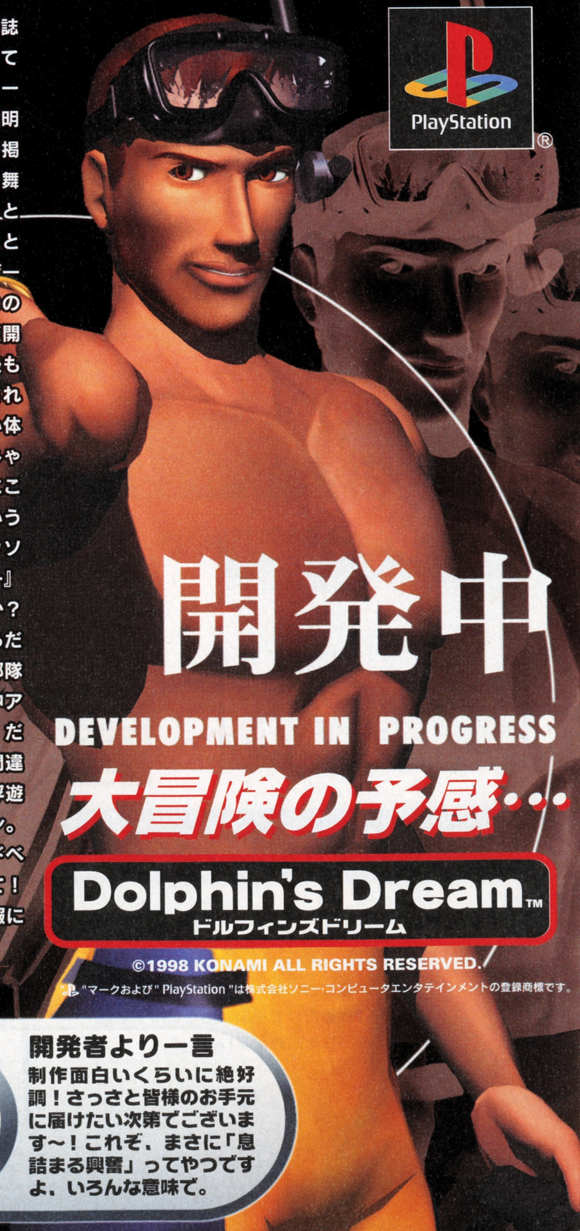
初期状態

成長段階

なんか形が変わってます。

主人公に想いをよせる女忍者、カスミの存在も気になる。彼女が届けた情報がまたも主人公に大きな決断を求める！

これがジャケット



今までにもコナミマガジン誌上で数回にわたり掲載をしてきた『ドルフィンズドリーム』。まだまだその内容は明かせないんだけど、過去の掲載ネタからなんとなく海を舞台にしたゲームなんだろうとみんな、見当がついていたと思う。それで今回はこのゲームのプレーヤーキャラ(?)のCGモデルを大公開！まだ開発中のモデルなのでこの後も変更がはいることが予想されるが陽に灼けたたくましい体と彫りの深い顔。日本人じゃない！のがわかる。それにこのスタイル、素潜り？ということはあのリュック・ベッソン監督の『グラン・ブルー』の世界なのか？そうなのか？いや、スーツを脱いでいるだけでアメリカ海軍の特殊部隊SEALを題材にした海中アクションかもしれないな！だが海中がステージなのは間違いないだろう。リアルな浮遊感覚と緊迫したアクション。それらを合わせ持ったアドベンチャーなのか？果たして！とりあえず詳細は次の情報に期待してくれ！以上だ！

開発中

DEVELOPMENT IN PROGRESS

大冒険の予感…

Dolphin's Dream™
ドルフィンズドリーム

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.
"PlayStationマークおよび" PlayStation "は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

開発者より一言
制作面白いくらいに絶好調！さっさと皆様のお手元に届けたい次第でございます〜！これぞ、まさに「息詰まる興奮」ってやつですよ。いろんな意味で。

のとしてその表示を承認したものです。

KCE NAGOYA

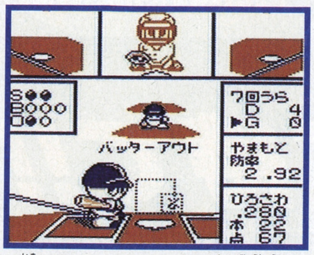
あのパワプロをここまで忠実再現!!

パワプロGB™
パワプロジービー

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

(社)日本野球機構公認　IBM BIS プロ野球公式記録使用　東京ドーム公認

ゲームボーイソフト　発売日:3月26日　価格:3,980円(税別)



▲今のがストライクかよ~って言う表情だね。それにしても目がこわいよ~。

昨年から続々と開発されているKCENのゲームボーイソフト第3弾!!今度のパワプロGBもみなさんの期待を裏切らない様な出来映えになっています。今回はその中身について紹介していきます。まず一番の特徴は、やっぱり通信ケーブルを使っての対戦ゲームですね。これはほんとに燃えます。これでいつでもどこでもパワプロを手軽に友達と対戦できるようになるね。

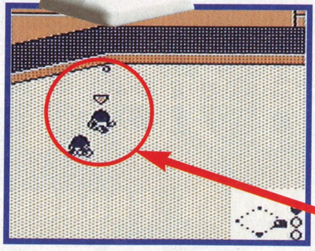
パワプロGBのここがすごい!

なんと総勢312名の選手が登録されているよ!

驚く事なかれ!!パワプロGBでもなんと総勢312名もの選手のデータがしっかりと組み込まれているのだ。各球団それぞれの選手の特徴をはじめ、パワプロシリーズのシステムを忠実再現。もちろん98年期待のルーキー巨人軍の高橋由伸や中日に入団した韓国のイチローと呼ばれている李鐘範(リー・ジョンボム)も登録されているぞ!

※各選手のデータは97年シーズン終了時のデータを基にしてあります。なお、一部の選手は都合により登場しておりません。

外野手がちゃんと一人ずつ動作するぞ!!

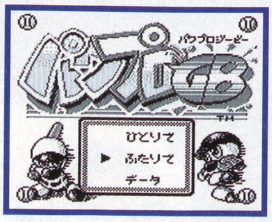


「半端な物は開発しない」という気持ちを伝えるべく、最後の最後までこだわり続けた部分の一つに外野手があります。ゲームボーイソフト版でもあのパワプロのシステムと同じ、外野に飛んだボールは外野手全員がスライド方式に動くのではなく、その時の状況判断で野手が動き自由に守れる様になっています。

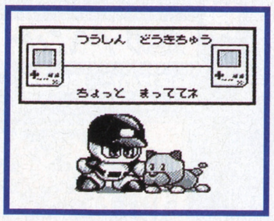
様々な打球の状況にも的確に選手を移動させ、ベストプレイを目指そう!

ゲームボーイの醍醐味と言ったらやっぱり通信対戦でしょっ。

通信対戦するときには通信ケーブル(別売)が必要だよ。2つのゲームボーイ本体に通信ケーブルを接続して電源を入れるだけでいつでもどこでも友達と白熱した対戦が楽しめるよ。



▲モードセレクト画面で「ふたりで」を選ぶ。



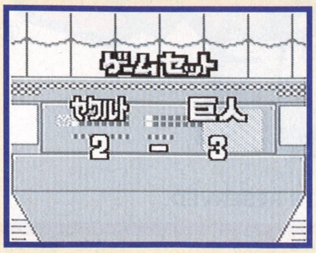
▲「つうしんどうきちゅう」の画面が表示されます。

▲チームセレクト画面でそれぞれ1P、2Pのチームを選びます。

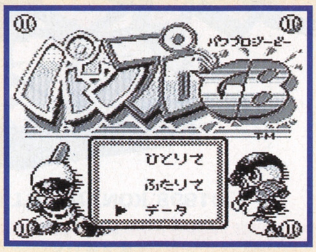
※スタートボタンを押したプレイヤーが1P側となります。

通信対戦後の勝敗データもちゃんとチェックできるぞ!!

1人でコンピュータとの対戦・友達と2人で通信対戦のどちらのゲームでも一通りゲームセットになれば、それぞれの記録されているデータをチェックする事ができます。



▲ゲームセットになれば、その試合データが記録されます。



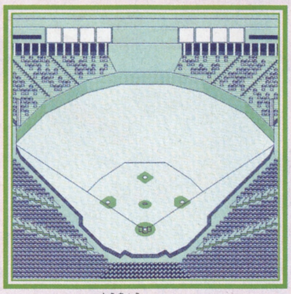
▲モードセレクト画面でデータを選択する。

▲ふたりでプレイした場合も対戦相手(IDナンバー)別に勝敗数が記録される。

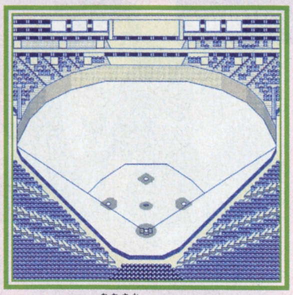
▲1人でのプレイの場合、プレイしたチーム別に勝敗数が記録される。

ふたりでプレイした場合、対戦相手(名前)別に勝敗数が記録されます。初めてゲームをする時は、自分の名前を登録して下さいね。

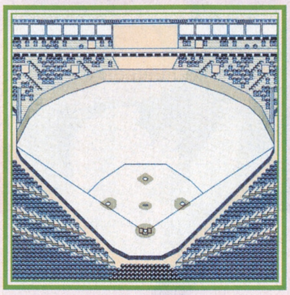
実在の11球場をリアルに再現!!



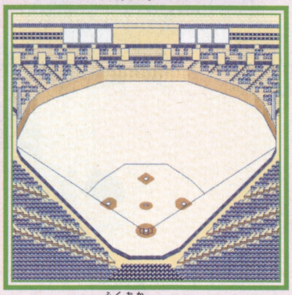
▲東京ドーム



▲大阪ドーム



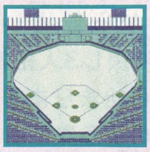
▲ナゴヤドーム



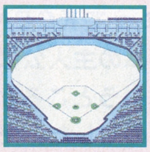
▲福岡ドーム

▲西武ライオンズ球場

▲横浜スタジアム



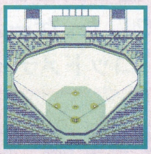
▲明治神宮野球場



▲千葉マリンスタジアム

▲阪神甲子園球場

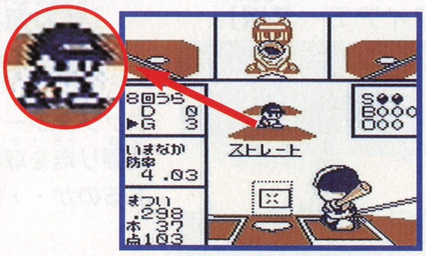
▲グリーンスタジアム神戸



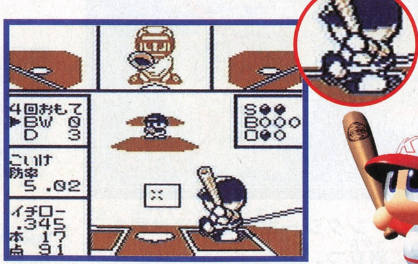
▲広島市民球場

各球場の全体の広さはゲーム画面の約3倍もあるんだよ!!

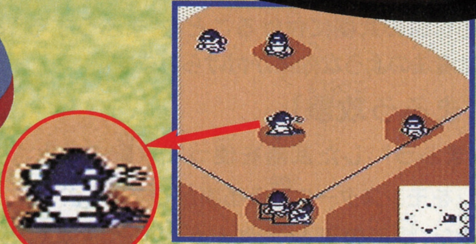
パワプロGBでもそれぞれの球団各選手の特徴を表現しています。例えばオリックスのイチローの打撃シーンでバッターボックスで構えているとやっぱり!ちゃんと足を振り子にしているんですよ!他にもオーバースローやアンダースローなどのピッチャーではもちろん投球フォームも違うので、そんなところもよーく見てね。これがけっこうかわいいです。バッターをうちとった後のガッツポーズも決まってます!!



▲ピッチャー疲れてる～



▲イチローの振り子打法も健在!



▲あっー塁に牽制!

◀あ～打たれちゃったよ

▲イチロー会心の当たりだー!

◀よっしゃー!!

▲よーく見るとピッチャーがガッツポーズ?をしているんです。

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の商標です。

KCE NAGOYA

あのゴッドメディスン～ファンタジー世界の誕生～から5年、新たなシステムを加え復刻版として再登場！！

GOD MEDICINE ゴッドメディスン® 復刻版

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

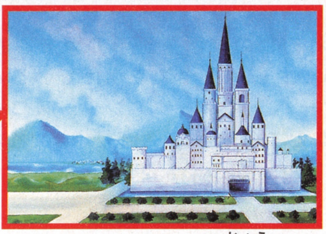
ゲームボーイソフト　発売日:3月26日　価格:3,980円（税別）

GAME BOY・ゲームボーイは任天堂の商標です。

あの不朽の名作ＧＢソフト“ゴッドメディスン～ファンタジー世界の誕生～”が新たに“ゴッドメディスン復刻版”となってKCENから登場します。
ゲームの主人公は仲良し3人組の小学生。物語は、発売間近だった人気度No.1 RPGソフト“ファントム”　が落雷で消滅してしまうというところから始まります。この世から消滅してしまったと思われた“ファントム”でしたが、なんと違う次元で実体化していたのでした。そのようなことを知る由もない3人でしたが、あることをきっかけに実体化したゲーム世界“ファントム”の勇者であるミカアルダン達と出逢う事となり､その後彼らの意志を受け継ぎ2つの世界を守るべくファンタジー世界への冒険に旅立っていくのでした。ゲームのタイトル「ゴッドメディスン」は、ゴッド＝神、メディスン＝まじない、魔法を意味した言葉ですが、この物語での「ゴッドメディスン」の意味には人類に対する大切なメッセージ！?が込められているのです。

2つの世界をまたにかけた冒険が今、始まろうとしている。

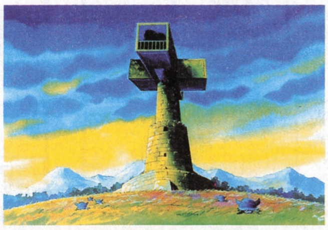
▲3人はこのファンタジー世界と現実世界を守る為の冒険に旅立つ。



【フィアモーヌ城】

【魔力衛兵洞窟】

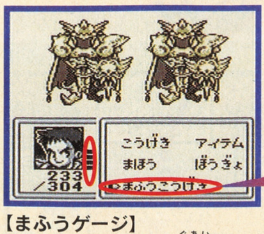
【闇魔城】



◀【見張り塔】

ファンタジー世界“ファントム”での初仕事は、まず見張り塔を取り戻す事から始まる。そこにはいったい何があるのか・・・！?

戦闘システム　“まふう”・“まふう攻撃”とは・・・



【まふうゲージ】
まふうパワーのたまり具合は、このまふうゲージを見ればすぐわかるぞ！！
武器に大きな宝石を付けると“まふう”効果が生まれる！！

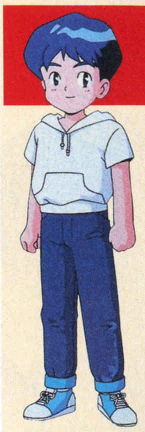
まふうパワーがたまったら、まふう攻撃が出るぞ！！

【まふう】
ある特定のモンスターとの戦いのあとでモンスターが残す大きな宝石を伝説の武器に付けることを“まふうする”と言い、“まふう”した武器には魔法のような効果が付けられます。

【まふう攻撃】
“まふう”した武器を使って攻撃すると、魔法のような効果のダメージをモンスターに与える事ができます。
また、特定のモンスターが残す大きな宝石は全部で6種類あり、どの武器にまふうするかによってその効果も違ってきます。

物語の主人公、仲良し3人組を紹介！

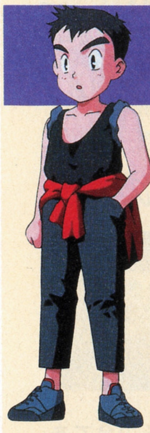
NAOTO



●名前：渋谷直人（通称：ナオト）
●性別：男　●年齢：12才　●身長：148cm
●性格、特徴・・・ちょっとだけしっかりしている。
ごく普通の少年、好奇心旺盛でやさしい。

武器 ▶ たんけん、せんしのけん、はがねのけん、バスターソード、まふうけん

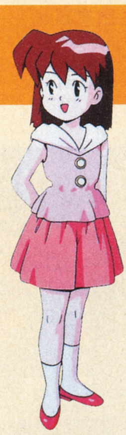
KENSUKE



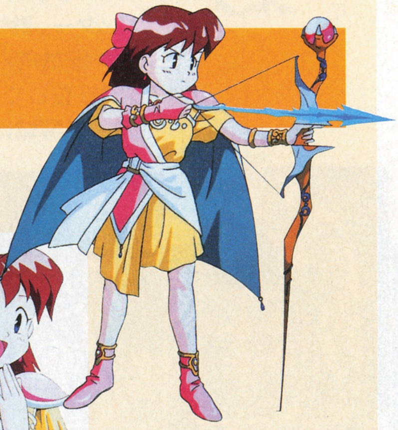
●名前：薬師寺健介（通称：ケンスケ）
●性別：男　●年齢：12才　●身長：150cm
●性格、特徴・・・家がお寺のやんちゃ坊主。
よく冗談をいう。

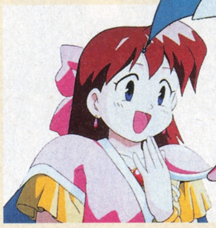
武器 ▶ こんぼう、ろっかくぼう、バトルフレイル、ビッグハンマー、まふうぼう

MIKI



●名前：白鷺美樹（通称：ミキ）
●性別：女　●年齢：12才　●身長：145cm
●性格、特徴・・・活発で頭がいい、結構なりきってしまう性格。男の子の間で人気がある。

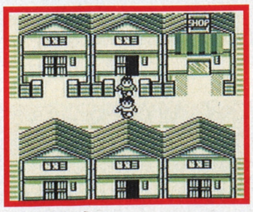




武器 ▶ ゆみや、いくさのゆみ、はやぶさのゆみ、アーチェリー、まふうゆみ

2つの世界を行ったり来たり

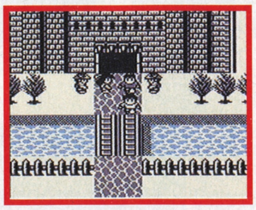
【現実世界】



▲国分町

リンクしている!!

【ファンタジー世界】



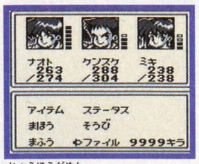
▲フィアモーヌ城入口

現実世界と並行して存在する"ファントム"の世界に足を踏み入れた3人が、この2つの世界をまたにかけ冒険していく中でいろいろな人と出逢います。そこで少しでも多くの人から情報を聞き出す事がポイントだ。この会話がヒントとなり、物語をより深く知る事になるので、まず人を見つけたら片っ端から会話をしましょう！そうすればぐっと進行しやすくなるぞ！！

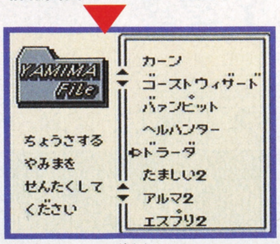
新システム 闇魔ファイルとは？

◆闇魔ファイル◆

これは復刻版に追加されたオリジナルシステムで、情報画面のファイルで倒したモンスターのイラストと情報が見られるぞ！！

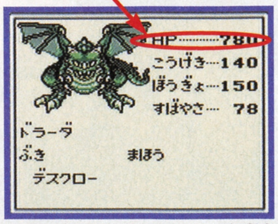


情報画面でファイルを選ぶ。



闇魔ファイル画面で見たいモンスターリストを選ぶと…。

※表示されているHPはMAX値です。



ほら！選んだモンスターの情報が見られるんだ。

SEGASATURNおよび　は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、
SEGASATURN専用の周辺機器､ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

KCE NAGOYA

サターン版

悪魔城ドラキュラX 月下の夜想曲™

© 1997 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

発売間近に迫ったサターン版ドラキュラX～月下の夜想曲～の情報をやっと今回皆さんにお届け出来るようになりました。オリジナル要素はいったい何があるのか？今までの情報では何となくしか解らなかったその内容についてここで一挙紹介していきます。

皆さんからの熱い要望にお応えして ついに、マリアでのプレイも実現!!

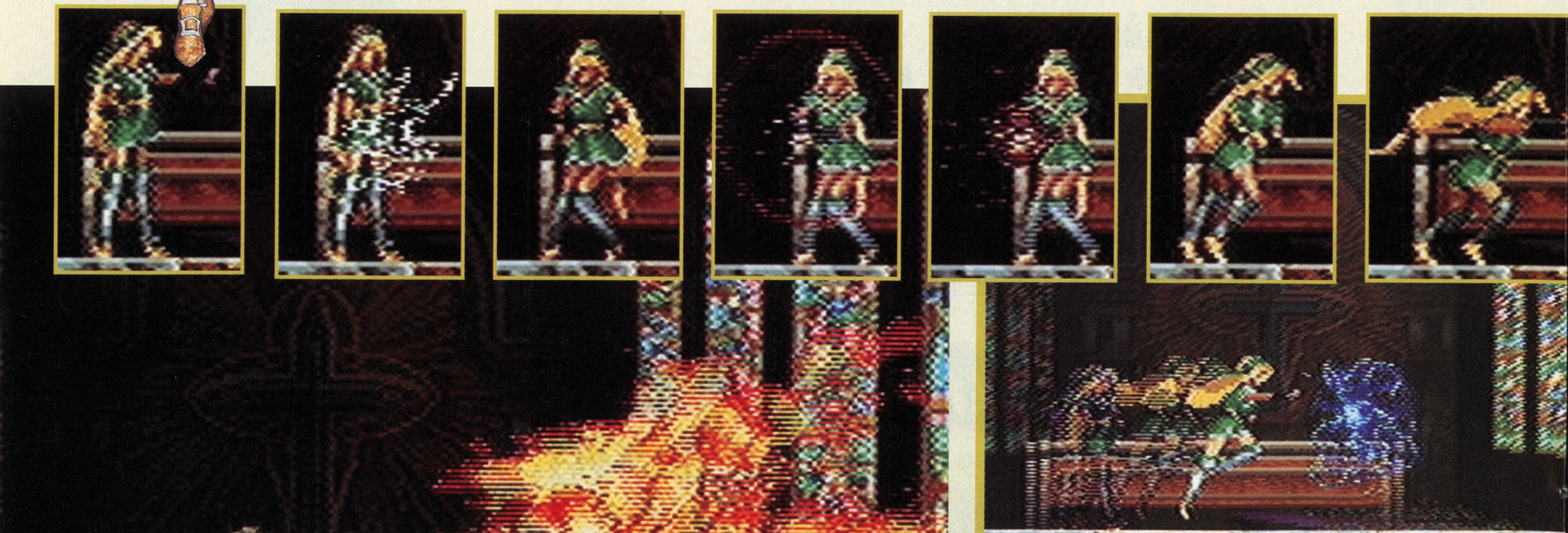
なんとマリアの動きのパターンは256通りもあるのだ!!

◀ マリア=ラーネッド

年齢　17歳

ベルモンド家の遠縁にあたる少女で、リヒターの義妹でもある。5年前の戦いではリヒターと共にドラキュラ伯爵を倒したバンパイアハンター。動物を操る不思議な力があり、知的かつ行動的な少女。失踪したリヒターを探して旅をしていたが、悪魔城復活の噂を耳にして、単身城に乗り込んだ。

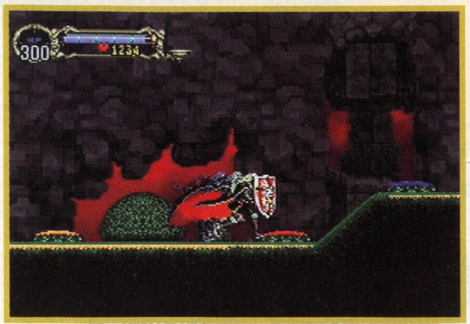
マリアの動きのパターンはアルカードと同数の256通りありその全てを描き起こしています。また、隠しコマンド入力による多彩な必殺技も出す事ができるのでアルカードと同じ感覚で隠しコマンドを見つけ出す楽しみも加味された。また、マリアの兄、リヒターの攻撃とも違う飛び道具による遠距離攻撃と多彩な必殺技がマリアの攻撃の特徴である。



これがサターン版オリジナル仕様だ!!

追加ステージにはもちろん未公開新モンスターも登場するぞ。

マリア、アルカード、リヒターでのプレイ実現。新ステージ＆新モンスター追加。新アイテム＆システムの追加。サウンドモードの設定など随所でより遊びやすくアレンジされたサターン版「悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～」に乞うご期待！



▲オリジナルステージ「地下庭園」での1シーン

新アイテム＆追加システムについて

【アルカードブーツ】

サターン版に新たに追加された新アイテムの一つ「アルカードブーツ」。このブーツを入手後、左右いずれかの方向ボタンを2度押すとアルカードも走る事が可能になる。スピードは狼より遅く敵を倒す事はできないが、PS版より速く移動できる様になります。

【ホルダー】

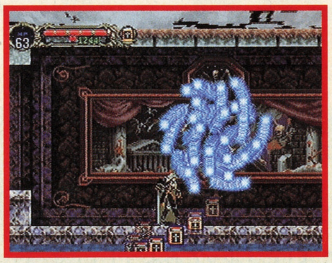
このホルダーは装備を一切変えずにコントローラーのLボタン1つで体力を回復させる事が出来るシステムだ。サブ画面で任意にアイテムを選択しホルダーに入れて使う事ができる。もちろんちゃんと手で持つ仕様も残されている。

2つの追加オリジナルステージ

サターン版では新たに2ステージが追加されています。1つめのステージは「地下庭園」と言い、画面からは植物園の様な雰囲気が漂うこのステージにはいったい何が待っているのか？サターン版での悪魔城はさらに謎に包まれている。肝心なこの「地下庭園」の場所は、ゲームスタートして間もないアルカード登場ステージのどこかにあるとだけお伝えしておきましょう。

次に2つめのステージ「呪われた牢獄」と呼ばれるこのステージも1つめの「地下庭園」があるステージからそれほど離れていない大理石の廊下のどこかに設定されています。その名にふさわしく、このステージのバックグラウンドにサターンならではの特殊効果を用いて「呪い」を演出しています。

※この他にも新システム・新アイテムまだまだありますのでお楽しみに。



▲アルカードにもいくつか新アイテムが加わってさらにパワーアップだ！

▲リヒターの服装は、あの小島文美さんデザインの長袖コスチュームも追加された。

▲変身こそ出来ないもののジャンプ力では3人の中で最も優れている。

アルカード、リヒター、マリアそれぞれ特徴を生かし、3通りの悪魔城探索が楽しめるようになったサターン版。アルカードがマリアと出逢う機会も増え一段と深くこのドラキュラXの世界に浸る事が出来ることでしょう。

※画面写真は、開発中のものです。

さらにオリジナルBGMが追加され 合計8曲も追加

あの名曲がアレンジされて新たに復活!!

オリジナルステージと表城マリアのイベント用に新しいBGMを追加。特にファンからの要望にあった歴代作品の名曲を3曲×2アレンジしてオリジナルステージ（地下庭園）に使用しています。

1986年9月 発売　「FC版悪魔城ドラキュラ」 より 「Vampire Killer」
1987年8月 発売　「FC版悪魔城ドラキュラII」より 「Bloody Tears」
1989年12月発売　「FC版悪魔城伝説」 より 「Beginning」

またPS版にはないサウンドモードも新設し、ゲームスタート前に選択画面から全挿入曲と、効果音を楽しむ事ができるようになりました。SS版のオリジナル曲としては、アレンジ・イベント・新ステージ使用全て入れると合計8曲も新たに追加されている事になるので、ぜひ自分の耳で聴いて確かめてくださいね。以前からのファンはもちろん、これからプレイしてみたいと思っている人にもきっと喜んで頂ける事、間違いありません。

KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT KOBE

3月26日、緊急発売!!

NINTENDO 64 対応ソフト
3月26日発売予定
価格6,800円(税別)
パズルゲーム
振動パック対応　1〜4人プレイ　コントローラパック 5

振動パック対応!

進め!対戦ぱずるだま™ 闘魂(とうこん)!まるたま町(ちょう)

あの「ぱずるだま」が、NINTENDO 64ソフトになって登場だ!

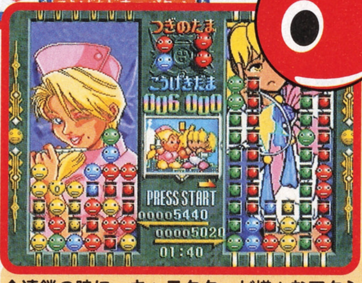
以前も様々な機種に移植された「ぱずるだま」だが、今回のNINTENDO 64ソフトは他とは違う!
なんせ「とっかえだま」「ころがしだま」と、1つのソフトになったのが非常にお得なのである!
今回は発売直前特集って事で、「ぱずるだま」をざざっと紹介だ!

さすが64、さすが豪華3本立て!!

→「ぱずるだま」と「とっかえだま」のキャラで対戦できるのだ。

今回の「進め!対戦ぱずるだま〜闘魂!まるたま町〜」は、なんと!「ぱずるだま」「とっかえだま」「ころがしだま」が1つのソフトに収まっているのだ!
さらに、「ぱずるだま」と「とっかえだま」で特に人気のあったキャラを10人選んでいるから、今までの「ぱずるだま」シリーズより強力になっているぞ。つまり、豪華3本立てで、キャラがミックスされているって事は……。
「ぱずるだま」のキャラで「とっかえだま」ができるってことになる!
もちろん、その逆も可能なのだ!スバラシ〜!!
さらにさらに!振動パック対応なのだ!君も「ぱずるだま」でブルッてみよう!

進め!対戦ぱずるだま



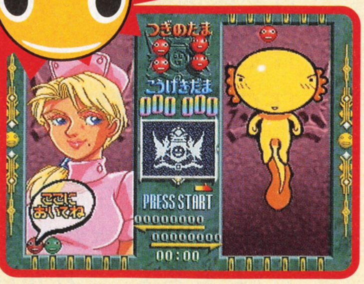
↑連鎖の時に、キャラクターが様々なアクションをするのもこのゲームの特徴である。

「ぱずるだま」といえば、アーケードで人気を集めたコナミの代表的な落ちゲーだ。キャラ別に「こうげきだま」や連鎖が違うから、自分にあったキャラを見つけるのもこのゲームの楽しさの一つでもある。
落ちゲーなだけに、ルールは簡単でしかも単純。それだけにハマったら、何時間でもプレイしてしまう。キャラの連鎖の時の反応が豊富なのもこのゲームの魅力だ。

んぎ〜っ

←こんなピンチの時でも逆転のチャンスはある!あきらめずにプレイしよう。

初心者にやさしい

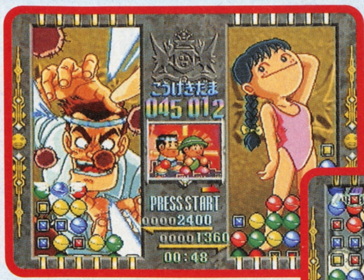


「ぱずるだま」の練習モードでは、落下してくる「たま」を何処に置けばいいのか点滅して教えてくれる。これで連鎖のコツをつかんだら、まずは一般モードに挑戦だ!

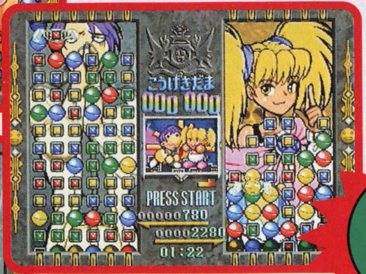
©1996 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

対戦とっかえだま

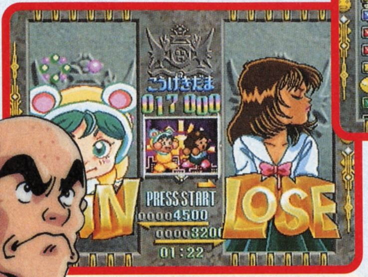
配置されている「たま」をとっかえて消すのが「対戦とっかえだま」である。
このゲームはパズル的要素の濃い「ぱずるだま」と異なり、冷静な頭脳とすばやいパッド さばきが勝敗の鍵を握る。何度もプレイしてコツをつかもう！



↑連鎖発動！やっぱ連鎖は気持ちいいッス



←ここまで来ても、勝負はこれから。連鎖連鎖で大逆転だぁ～！



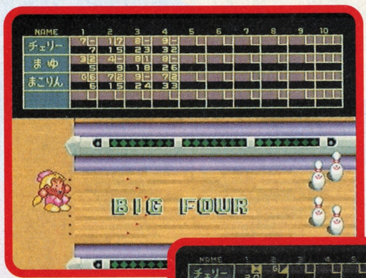
←勝負あり！キャラの悔しそうな表情が勝利感をあおるぜ！！

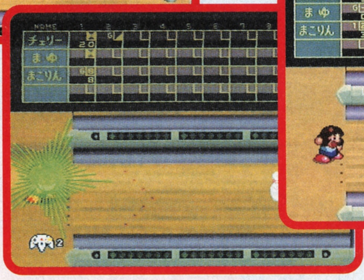
POINT

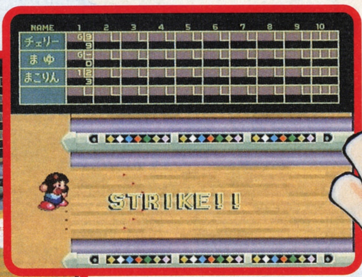
相手の「こうげきだま」をうまく使って大連鎖を狙え！

対戦ころがしだま

「進め！対戦ころがしだま」は、PS版「進め！対戦ぱずるだま」におまけとして入っていたボーリングゲームである。
おまけゲームとはいえ、キャラクターにあった「たま」を選ぶと、良いスコアが期待できるし変化球を投げる本格的なボーリングゲームなのだ。
このゲームは最大４人まで遊べるから、友達とスコアを競って遊ぶのがお薦めだ！



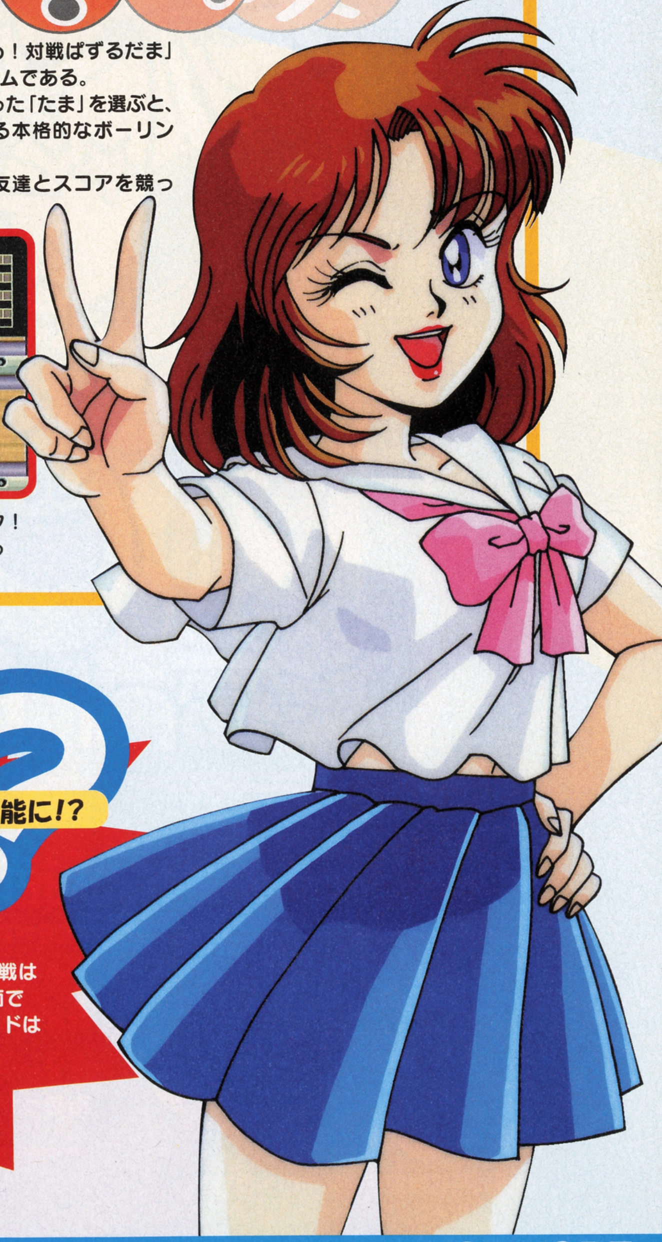




↑魔球発動！魔球はキャラによって異なる。いろいろためしてみよう！

↑難易度の高いピン配置をクリアできるか!?

↑でたーっ、ストライク！次はダブルをめざせっ



極秘入手!!!?

今回初、「ぱずるだま」「とっかえだま」の対戦が可能に!?

←左の画面写真を見よ！！
確かに左が「ぱずるだま」で、右が「とっかえだま」である。
本当にこんな対戦が可能なのか？
開発サイドによると「確かにこの対戦は可能です。ただし、モード選択画面で**あること**をしないとこの対戦モードは使用できません。」とのこと。
あることとは？？

※このページの画面写真は全て開発中のものです。製品版とは異なる場合があります。

RAKUGAKIDS

NINTENDO 64 対応ソフト
98年夏発売予定
価格未定
対戦格闘ゲーム

※画面写真は現在開発中のものです。

「描く闘ゲーム」、あらわる!?

KCE神戸から新たなタイトルが登場だ!
その名も、聞いて驚け「RAKUGAKIDS」!
見たまんまなんて、言いっこなしだ。でも、「描く闘」ってナニ?
どうしてコンペイトウ(未確認)とクマ(さらに未確認)が闘っているワケ!?
ああっ! ぜんぜんワカラナイ!! 誰か教えて偉い人!!! 詳しいことは・・・

待て、次号!!

悪魔城ドラキュラ 3D（仮称）

NINTENDO 64 対応ソフト
発売日未定
価格未定
アクションアドベンチャーゲーム

初公開！これがN64の実機画面だ！

➡赤い月に照らされ、その姿を浮かび上がらせる「悪魔城」。恐怖と絶望が冒険者たちを待っている。

⬅全ての窓が閉ざされた館内。打ちつけられた窓から日差しが射し込んでる。この館の主は、まるで陽の光を嫌っているかのようだ。

➡天井から射し込む陽の光の前にたたずむ少女。彼女は何者なのだろうか…？

➡朽ち果てた庭園にそびえる噴水。その奥には不気味な洋館が見えている。

⬆伯爵の強大な魔力によって蘇った白骨。アンデッドの中では下級レベルのモンスターだが、仲間との高度な連携で襲いかかってくる脅威の存在だ。

謎の少年「マルス」

身長135cm　体重30kg　8歳

ワラキア地方の小さな町に住む少年「マルス」。
しかし「悪魔城」が復活したある日、魔物たちによって町は襲撃されてしまう。
「マルス」はたった1人生き延びるが、「ドラキュラ伯爵」に捕らえられ「悪魔城」のどこかに閉じこめられているらしい…。
なぜ「ドラキュラ伯爵」が「マルス」を狙っているのか？
その理由は彼本人さえ知らない。

コナマガでは、主人公（下のイラスト参照）のネーミングを引き続き募集中。
ネーミング以外にも「ドラキュラ3D（仮）」へのご意見、ご要望をお待ちしています。
住所、氏名、年齢をお書きの上、下記の宛先までお送り下さい。

＜宛先＞
〒650-0046 神戸市中央区港島中町7-3-2
株式会社 コナミコンピュータエンタテイメント神戸「ドラキュラ3D」係

※画面は開発中のものです。

VIDEO SYSTEM
PARADIGM ENTERTAINMENT
NINTENDO64
SONICWINGS ASSAULT™
新感覚3Dシューティングゲーム、
NINTENDO64 についに登場！
360°の戦闘空域を舞台に、「ハイブリッドA/I」が
管理する僚機と共に繰り広げられる
白熱のドッグファイト！
仲間やオペレーターが視野外の情報をサポートする
ボイスコミュニケーションシステムに加え、
3Dスティックによる感覚的な操作や
振動パックへの対応により、戦闘はまさに実戦そのもの！
さらに、上下に分割された画面により
友達と二人で対戦することも可能！
そのうえ、3Dスティックの操作とボタン入力の組み合わせで
コブラやカルビット、ラダーリバーサルといった
通常の操作では不可能な「特殊機動」を行うことが可能！
武器との併用などで、君だけの戦術を編み出そう！
NINTENDO64 専用ソフト 振動パック 対応
ソニックウイングス アサルト
大好評発売中！ メーカー希望小売価格 ¥6,980（税別）
インターネットでさらに詳しい情報を公開中！
http://www.dreamsquare.co.jp/
振動パック対応
ビデオシステム株式会社
〒600-8815 京都市下京区中堂寺粟田町1番地
京都リサーチパーク サイエンスセンタービル4号館7階
TEL.（075）323-0016 FAX.（075）323-0026
※画面は開発中のものです。
©VIDEO SYSTEM 1992・1997 / ©PARADIGM ENTERTAINMENT Inc.
と NINTENDO64 および 振動パック は任天堂の商標です。

寒さも忘れる
春の五大タイトル!!
この五つのゲームがあれば、風邪を引く暇もない!

今まで秘密にしてきた2タイトルを緊急発売。
Windows95ユーザーなら見逃せない!

ときめきメモリアル
デスクトップアクセサリー
虹色の青春™

© 1994 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

緊急発売
「ときめきメモリアル 虹色の青春」
大好評発売中!!
虹野さんと一緒にいれて嬉しいです。

— 今回、「虹色の青春」の緊急発表として、ここKCG青山小会議室で開発担当者に直撃インタビューを行います。担当者の生の声をお聞き下さい。恐縮です。アプリケーションソフトで『虹色の青春』を開発する経緯など聞かせて下さい。

担当者Ｉ みなさんこんにちは。今回アプリケーションソフトで『虹色の青春』の開発を行うきっかけは、元もと僕が『ときめきメモリアル』が好きだった事から始まります。でも、当初は虹野沙希さんが好きだったわけじゃないんです。本当は別のキャラが好きだったんです。ちょうど『ときめきメモリアル』熱が冷めてきた時にプレイステーション版の『虹色の青春』が発売されたので、ちょっと『ときめきメモリアル』キャラだったので軽い気持ちでプレイしてみたら、もうハマっちゃって。なんて言ったらいいんですか？ 虹野沙希さんの慈しみの心とでも言いましょうか、暖かさや思いやりに打たれちゃいました。それから四六時中、虹野さんと会っていたいと思ったのは。普段、僕のパソコンは壁紙など指定していないから殺風景なので、ここに虹野さんを入れておけばずーっと会っていられると思いました。ただ僕一人だけで会っているのも申し訳ないと考えて、そこから『虹色の青春』を開発を思いつきました。アプリケーションソフトであれば特にハードディスク容量もメモリー、CPUもそれほど必要じゃありませんし。スクリーンセーバーや壁紙だけだったらモバイルノートにインストールして持ち運ぶこともできます。
今回、なんで緊急発表という形になったかと言うと開発期間を大幅に減らすことができたからです。前のコナミマガジンが出た頃は企画は出していたのですが、まだ形にもなっていなかったんです。どれだけ短い時間で開発できたかと解っていただけたと思います。

スクリーンセーバーの中には、こんな名場面も。思わずウットリだ！

— それはまた、ずいぶんと短いですね。どうしてそんなに短期間で出来たのですか？

担当者Ｉ 愛の成せる技とでも言いましょうか(^^;)。今は(1/16)マスターチェック中なので開発機材の他に自分の使っているAT機にも入れて色々テストしているのですが、 虹野さんに会いたくなった時なんてマウスから手を離し、スクリーンセーバーを見てうっとりしています。このコナミマガジンがショップ等に置いている頃には、発売されていますので虹野さんONLYの方にはとってもお奨めの一品になると思います。そうでない人にもお奨めします。きっと"ラブリー虹野さん"になれると思います。Voiceが入っているのでWindows機の起動音など変更ができます。

— と言うことは、Voiceから起動すると持っているマシンは"虹野沙機"になるわけですね(^^;)。

担当者Ｉ つ、つまらないダジャレを。ちょっとげんなりしましたが、ムービーやアルバム等も入っているので虹野沙希さんファンにはお奨めのソフトになると思います。

ほかにも色いろ入っているぞ。アルバムや着せ替えミニゲームなどが入ってお得だ。

必須動作環境
CPU：Pentium90MHz　**メモリー**：16MB
HDD容量：10MB以上
ディスプレイ：640×480、256色以上
V-RAM：2MB以上　**CD-ROM**：2倍速以上
ビデオボード：Windows95対応ビデオボード
サウンドボード：Windows95対応サウンドボード

- アクセサリー
- Windows 95
- 絶賛発売中
- ￥4,800

ときめきメモリアル おしえて Your heart®

緊急発売
ときめきメモリアル おしえて Your heart
3月26日発売決定!!
そして新たなときめきが・・・・Windows 95に。

── 今度は「ときめきメモリアル おしえてYour heart」の開発担当者に直撃インタビューです。今回緊急発表になった訳ですが、経緯など聞かせて下さい。

担当者H ども! なにか前のＩ君が疲れ切った顔をして出てきたけど変なこと聞くんじゃないでしょうね?スリーサイズとか?

── 男にスリーサイズ聞いてもしょうがないでしょう。それより早く話して下さいよ、後がつかえているんだから。

担当者H みなさん初めまして。開発に関しての経緯は、アーケード(ゲームセンター)に「ときめきメモリアル おしえてYour heart」が出た時に"なんで"と思ったことがありました。家に帰れば、家庭用にいっぱい「ときめきメモリアル」があるのに、どうして外に出てまで「ときめきメモリアル」なんだろうと。それで、ある日深夜テレビを見ていたらアーケード機を買って遊んでいる人や個室に入って時間プレイをしている人などが映っていて、すごく興味を持ちました。そして次の日には朝一番でアーケードに行ってプレイしました。

── ずいぶんと急ですね。それでプレイした感想は?

担当者H それがまた面白かったんですヨ。これはハマるなと。そしたら急に家でもプレイしたいと思ったんですが、個人でアーケード機を購入するほど余裕はないので何か家庭用で出来ないかなと考えていたらWindows95で出来るんじゃないかと思ったんです。そして、これにはニーズがあると企画書を出しに直訴までしてOKをもらいました。それから断然ピッチが上がりましたね。

── 移植するのがなぜWindows95なんですか?プレイステーションやセガサターンじゃダメだったんですか?

担当者H ダメと言う訳じゃないのですが、機能的に色々使いたいところがあったので。それにここはWindows95専用ソフトを開発する部門じゃないですか。やはりWindowsですヨ。う・い・ん・ど・う・ず。

── それもそうでしたね。ところで"機能的に色々使いたいところがあった"と言っていましたが、それはどのような事なんですか?

担当者H おっと、核心に触れてきましたね。まだ内緒にしておきたかったんですが、コナマガですから教えちゃいますヨ。でも他には内緒ですヨ。その1、ゲームが終了したときに排出されるカードを壁紙に設定することができます。アーケードだとカードが2タイプ(通常とシールバージョンPLUS)ありましたが、Windows95版は両方のデータが入っていて、一挙両得って感じになります。その2、デジタルカメラ等を使って好きなキャラとツーショット写真が撮れるんです。家庭で「プリプリキャンパス」ができるわけです。ファンのみなさんは、デジカメを持って待っていて下さい。ゲームその物も面白いので、アーケードの置いていなかった地域の人には絶対お奨めです。あと、センサー機能もマウスでエミュレートしているので、ご家庭でアーケード気分バッチリです。3月26日に、ご近所のショップで会いましょう。

アーケードと見比べても遜色ない出来だ。家で出来るなんて本当にお得だ！

片桐さんと楽しく動物園でデート。怒らせないようにしないと後が大変だぞ。

必須動作環境	**CPU**:Pentium100MHz **メモリー**:16MB **HDD容量**:50MB以上 **ディスプレイ**:640×480、65,000色以上 **V-RAM**:2MB以上 **CD-ROM**:2倍速以上 **ビデオボード**:Direct X5 対応ビデオボード **サウンドボード**:16bit Sound 対応サウンドボード

- 恋愛シミュレーション
- Windows 95
- '98.3.26発売 ●¥6,800

© 1994 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

幻想水滸伝™
GENSO SUIKODEN

ずいぶんお待たせしました。遂に3月26日発売！

必須動作環境	**CPU**:Pentium90MHz **メモリー**:16MB **ディスプレイ**:640×480、65,000色以上 **V-RAM**:2MB以上 **CD-ROM**:4倍速以上 **ビデオボード**:Direct Draw対応ビデオボード **サウンドボード**:Direct Sound対応サウンドボード

- RPG
- Windows 95
- '98.3.26発売
- ¥6,800

I Windows機能も盛り沢山! キャラの状態や列び順などを確認しながら、プレイができるぞ!

II 防具の変更やアイテムの使用がマウスのクリックやドラッグ&ドロップで簡単に出来てしまうのだ。

── 「幻想水滸伝」がついに発売決定しました。かなり苦労していましたがその辺の話とか聞かせて下さい。

担当者S 苦労話なら沢山あります。例えば、操作性を良くする為に仕様変更したり、3D専用ビデオボードが無くても迫力が感じられるようにしました。一番厄介だったのがゲームバランスの調整とバグ取りです。予想以上に時間がかかりました。でも、そのおかげで十二分に満足できるゲームに仕上がりました。今は、マスターROMをチェックしています。発売日は守れそうです。「幻想水滸伝」ファンの方々には、ヤキモキさせてしまいましたが間違いなく出ますのでお店で待っていて下さい。

── なるほど、ファンの方々には、たまらない一品になりそうですね。では最後にPRをお願いします。

担当者S ついに完成! プレイステーションからWindows95に舞台を移し、解放軍の帝国打倒の戦いが、今まさ始まる。仲間探しの楽しさ、スピーディで迫力ある戦闘、要所で起こる戦争、新しいインターフェース等、見所たくさん! Direct3D対応ビデオボードを持っていれば、更に美麗なグラフィックで楽しめる!

©1995 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

VANDAL HEARTS™ ヴァンダルハーツ
〜失われた古代文明〜

© 1996 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ヴァンダルハーツ
絶賛発売中
¥6,800

歴史を刻むロマンティック3DシミュレーションRPG
「革命の果てに見えるものは 闇か？希望か？それとも・・・・」

—— 今度は「ヴァンダルハーツ」の開発責任者（こ〜き）に直撃インタビューです。
ついに発売になりましたが開発の経緯や苦労話なんかあったら聞かせて下さい。

こ〜き 今までWindows95の機能をフルに使ったソフトが販売されていなかったので、"これはやるしかない" と言う感じでした。Windowsの市場にもマッチしていると思いました。開発に対して苦労したことは特にありません。Direct X5のおかげでビデオボード、Windows機種の相性の問題はなくなりました。

とにかくWindows95の性能を100%以上引き出したゲームなので、平坦な2Dのいかにも『パソゲー』的なシミュレーションRPGに嫌気がさしたファンならば、絶対（断言!!）満足します。

—— 自信ありますね？

こ〜き ここ一年でPCゲームを巡る環境がやっと整備された事から、家庭用ゲームと変わる所のない物ができるようになりました。殆どのPCゲームはそれに気づかずに従来の手法で作られたものが主流です。これは非常にもったいないことです。今回の「ヴァンダルハーツ」こそ、その意味で『Win95ゲーム』としてのワールドスタンダードにあると自負しております。

—— 最後にPRをどうぞ。

こ〜き CPUを166MHz以上にして良い3D専用ボードを装備していると、より早く美しくなります。お楽しみ下さい。MMXPentiumならチョー最高ですよ！

3Dボードが無くてもこれくらいグリグリ動きまわる。思わずモニターから出てくるんじゃないかとビックリしたよ。

"高低差"という概念を採用した高い戦術性。キャラの並び方などは、とても重要だ！

必須動作環境
CPU：Pentium90MHz
メモリー：24MB
ディスプレイ：640×480、65,000色以上
V-RAM：2MB以上 CD-ROM：4倍速以上
ビデオボード：Direct Draw対応ビデオボード
サウンドボード：Direct Sound対応サウンドボード

- RPG
- Windows 95
- 絶賛発売中
- ¥6,800

本格麻雀がWindows95で遂に登場！

麻雀 MAHJONG MASTER™

© 1996 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

余りコメントをくれない開発担当者K氏にインタビューを決行！

—— 今回はNintendo64からの移植について経緯を聞かせて下さい。

担当K コナミのWindowsタイトルに麻雀を加えようと思い立ったときに、丁度Nintendo64版が発売されたんです。

—— タイミング良く？

担当K そう

—— それで？

担当K それだけ

—— …………

担当K いや冗談、冗談。「麻雀MASTER」はインチキをしない本格指向の四人打ち麻雀だし、もともと64版のスタッフはパソコンでも作りたいって考えてた企画だったんですよ。

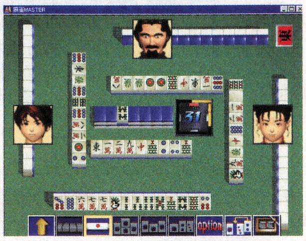
—— なるほど、最後にメッセージをどうぞ

担当K いや、本当に良くできましたから、みなさん買ってください〜い。

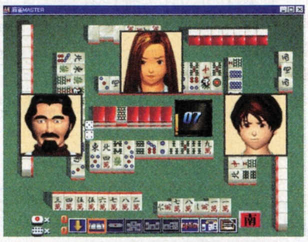
—— ありがとうございました。

必須動作環境
CPU：Pentium90MHz
メモリー：16MB
ディスプレイ：640×480、65,000色以上
CD-ROM：2倍速以上
ビデオボード：Windows95対応ビデオボード
サウンドボード：Windows95対応サウンドボード

- テーブルゲーム
- Windows 95
- 絶賛発売中
- ¥6,800



リーチをかけたら、必ずツモってみせるぜ！



上がった時に三人のビックリした顔が、また面白い。

発売中 こんなゲームもでています。

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

© 1994 1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

フロンティアブレイン	
SLG	¥6,800

ときめきメモリアル forever with you	
恋愛シミュレーション	¥6,800

ポリコギャル	
アクセサリー	¥4,800

コナミが昨年開校したゲームクリエイター養成学校（KCEスクール）に今春 新たに初心者向けスクールが開校！

© KONAMI

第1期生募集開始！

KCEスクールでは初心者向けのスクール開校により、全く知識のない初心者の方からゲーム開発者を目指して頂ける教育体制が整いました。

1 全国各地にKCEスクール

KCEスクールは全国9カ所にある開発会社にスクールを開校しています。地元のスクールに入学し、好きなゲーム開発の勉強ができるのが特長です。

2 自慢の実地教育システム

東京または神戸にある本校で基礎学習を受けた後、入学した地元のKCEスクールで第一線の開発者から実際に開発をしながらの実地教育を受けます。充実した実地教育システムが自慢です。

3 コナミに無試験入社

卒業生は、そのままKCEスクール設置のコナミ開発会社へ無試験で入社でき、更に実力次第で初任給の優遇が受けられます。コナミが運営するスクールだからできるスペシャル制度です。

4 実力主義の卒業システム

卒業基準はコナミ入社時の必要技術基準です。KCEスクールは実践中心の教育であなたの素質を開花させ、卒業できるまで全面的にバックアップします。必要なのは学歴や今までの技術経験でなく「やりたいと思う気持ち」です。技術が身に付けば短期間で卒業して頂けます。

技術力の差により希望のスクールからスタート!

＜技術力を有している方はKCEスクールからスタート＞

多くの方はKCEスクール予備校で基礎を身につけKCEスクールに入学されます。しかし、既に技術力を有している方は直接KCEスクールの入学試験にチャレンジでき、合格すれば早く卒業してコナミに入社できるチャンスです。自信のある方はKCEスクールを直接受験下さい。KCEスクールの試験は、予備校の入学試験を兼ねていますので、入学できなくてもKCEスクール予備校に入学できますのでご安心ください。

＜初心者の方はKCEスクール予備校からスタート＞

全く知識ない方および初心者の方はKCEスクール予備校からスタート。KCEスクール予備校で基礎から学び、KCEスクールに進学し、卒業してコナミの開発者になって頂く第一ステップです。経験のないゲームクリエイター志望者の方、大いに歓迎です。本年1月から第1期生募集開始、早く応募しないと定員で締め切りになりますので、ご注意下さい。

KCEスクール

KCEスクール予備校終了認定者およびKCEスクール入学試験合格者に実践教育を行うスクールです。実際の開発チームで直接先輩から指導を受ける実地教育2年制のカリキュラムです。

●全国のKCEスクール／全国9カ所のKCEスクール（札幌校、東京校、六本木校、新宿校、恵比寿校、横浜校、名古屋校、大阪校、神戸校）に入学。1年次の前半は本校（東京または神戸）で専門知識・開発技術を学び、1年次後半からは入学した地元のKCEスクールで実地教育を受けます。

●卒業後はそのまま地元就職／卒業生はそのままKCEスクール設置のコナミ開発会社へ無試験で入社できます。

設置コース
- プログラムコース
- 映像デザインコース
- 音響サウンドコース

※各コースとも昼間全日制

KCEスクール予備校

初心者の方から技術が学べるスクールです。基礎から勉強するのが優秀なクリエイターになる近道です。

●基礎課程1年制、初歩から教育する学校で、基礎から勉強できるのが魅力です。

●無試験（書類選考有り）で入学決定。実力を身につけるのは入学してからです。

●3月中旬まで募集、定員になり次第に締め切り。お早めに手続き下さい。

●校舎は東京予備校（六本木）と神戸予備校（中央区）の2カ所で選択可能です。

●終了認定者は、KCEスクール（実地教育課程）に進学し、更にステップアップ。

設置コース
- プログラム基礎コース
- 映像デザイン基礎コース
- 音響サウンド基礎コース

※各コースにはⅠ部（午前）・Ⅱ部（午後）・Ⅲ部（夜間）があります。

資料請求方法 ※電話・インターネットでご請求できます。

■資料請求方法は、ハガキ又は封書に下記事項を記載の上ご請求ください。
なお、正面に「平成10年度資料請求」と朱書きして下さい。

［記載事項］1.住所（郵便番号、県名も記載して下さい） 2.電話番号 3.氏名（ふりがなをつけて下さい） 4.年齢 5.性別 6.在学学校名・学年（お勤めの場合は最終学歴・会社名）

［請求先］〒106-0032 東京都港区六本木1-4-30 KCEスクール入試事務局
TEL 03（3224）0573（代）（お問い合わせは 9:00〜17:00 土曜・日曜・祝祭日を除く）

■説明会のご案内■
東京校・神戸校にて随時実施致しております。お早めに電話にてお申込みください。尚、説明会場では資料をお渡ししておりますので是非ご参加ください。

■定　員＝全コース合わせて400名/男女
■入学資格＝高等学校を卒業した方・平成10年3月高等学校卒業見込みの方・高等学校卒業に準じる資格を有する方。

平成10年度入学願書受付中

KCEスクール

コナミコンピュータエンタテイメントスクール

インターネット情報サービス（最新情報はこちらで）
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp

同時募集: 平成10年4月KCEスクール東京本校 事業拡大に伴い、＜プログラム＞コース・＜映像デザイン＞コース・＜音響サウンド＞コースの各コースの教師も同時募集。
詳細はこちらまで。　連絡先:KCEスクール本部採用係　TEL 03-3224-0573

コナミは東証・大証一部上場会社です。

コナミエンタテインメントクラブ

入った人だけがシアワセになれる!

新規会員募集中! 入会金・会費無料

友だちを紹介してくれたキミには

PHSをプレゼント!

すでにKECの会員になっている方にも、プレゼントのチャンスです! お友だちをご紹介いただきご入会された場合には、ご紹介いただいたあなたとご紹介されたお友だちに、抽選でキャラ入りのオリジナルPHSをプレゼント(50組100名様)。詳しくはKEC事務局03-5572-6251までお問い合わせください。

※プレゼント品は写真と異なる場合があります。

コナミのキッズクラブ「ゴエモン倶楽部」から
プレゼントのお知らせ!!

「ゴエモン倶楽部」への入会応募者、キッズコンテスト参加者、そしてKECの通販で商品をお買い上げいただいた方に、抽選でテレカなどのプレゼントを差しあげます。詳しくはKEC事務局03-5572-6251までお問い合わせください。

緊急 得 NEWS この春、「プライベートフォトコレクション」申込案内書付き、「PHSプレゼント」申込書付きのゲームソフトが発売されるよ! お買い上げは、確実に商品が手に入るKECの通販(フリーダイアル)でどうぞ!

入会のお申し込み・お問い合わせ 受付時間:土・日を除く午前10:00～午後6:00

KEC事務局 TEL. **03-5572-6251**

商品のお申し込み・お問い合わせ 受付時間:全日 午前9:00～午後9:00

フリーダイアル **0120-573-114** (コナミイイヨ)

※電話番号は、お間違えのないようおかけください。

KONAMI コナミ株式会社
本社／〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1 TEL.03-3432-5787

© KONAMI

楽しさ満開!!

ゲームで遊ぼう!!

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

"ジャパニメーション"の鬼才、ついにアーケードゲーム界へ殴り込み!
『攻殻機動隊』の押井守がデモアニメ制作に参加した、話題のポリゴン格闘ゲーム!!

近未来の高視聴率番組「BATTLETRYST-SHOW」

他人の真剣勝負を見世物にする番組が高視聴率を誇る近未来のテレビ界で一般参加者と局に雇われた格闘のプロと戦い、勝ち残れれば法外な賞金を獲得できることが大評判となり超高視聴率をつづけている番組。毎週多彩な人物が一獲千金をねらって応募してくるが、全8ステージをクリアしたものはいまだなく、タイトルどうりのバトルトライスト（格闘一大結集）であり、真の勝利者になったも者は今だかつていない。

ゲームのテンポアップ

従来のポリゴン格闘よりテンポのよいゲーム展開を実現。

アニメーション的キャラクター

魅力的なキャラクターが大活躍!しかもゲームクリア時にはボーナスとして、押井守氏が手掛けたアニメーションムービー登場。

先行入力

技の途中でも次の技のコマンドを受け付け初心者でも連続技が可能。

エスケープ

敵の側面に回り込むことができ、そこからの連続攻撃も可能。

前面ガードシステム

上中下段関係なく、立ったまま、またはしゃがんだ G

攻防一体攻撃

敵の攻撃をかわしながら、間髪を入れず次の攻撃が可能。

← G から発生する攻撃でコンビネーションを使え! 敵の攻撃を受けても硬化時間なく次の攻撃が可能!

ぞくぞく！新機種 春休みはアーケード

ACTION 2 BASS ANGLER

BassAngler™

© 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

超リアル&エキサイティングな体感が、いま一番おもしろい。

この激振、この迫力！

本物の振動が興奮を最高潮に！

バスの引きや振動がまるで本物のように、リールやハンドルの巻き取りに実現。実戦さながらの興奮が味わえる。

マイキャスティングポイントを見つけだせ！

湖を選ぶと、どのスポットで釣るかが選択できます。場所や時間・季節・天候により、キャスティングポイントが変わるのだ。

3つのモードからコースをセレクト！

ビギナーモードと、4つの湖からセレクトできるトレーニングモード、そして3つの湖を転戦するトーナメントから選べる。

ルアーのチョイスが釣果を決める！

ルアーは7種類で各々4色の模様を用意。レバー左右で種類を、上下で色を選択。遊び方をアドバイスしてくれる親切機能

専用リールとコントロールパネル

ACTION 3

マシンガンを撃ちまくれ！敵は凶悪宇宙人

TERABURST™

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

ストラップを肩に掛け、マシンガンを脇に抱えて、迫り来る宇宙人を撃ち倒せ！臨場感たっぷりのノンストップアクション！

マシンガンは弾数無制限の連射式！

固定式でないフリータイプの大型マシンガンが、迫力の重低音で炸裂。しかも反動付であふれる臨場感。

通常弾に加えホーミングミサイルを装備！

今までにない美しいCG画面で、大迫力の破壊シーンが展開。

トリガーを引かずに照準すれば自動的にロックオン！

ナパーム弾発射・ボムスイッチ付

「ガメッツ星人」をやっつけろ！特殊部隊「センチネルエンジェル」

ACTION 4

騎手(ジョッキー)になる。伝説(レジェンド)を生む！

DARK HORSE LEGEND™
ダークホースレジェンド

©1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

本格実況レースゲーム ダークホースレジェンド

本格実況が生み出す本物の迫力

テレビ中継さながらの実況中継が流れます。競馬ファンも納得の細部にこだわった演出だから、馬群モニターでレース中の位置を確認できるのはもちろん、確定掲示板やゴール場面を映し出すターフビジョンも再現。さらに結果は競馬新聞風でレポートされる。

選べる馬は合計46頭。レース中に登場する馬は全600頭に及ぶ。用意されたレースは総計40。すべて一着でゴールしないと次へ進めないぞ！がんばって伝説のジョッキーとなれ。

選択されたレースによってレース数が変化するマルチシナリオ形式

「牡馬クラシック路線（16レース）」「牝馬クラシック路線（13レース）」「古馬路線（14レース）」の中から路線を選択し、出場レースを選択して進んでいく。選択したレースによって最終までのレース数が変化するマルチシナリオ形式だ。レースの使い方で馬の体調が変化するシミュレーション要素もあり。

初心者も安心。競馬学校レッスンモード

競馬学校モードで練習すれば、教官が詳しく説明してくれ簡単にゲーム内容が理解できる。競馬に詳しくないプレーヤーも即レースゲームで実戦が可能だ。

金と銀に光り輝くリアル造形の馬型レバートップで臨場感も最高潮!!

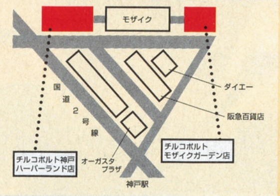
コナミ元気ロケ通信
Amusement Operations Division

AODとはアミューズメントオペレーション事業部の略、コナミのお店を統括する事業部のことである。元気ロケ通信はコナミのお店とあなたを結ぶ愛の架け橋。今回の元気ロケ通信は、店長からの愛のメッセージと、辛辣な批評でコナミ社内のごく一部に有名な「勝ピン」先生と「ララベル永岡」先生のコナミのお店クロスレビューだ。お気に入りのお店を見つけたら、早速出掛けてみよう！

殿堂入り

チルコポルト神戸ハーバーランド店

11:00〜23:00　年中無休



兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1（モザイク内）
Phone　078-360-0744

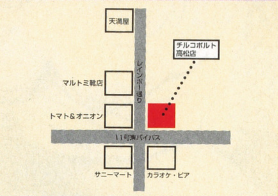
チルコポルト神戸ハーバーランド店の「アロマテラピー戸川」です。４階のときメモコーナーもすっかり関西メモラーの拠点となり、月２回のメモだま大会では、西日本全域からコアなメモラーが巡礼に訪れ、熱いバトルが展開されているぞ！ときメモについて熱く語り合いたいなら、是非ハーバーランドへ！コナミのロケテストゲームも続々設置されて毎回、大騒ぎ。カップルまみれのメダルフロアでは、ライトダウンにより神戸の夜景がより一層クリアに見渡せ、メダル担当のかっこいいお兄さんがアダルトな選曲でキミらの愛を演出してくれるぞ！畜生！このやろ！混ぜてくれ！さて今回は景品フロアを夜な夜な徘徊している素敵なスタッフを紹介しよう。名前は「まさとし」！永遠のピーターパンだ！時々ネバーランドの言葉で話し始めるのが欠点だけど、クレーンゲームのアームに引っかかった景品を取り除かせたら日本一だ！景品のことで困ったら、彼を呼んでくれ。営業スマイルを遥かに超越したニヤニヤ笑いを浮かべながら、すぐに駆けつけ、頭かきかき、どんな難問もたちどころに解決してくれるぞ！すごいぜピーター！さあキミもグズグズしてないで、今すぐピーターに会いにハーバーランドへゴーゴー！

マニア度10
システム的にマニア向けだけど、イベントなどの演出面やグラフィックの良さで初心者でも充分楽しめるものに仕上がっています。中盤以降のイベントもテンポ良く、楽しめます。でも、任意の場所でセーブできないのはちょっとつらいかも？
（勝ピン）

ネオアコ度６
学生の頃、ヒットパレードのライヴにいったら盛り上がっちゃって、隣の人と肩組んで歌ってたら、まだ東大生のオザケンだった。フォーエヴァーヤング。夜の神戸はアシッドジャズだけど、昼間の神戸はネオアコが似合う。青臭いカップルに祈りを込めて。
（ララベル永岡）

チルコポルト高松店

11:00〜24:00　年中無休



香川県高松市伏石町111-1（レインボー通り）
Phone　087-869-2128

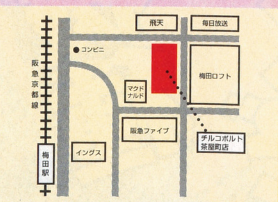
（高松正論経済新聞２月31日号より抜粋）チルコポルト高松店（以下、チル高）が大好評！連日押すな押すなの満員御礼で大変な状態だ。事態を重く見た政府も、瀬戸大橋だけでは本州からの来店希望者に対応できないと判断し、新たに明石海峡大橋の建造に踏み切った。また、地元の経済界も景気回復につながるとの期待を表明。この人気にあやかろうと土産物業者も『チル高うどん』や『チル高まんじゅう』などを企画中。さらには、札所参りとチル高参りをセットにしたパックツアーも現れる始末で、さらに先週はさる小学校から社会見学として訪問したいとの問い合わせがあり、これにはチル高関係者も苦笑を隠せない。関係者によると、この人気はまだまだ続きそうとのこと。「これもサポートしてくれるお客様のお陰です。お客様が楽しんでいる時の笑顔が何よりの喜びです。」とは、店長の言葉。このように大きな期待を背負うチル高であるが、今日も四国地方の旗艦店として悠然と来場者を受け入れている。（＊一部脚色があります。）

お買い得度７
システムとしては古典的なんだけど、その分安心して遊べるね。打撃系統より組み技が派手なのがうれしいし、弾避けの難易度もバランスがいい。連鎖も組み方のコツを覚えれば、初心者でも十分狙える。個人的にはドリフトしまくりのトリッキーな箱根山越えコースがおススメ！ただ、ロード時間が長いのがおしい？（勝ピン）

ボーリング度７
高松店は30レーンのボーリング場が２階にあるんだよね。スポーツが得意には見えないんだけど、妙にボーリングだけは上手いおじさんって何処にでもいるよね。閑話休題。讃岐うどんっておいしいよね。生醤油で食べたりね。チル高うどんは食べたことないけど。
（ララベル永岡）

チルコポルト茶屋町店

10:00〜23:00　年中無休



大阪府大阪市北区茶屋町15-34（梅田ロフト前）
Phone　06-377-7767

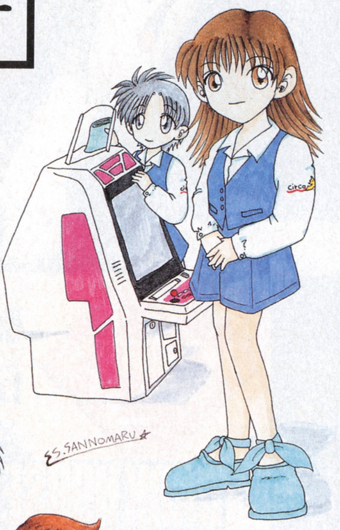
あっ！今この文を読み始めた君、アゴになんか付いてるよ。んん〜んマンダム。さて、面白指数：マイナス8000デシベルくらいの、いにしえのネタで、思わずハッスルしてしまった君、今度は崖っぷちでアゴを触ってみよう。19世紀に戻るチャンスがあるかもしれないぞ。チャンスは自分の手でつかむものだ。がんばろうぜ！そろそろ本題に移ろう。今回はスタッフの間で流行ってることを紹介するぜ！　いま流行ってるのは花粉症なんだよな。でもこれじゃあ、お店の紹介になっていない事は去年のデータと比較しても明らかだ。仕方ないから特別に教えよう。まず、３つあるうちの２つめ。我がコナミが送る最新レーシングゲーム『レーシングJAM』をプレイしながら、パートナーが助手席の窓を開けてハコ乗りをするというアクロバティックな遊びだ。もちろん助手席も窓も無いけど、なりきる事が大切だ。何故か１つしか紹介できなかったけど、最後に、流行ってる言葉でお別れしよう。アーメン！

危険度９
※保護者の方へ　JAMをハコ乗りなんてベリーバタフライ！危険です。分別ある大人以外は、絶対にやらないようお子さまをしっかり見張っていて下さいね。でも、分別のある大人がやるというのもとてもかっちょ悪いのもまた事実です。口笛で奏でるゴッドファーザー愛のテーマくらいでガマンガマン！（勝ピン）

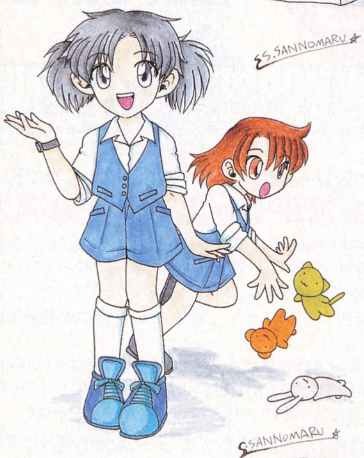
ヤンキー度９
AODの事業部長も若い頃はレディースのお姉ちゃんを箱乗りさせて、ブイブイ言わせてたらしいよ。「非公認オートバイ部に所属していたあの頃が懐かしい」が口ぐせ。机の横の段ボール箱に紫色の特攻服があったから間違いない。
（ララベル永岡）

元ロケ通信制服図鑑

突然始まったこのコーナー、一体何かと言えば、コナミのお店の制服を可愛いイラストで紹介しちゃうコーナーです。毎回一種類ずつ、お店の制服を紹介していきます。さて、第一回はチルコポルト上尾店の制服です。



ウィンディー（コナミのビデオゲーム機）をお掃除してます。
上尾店の制服は鮮やかなパープルのカマーベストにキュロットスカート、シャツはオープンカラーの白。袖にはチルコポルトの可愛い刺繍が入っています。



ぬいぐるみの景品を補充するのはとっても大切なお仕事。お客様を待たせないように急がなきゃ。あ〜ん。落としちゃったよ。

お店の床はいつもモップで綺麗にしてます。お客様には気持ちよく遊んで欲しいから。

今回のチルコポルト上尾店の制服はいかがでしたか？とっても可愛いでしょ？私たちもすっごく気に入っていまーす。本物の私たちを見に来てね。絶対だよ。

イラスト：三ノ丸スコップ

お便り募集
〒105-6021　東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社　AO事業部 N係

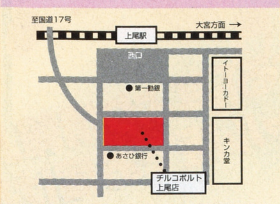
AO事業部では，コナミ元気ロケ通信（ゲーメスト版，インターネット版を含む）でやって欲しい企画，コナミのお店で催して欲しいイベント，励ましのお言葉，苦情，ゲーセンであった面白い話，イラスト，4コマ漫画，コスプレ写真，等々を募集しています。気軽にお便りを下さい。お便りを頂いた方の中から抽選で２０名様にAO事業部特製ときメモポスター（非売品）をプレゼントさせて頂きます。（ご応募された作品等の返却は出来ません。また，ご応募された作品等の著作権はコナミ（株）に帰属します。）

コナミマガジンVol.5　ポスタープレゼント当選者発表

新潟県　宗村かおり様　三重県　大橋正晃様　埼玉県　田中伸幸様　神奈川県　田中智様　他16名の方
たくさんのご応募ありがとうございました。

10:00~23:00　年中無休

チルコポルト上尾店

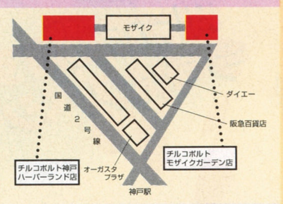


埼玉県上尾市谷津2-1-50
(JR上尾駅西口)
Phone　048-777-2277

どうもー高橋ですぅー。ちわー金盛でしー。今回は、店長がお前らでお店の紹介をしろということで初登場です。
<高橋>ところで最近どないでっか？
<金盛>最近は車、自動車、英語で書くとJI・DOU・SYA！ですわ。
<高橋>あんさんそら英語でないでー。そや車と言えば、上尾店の１ＦにはレーシングジャムＴＷＩＮが２台あって４人で一緒に熱くなれるんじゃー。
<金盛>おれの車は出てないやんけ（怒）！さては、隠しで出てくるんとちゃうか？
<高橋>そら、あんさん無理やわ。
<金盛>ところでその上尾っちゅー店はどんなところや？
<高橋>てめーが、働いてるとこやろーがー！
<金盛>なんと（驚）！うすうすは、分かってたけどなっ。
<高橋>１階は、最新ゲーム機が盛りだくさんじゃ。２階は、メダルゲームとビリヤード。３階の特徴はなんといっても関東最大規模のときメモコーナーじゃろ。ビデオゲームも豊富で130台を越える台数なんじゃ。
<金盛>そらーごっついのー。
<高橋>皆の者！上尾店にくるのじゃー。ハッハッハッハッハッハー！

11:00~22:00　年中無休

チルコポルト モザイクガーデン店

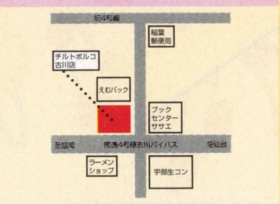


兵庫県神戸市中央区東川崎町1-6-1
(モザイクガーデン内)
Phone　078-360-2477

チルコポルトモザイクガーデン店は、とにかくスタッフが若い。正社員・アルバイトも含めて平均年齢21.5歳。青二才で19歳、最長老で23歳という若さだ。スマッシュ＆スピンで「本日のハイスコア」を出したお客様がいれば共に喜び、レーシングJAMで完走できなかったお客様とは共に泣く熱い奴等だ。でも、みんな年は近いくせに各年齢の結束力は堅いので、世代間のバトルは熱い。天然ボケ度を競ったり（もちろんボケている方が勝ち）、キティラー度を競ったりと、毎日が激しい戦いの日々だ。今一番熱いのが「プリクラ探し」。詳しいことは恐ろしくて言えないので、店に来て自分の目で確かめてくれ。しかし、いくら毎日激しいバトルを展開していても、スポーツマンシップに則っているので、勝負が終わればお互いの健闘を讃え合う。さあ、君もチルコポルトモザイクガーデン店で僕たちと握手！パチパチパチ～。それは拍手。でも、濡れた手で拍手は禁止だぞ。居眠りしているおじいちゃんの顔に水しぶきがかかったら、どうかしちゃうかもしれないからな。絶対禁止。またね。K林でした

10:00~24:00　年中無休

チルコポルト古川店

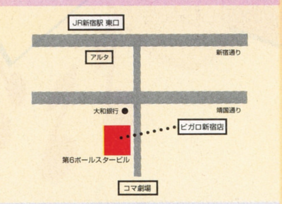


宮城県古川市北稲葉3-14-33
(宇部生コン前)
Phone　0229-22-8677

ハロー！　エブリボデー！　チルコポルト古川店の米谷豊です。略して「こめたに」だ。忘れそうな奴はメモっとけよ。テストに出るからな。東北地方に住んでいるコナミファンの皆さんお待たせ！ここは、コナミ東北地方第一号店なのだ。神戸生まれプロバンス育ちの僕ちんは雪国暮らしは初体験。雪の降る夜にライトアップされたチルコポルト古川店を遠くから見たら、まるでおとぎ話のお城のよう。これからは僕のことをプリンス米ちゃんと呼んでくれ。略して「プリこめ」だ。忘れそうな奴はメモっとけよ。テストに出るからな。それはさておき、店内を見渡すと人気どころのゲームは一通りそろって超充実。ビートマニアは連日たくさんのギャラリーがついてメチャ盛り上がっちゃってるし、レーシングジャムSDXなんかは、初級が６周設定になっていて、お得だよ。そして、コナミと言ったらときめきメモリアル。ときメモコーナーも、ディスクコレクションに教えてユアハート、最新景品とバッチリ充実しているから、みんなー、遊びに来てね。

11:00~23:30　年中無休

ビガロ新宿店

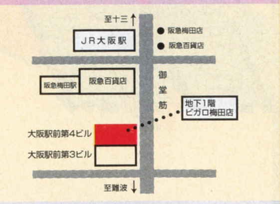


東京都新宿区歌舞伎町1-16-6
(JR新宿駅B13番出口)
Phone　03-3204-7390

最近、新宿店ではビートマニアの大会が異彩を放っていてイイ感じですよお。ビートマニアライヴinビガロ新宿店と銘打ち、マニアの方々に腕を競ってもらおうというこの企画。内容の方も、レベルの高さに驚かされるDJ諸君の腕前に、斬新な大会システムの採用と、唸っちゃいます。そして、当店スタッフの間でも、ビートマニアが大流行！お店では
<店員>店長ぉ～。ビートマニアの価格って、いくらぐらいっスかあ？
<店長>ハア？　まさか買いたいとか言うんじゃないだろうね？
<店員>いえ。そのまさかっス。
<店長>・・・・・。
<店長>まあ、いいや。とりあえず高い事は確かだよ。一般の個人販売はしないしねぇ・・購入はムズイと思うぞい。
<店員>でも、欲しいっス。　店長の顔で買って下さいよお。100万ぐらいなら、一括現金購入できますし。
<店長>・・・・・。（オイオイ）
なんて言う会話も飛び出す始末。（実話です。）という事で、腕に自信のある全国のDJ諸君、新宿で、熱狂ライヴを披露してみては如何かな？大会も随時開催していくよ～！

9:30~22:00　年末年始休

ビガロ梅田店



大阪市北区梅田1-11-4
大阪駅前第4ビル地下1階
Phone　06-344-0523

ヘイ！シスター！最近どうよ！げんき？こっちは、もういきまくり！リーダー波がでるほど元気サー。ところでビガロ梅田店（以下：ビガ梅）で流行ってるもんって言えば、やっぱしあれでしょ定食屋「めん次郎」これしかないね。歴代の店長が皆通い続けたこの場所！520円のかつ丼定食！こいつを食ったらあなたのハートは一発でもってかれちまうよー。注文時には、そばかうどんを選ぶことを忘れないようにしないとね。是非、堪能してみてくれい。おおっと、どっかと同じで店の紹介がまだだね。ビガ梅はこの間とうとう「こなみるく」がオープンしちゃいましたねー。ツーことで流行ってるもんと言えば、コナミ迷ゲーハイスコアーチャレンジ！（「こなみるく」関係ないやん!?）　みんな、コナミの名作なゲームをなつかしの秘技を使いガンガンハイスコアーを出してるぞ。月間ランキング上位の人には素敵なプレゼントを用意してるから、ドンとやっちゃってくれい。それではグッナイ～！

計画性３
30万円まで無審査！無担保、保証人無しで気軽にご融資いたします。他社ローン併用可。要免許証、保険証不可。学生の方に朗報！気軽な学生ローン有り！学生証で20万円まで即融資。乗ったままご利用できる自動車プランも好評受け付け中です。先ずはお電話下さい。ご利用は計画的に。（本文とは関係ありません。）（勝ピン）

相性度４
射手座の貴方は放たれた矢のよう。自分の欲するままに突き進んで行くタイプです。でも、あなたのステディの気持ちはどうかしら？時には立ち止まって考えてみて欲しいの！きっとあなたの強引さに戸惑っているはず。ラッキーアイテムは、はがねのつるぎ。
（勝ピン）

福利厚生度６
未経験者OK！社会保険完備。借上住宅有、即入居可、保育施設・深夜スーパー至近。交通費・制服支給（バドスーツ・プラグスーツetc）。定期昇給有。明るく家庭的な職場です。社交的な貴女にぴったり！はずかしがりやさん大歓迎！初めての貴女でもアルバイト感覚で気軽に始められます。（勝ピン）

貢献度６
随分昔の話ですが、自社製の汎用筐体を社員向け販売で買った人が実在するらしいという話を聞いたことがあります。給与天引きで支払ったんだそうな。コナミらしいや！ところで、グラディウスのアルキメンデスバージョンって持ってる人いたらご連絡下さい。
（勝ピン）

緊張度５
続伸中。４千円台乗せは12月以来。アジアの経済情勢に左右されない銘柄として、人気を集めているようだ。市況全般に高値警戒感があるものの、海外証券を中心に買いが入り、機関投資家も同調する模様。個人投資家の人気も集まっており、11月初頭の水準までは戻すとの観測が広がっている。（勝ピン）

激辛度10
今回最大の敗因は金盛と高橋を元ロケに起用したことでしょう。ここまで面白くない原稿を久々に読みました。金盛と高橋は罰として上尾店の隣のカレー屋さんで激辛カレー1400ｇを自腹で食べること。食べきれなかった場合は、外周20周。
（ララベル永岡）

驚愕度８
行ってきましたよ、「プリクラ探し」。何か凄いことになってましたよ。確かに言えません、書けません。志村けんに似た女性５人組が「おまえ、それは無いだろ～」を連呼しながら、客の回りを取り囲んでいた、とだけ書いておきましょう。その先は私の口からではとても…。あー恐かった。
（リリカル斗御耶麻）

失踪度９
若人アキラと郷ひろみを足して２で割ったような感じだね。と彼女の友達に言われる夢を見ることが少なくなったドクロスト～ン雄一ッス。相変わらず、地道にバイトでやってるッス。自己紹介で文字数を使いすぎてしまって古川店のコメントが出来なかったッス。すまんス。
（ドクロスト～ン雄一）

貢献度１
新宿店の店長は以前、他社の対戦格闘ゲームの中古機を40万円で購入して自宅でやりまくっていたと言う事実を私は知っています。大の格闘ゲーム好きです。一度対戦してみては？　そうそう、一時期ポケ◯ンにもハマってたという噂。ピカ◯ュウの丸焼きは美味しかったのだろうか？（ララベル永岡）

難易度７
最初はありがちなダンジョンかと思いきや、トラップが多くて難易度が高い。マッピングしなければ、クリアは難しい。体力回復アイテムは必ずゲットすること。「やっこ定食」は特に効果が高いので取り忘れないように。良く出来てるけど初心者には敷居が高い。
（ララベル永岡）

店舗スタッフ・アルバイト募集

募集職種　店舗スタッフ
資格　18歳以上28歳迄　未経験者歓迎
勤務地　各コナミ店舗
待遇　交通費支給　完全週休２日制　夏期冬期有給休暇有　社会保険完備
応募先　〒105-6021　東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社　AO事業部
スタッフ募集係　03-3423-5745（受付時間10：00～17：00）
＊履歴書、職務経歴書、志望動機書を上記住所までお送り下さい。

募集職種　店舗アルバイト
資格　18歳以上25歳迄　店舗まで通勤可能なこと　女性、未経験者、フリーター歓迎
勤務地　各コナミ直営店
待遇　交通費支給　制服貸与
応募先　勤務条件等各店舗で異なりますので、ご希望の店舗の「アルバイト募集係」までお電話でのお問い合わせをお願い致します。

AO事業部スタッフ募集

募集職種　・新店舗企画（内装、建築等に詳しい方）
・経理（決算業務経験のある方）
・店舗運営管理
資格　22歳以上　経験者優遇
勤務地　〒105-6021　東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社　AO事業部
待遇　委細面談
応募先　〒105-6021　東京都港区虎ノ門4-3-1　コナミ株式会社　AO事業部
スタッフ募集係
03-3423-5745（受付時間10：00～17：00）
＊履歴書、職務経歴書、志望動機書を上記住所までお送り下さい。

耳より情報

知ってて得する「耳より情報」!!
今号はスペシャル版でお届けだ!

続々と登場するKONAMIのNEW LINE UPはもうみんな知ってるよね。
キミがチェックしてるタイトルは何かな?
……でもこんな情報は知ってたかな?

まずは3月19日発売の

みつめてナイト

初回プレス特典!!

香り付きオリジナルポストカード

を3枚セットでプレゼント
もらった人にだけにかおる秘密の香り付き。

詳しくは、店頭ポスターをご覧下さい。

続いて3月26日発売

ときめきメモリアル ドラマシリーズVOL.2 〜彩のラブソング〜

限定キャンペーン!!

書き下ろしB2ポスター

をキャンペーン実施店舗にて先着順でプレゼント

この**ポスター**が目印!!

配布数量に限りがございますのでお早めに。

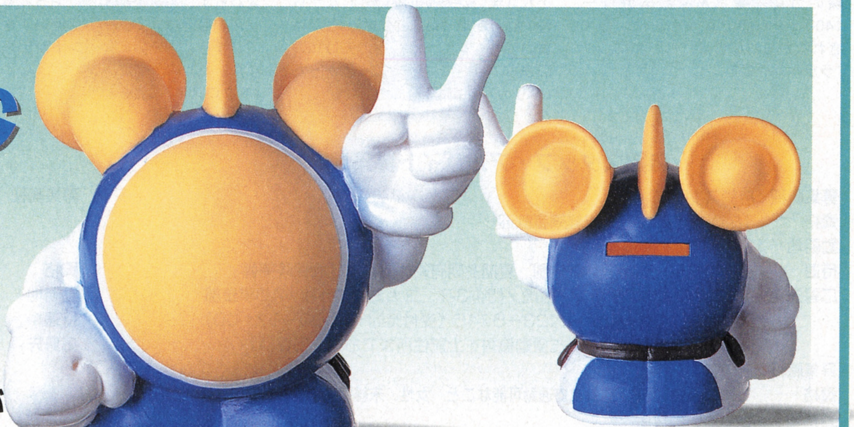
最後に4月2日発売

ツインビーRPG

先着プレゼント!!

ツインビー貯金箱

を先着順でプレゼント
ポップでキュートなツインビーが
貯金箱になっちゃった。



詳しい配布数量等は店頭キャンペーンポスターをご覧ください。

KONAMI NEW SOFT INFOMATION

プレイステーション

みつめてナイトTM
¥6,800
純愛シミュレーション
©1998 KONAMI ©1997 RED
3月19日発売

コナミアンティークスTM
~MSXコレクションVOL3~
¥4,800
バラエティーゲーム ©1998 KONAMI
3月19日発売

実況アメリカンベースボールTM
¥5,800
スポーツ/ベースボール
©1998 KONAMI
近日発売

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVol.2
~彩のラブソングTM~
¥5,800
アドベンチャー ©1994 1998 KONAMI
3月26日発売

ブロークンヘリックスTM
¥5,800
アクションアドベンチャー
©1997 1998 KONAMI
3月26日発売

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI
3月26日発売

ツインビー® RPG
¥5,800
RPG ©1998 KONAMI
4月2日発売

セガサターン

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVol.2
~彩のラブソングTM~
¥5,800
アドベンチャー ©1994 1998 KONAMI
3月26日発売

吉村将棋TM
¥5,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI
3月26日発売

幻想水滸伝®
¥3,800
RPG ©1995 1998 KONAMI
4月30日発売

スーパーファミコン

実況パワフルプロ野球®
~BASIC版'98~
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認
3月26日発売

NINTENDO64

実況パワフルプロ野球® 5
¥7,800
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BIS
プロ野球公式記録使用 東京ドーム公認
3月26日発売

進め! 対戦ぱずるだまTM
~闘魂まるたま町~
¥6,800
パズル ©1996 1998 KONAMI
3月26日発売

G.A.S.P!!TM
~Fighter's NEXTream~
¥6,800
格闘アクション ©1998 KONAMI
3月26日発売

〈その他取扱い商品〉

ソニックウイングスアサルトTM
¥6,980
3Dシューティング
©VIDEOSYSTEM 1992・1998
©PARADIGM ENTERTAINMENTInc
3月19日発売

ゲームボーイ

コナミGBコレクションVOL.4
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI
3月19日発売

パワプロGBTM
¥3,980
スポーツ/ベースボール ©1998 KONAMI
3月26日発売

ゴッドメディスン® 復刻版
¥3,980
RPG ©1998 KONAMI
3月26日発売

ウインドウズ'95

コナミ&レッドカンパニー
コラボレーション コンテンツ
¥4,800
スクリーンセイバー&データ集 ©1998 KONAMI
©1997 1997RED ©1998 AIC/IMAGAWA
3月19日発売

幻想水滸伝®
¥6,800
RPG ©1995 1998 KONAMI
3月26日発売

吉村将棋TM
¥6,800
テーブル/将棋 ©1998 KONAMI
3月26日発売

ときめきメモリアル® ~おしえてyour heart~
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1994 1998 KONAMI
3月26日発売

KONAMI SOFT LINE UP

PLAY STATION

ときめきメモリアル®プライベートコレクション
¥3,800
バラエティ ©1996 KONAMI

栄光のフェアウエイ™
¥5,800
スポーツ／ゴルフ ©1996 KONAMI

セクシーパロディウス™
¥4,800
シューティング ©1996 KONAMI

ポイッターズ ポイント™
¥4,800
アクション ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

沙羅曼蛇 DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズ VOL.1
〜虹色の青春™〜
¥4,800
アドベンチャー ©1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球®'97開幕版
¥5,800
スポーツ／ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用 東京ドーム公認

グラディウス®外伝
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ブレイクポイント™
¥4,800
スポーツ/テニス ©Color Box/NEO VISION
Published under Lisenced of Ocean Software Ltd.
©Ocean Software Ltd.1996

Jリーグ実況ウイニングイレブン™3
¥5,800
スポーツ/サッカー ©1997 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

ハイパーオリンピックインナガノ
¥5,800
ウインタースポーツ 長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOCL-395) ©1997 KONAMI

NBAパワーダンカーズ3
¥5,800
スポーツ／バスケット ©1998 KONAMI

The NBA andindividual NBA member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property og NBA properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA properties,Inc.©1996 NBA Properties,Inc. All rights reservbd

Play Station The Best

コナミの名作がお求めやすくなって再登場。

幻想水滸伝™
オープン価格
RPG ©1995 1996 KONAMI

がんばれゴエモン®〜宇宙海賊アコギング〜
¥2,800
アクション ©1996 1997 KONAMI

極上パロディウスだ！® DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1994 1997 KONAMI

SEGA SATURN

スナッチャー®
¥5,800
サイバーパンクアドベンチャー ©1988 1996 KONAMI

グラディウス® DELUXE PACK
¥5,800
シューティング ©1985 1996 KONAMI

セクシーパロディウス™
¥4,800
シューティング ©1996 KONAMI

ポリスノーツ®
¥6,800
インタラクティブシネマ ©1994 1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル ©1996 KONAMI

セガサターン ラインナップ

ヴァンダルハーツ™
〜失われた古代文明〜
¥4,800
シュミレーションRPG ©1996 1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球®S
¥5,800
スポーツ/ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用
東京ドーム公認

Jリーグ実況炎のストライカー™
¥5,800
スポーツ/サッカー ©1998 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENCED PRODUCT.

ときめきメモリアル®
〜forever with you〜
恋愛シミュレーション ©1994 1996 KONAMI

■デラックス版
「ときめきキャラクターカード」
(12種類)付**¥6,800**

NINTENDO 64

実況Jリーグパーフェクトストライカー™
¥9,800
スポーツ/サッカー ©1996 KONAMI
J.LEAGUE OFFICIAL LICENSED PRODUCT.

ゲームボーイ ラインナップ

コナミGBコレクションVol.2
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI

コナミGBコレクションVol.3
¥3,980
バラエティ ©1998 KONAMI

がんばれゴエモン®
〜黒船党の謎〜
¥3,980
アクションRPG ©1997 KONAMI

悪魔城ドラキュラ™
〜漆黒たる前奏曲〜
¥3,980
アクション ©1997 KONAMI

WINDOWS 95

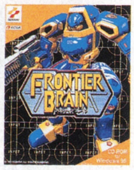
きらめき宝石箱™
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

うきうき弁当箱™
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

NBAパワーダンカーズ™
¥6,800
スポーツ/バスケット ©1995 1997 KONAMI

The NBA andindividual NBA member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property og NBA properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA properties,Inc.©1996 NBA Properties,Inc. All rights reservbd

どきどきびっくり箱™
¥6,800
スクリーンセーバー ©1997 KONAMI



フロンティアブレイン
¥6,800
ウォーシミュレーション ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル®
〜forever with you〜
¥6,800
恋愛シミュレーション ©1997 KONAMI

ポリコギャル™
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1997 KONAMI

ツインビー®PARADISE in どんぶり島
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1998 KONAMI

プレイステーション　ラインナップ

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥5,800
パズル ©1996 KONAMI

実況おしゃべりパロディウスTM～forever with me～
¥4,800
シューティング ©1995 1996 KONAMI

ライトニングレジェンドTM～大悟の大冒険～
¥5,800
対戦格闘 ©1996 KONAMI

ヘンリーエクスプローラーズTM
¥5,800
アドベンチャーシューティング ©1997 KONAMI

ブリーディングスタッドTM～牧場で逢いましょう～
¥5,800
シミュレーション ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® Selection 藤崎詩織
¥2,800
バラエティー ©1997 KONAMI

ワールドサッカーウイニングイレブンTM '97
¥5,800
スポーツ／サッカー ©1997 KONAMI

パロウォーズTM
¥5,800
ウォーシミュレーション ©1997 KONAMI

アザーライフ アザードリームスTM
¥5,800
ダンジョンRPG ©1997 KONAMI

コナミアンティークスTM
～MSXコレクションVOL.1～
¥4,800
バラエティーゲーム ©1997 KONAMI

コナミアンティークスTM
～MSXコレクションVOL.2～
¥4,800
バラエティーゲーム ©1998 KONAMI

リーサルエンフォーサーズ®
DELUXE PACK
¥5,800
ガンシューティング ©1997 KONAMI

ミッドナイトランTM
～ロードファイター® 2～
¥4,800
レースゲーム ©1997 KONAMI

あいたくてTM…～your smiles in my heart～
おろしたてのダイアリー
¥1,980
恋愛シミュレーション体験版 ©1997 KONAMI

ポリスノーツ®
¥2,800
インタラクティブシネマ ©1994 1997 KONAMI

出たなツインビーヤッホー!!®
DELUXE PACK
¥2,800
シューティング ©1995 1997 KONAMI

ときめきメモリアル®
～forever with you～
¥2,800
恋愛シミュレーション ©1994 1995 1997 KONAMI

進め！対戦ぱずるだまTM
¥2,800
パズル ©1996 1998 KONAMI
3月19日発売

悪魔城ドラキュラXTM～月下の夜想曲～
¥2,800
アクション ©1997 1998 KONAMI
3月19日発売

ヴァンダルハーツTM～失われた古代文明～
¥2,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI
3月19日発売

実況おしゃべりパロディウスTM～forever with me～
¥4,800
シューティング ©1995 1996 KONAMI

ヘンリーエクスプローラーズTM
¥5,800
アドベンチャーシューティング ©1995 1997 KONAMI

ときめきメモリアル® selection 藤崎詩織
¥2,800
バラエティ ©1997 KONAMI

沙羅曼蛇 DELUXE PACK PLUS
¥5,800
シューティング ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® ドラマシリーズVOL.1
～虹色の青春TM～
¥4,800
アドベンチャー ©1997 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦とっかえだま
¥5,800
パズル ©1997 KONAMI

N64　ラインナップ

麻雀MASTER TM
¥9,800
テーブル／麻雀 ©1996 KONAMI

がんばれゴエモンTM
～ネオ桃山幕府のおどり～
¥8,900
アクション ©1997 KONAMI

実況ワールドサッカー3TM
¥7,500
スポーツ/サッカー ©1997 KONAMI

ハイパーオリンピックインナガノ64
¥6,800
ウインタースポーツ 長野オリンピック公式ライセンス商品
(NAOCL-395) ©1997 KONAMI

NBA IN THE ZONE'98
¥6,800
スポーツ/バスケット ©1998 KONAMI
The NBA andindividual NBA member team identification used on or in this product are trademarks,copyrighted designs and other forms of intellectual property og NBA properties,Inc.and the respective NBA member teams and may not be used,in whole or in part, without the prior written consent of NBA properties,Inc.©1996 NBA Properties,Inc. All rights reservbd

GAME BOY

コナミGBコレクションVol.1
¥3,980
バラエティ ©1997 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1997 KONAMI

実況パワフルプロ野球® '96
¥6,800
スポーツ／ベースボール ©1997 KONAMI
(社)日本野球機構公認 IBM BISプロ野球公式記録使用 東京ドーム公認

永世名人® for Windows95
¥6,800
テーブル／将棋 ©1996 KONAMI

ときめきメモリアル® 対戦ぱずるだま
¥6,800
パズル ©1996 KONAMI

グラディウス® DELUXE PACK
¥6,800
シューティング ©1985 1997 KONAMI

ヘンリーエクスプローラーズTM
¥6,800
アドベンチャーシューティング ©1996 KONAMI

ウィンドウズ95　ラインナップ

マッキントッシュ　ラインナップ

ときめきメモリアル®
デスクトップアクセサリー虹色の青春TM
¥4,800
デスクトップアクセサリー ©1994 1998 KONAMI

麻雀MASTERTM
¥6,800
テーブル/麻雀 ©1996 1998 KONAMI

ヴァンダルハーツTM
～失われた古代文明～
¥6,800
シミュレーションRPG ©1996 1998 KONAMI

MACINTOSH

きらめき宝石箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

うきうき弁当箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1996 KONAMI

らくがき絵具箱TM
¥4,800
スクリーンセーバー ©1997 KONAMI

※価格は全てメーカー希望小売価格（税別）

ゲームショップめぐり

あなたのまちのコナミコーナー

第3回 中部編

ファミコンランド稲沢桜木店

愛知県稲沢市桜木2-18-1　TEL.0587-23-9128

とにかくデッカーイお店です！ ぜひ一度ご来店ください。

駐車場もバッチリ。携帯電話もアルヨ！

みんな明るいスタッフです。

店長もコナミファン！ メタルギア　ソリッド早くやりたい！！

宝島王国　工大前店

石川県石川郡野々市町扇ヶ丘26-3　TEL.076-246-6590

品揃えの充実と顧客の満足では何処にも負けません！！！ 寺村店長談

全国の宝島王国が、毎日「宝島どっさり」で、みなさまを、心からお待ちいたしております。

コナミコーナー実施協力店舗リスト221店舗

北海道地区

HEROS　TSUTAYA平岡店
富士屋模型店
X－ONE　パボッツ麻生店
ベイクリスタル狸小路店
ベイクリスタル帯広店
HEROS　TSUTAYA西岡店
ベイクリスタル野幌店
ベイクリスタル岩見沢店
ミツノ　夕張本町店
ベイクリスタル滝川店
TUTAYA　木野店

東北地区

ファミコンプラザTOM　大野目店
富士トータルサービス
コアーズ　シーガル泉バイパス店
コアーズ　シーガル石巻店
模型倶楽部
コアーズ　シーガル大和町店
ゆにこん堂本荘本店
有限会社夢の星
有限会社テクノマクス本町店
ゆにこん堂大曲店
ファミコンプラザ宝島　新形店
ルルイエ　デルフィン
トミー根城店
ルルイエ　トム
ファミコンショップコンドル
有限会社太子堂　千刈店

関東地区

トミヒサムセン
ゲームズマーヤ
カメレオンクラブ千歳烏山店
モーリス武蔵境店
カメレオンクラブ久米川店
トクジロー
カメレオンクラブ方南町店
コユキヤ玩具店
ディスクユニオン本厚木店
ファミコンくん
カメレオンクラブせんげん台店
ディスクユニオン千葉店
ファミコンハウス川中島店
カメレオンクラブ荏原中延店
カメレオンクラブ甲府店
ノーサイド富士見台本店
第一家電川越店
ディスクユニオン柏店
ゲームステーション綾瀬店
プリズムランド北千住店
ディスクユニオン北浦和店
カメレオンクラブ高島平店
ファミコンワールドぱお福生店
ファミコンワールドぱお小作店
ディスクユニオン淵野辺店
ディスクユニオン稲田堤店
夢人
ファミコンワールドぱお東大和店
ファミコンワールドぱお昭島店
ディスクユニオン国立店
メディアアクティブコーポレーション
ディスクユニオン吉祥寺店
ドラマ祖師谷店PART2
ヨッシーのせんべい大久保店
モトナワールド船橋店
ビックサウンド
エマーソン掛川店
ファミコンショップ桃太郎新所沢店
金子屋 上戸田店
金子屋　笹目店
ジョイランド　蕨店
アトムシステム所沢店
ソフネット東村山店
Uらんど結城店
Uらんど三和店
ファミコンショップ桃太郎所沢店
エブリデイ太田店
ヤマダヤ岩瀬店
アトムひたちなか店
アトム東海店
ハイブック笠間店
ハイブック明野店
恐竜ランド東大宮店
マツモト電器所沢北野店
黒田書店本店
東洋エブリデイ　鴻巣店
東洋エブリデイ　北本店
ドリームファクトリーアン
ファミコンショップエリア新白岡店
U・らんど小山店
エブリディ上尾店
おもちゃのパピー　草加店
ファミコンハウス　ミルキー2
ドキドキ冒険島　東川口店
スーパードキドキ　武蔵浦和店
スーパードキドキ　北与野店
ソフネット新所沢店
メディアシティBOM町田旭町店
ファミコンショップ　マック
テレビっ子　あざみ野店
ファミコンショップ　パディ
テレビっ子　馬絹店
Do-! 南町田店
メディアポリス大和店
BIG港北ニュータウン店
メディアポリス十日市場店

北陸地区

宝島　万代店
ファミコンショップテイル
ピック　スーパーMMセンター
コング近江店
コング小針店
フェリアギガボックス西新潟店
ファミコンスペースシャトル　小杉店
サンミュージック松任店
ファミコンワールド野村店
OKAOKA光陽店
おもちゃのバンビ本郷店
宝島王国種池店
キタセ加賀店
アンデルセン
キノミ南新保店
BIG本店
ファミコンワールド城南店
文苑堂豊田店
キタセ小松店
おもちゃのオカ　ピア店
おもちゃのオカ　ベル店
チャイルドドリーム福光店
ビッグ敦賀中央店
ビッグ武生店
サイト玩具横市店

中部地区

ファミコンランド森本店
ドリームランド本店
ファミコンランド稲沢桜木店
マグマート当知店
Gパワー Z　かがしま店
ダイコクヤ本店
ポニーランド
ドリーム
Hyper　ファミコング上和田店
ロータス　ドラゴン堂
ダイコクヤ松阪店
ダイコクヤ国道店
マジカル春日井店
MAG　MART杁中店
マジカルガーデン一宮北店
マジカルガーデン江南店
ニワフジ　トイショップニワフジ
ファミコンランド一宮北店
おもちゃのハヤカワ　桜通店
ブルート各務原店

関西地区

チャドラン深井店
ミノスケ　枚方店
ミノスケ　八尾店
TSUTAYA　八尾店
ﾌｧﾐｺﾝｼｮｯﾌﾟ Dr．ムー　東大阪店
ホビーアイランド
アニメイト三宮店
中川ムセン京都寺町店
ﾌｧﾐｺﾝｼｮｯﾌﾟ Dr．ムー
ミノスケ　岸和田店
平和堂　アル・プラザ宇治東店
TSUTAYA　岸和田上町店
チャドラン深井店
平和堂　アル・プラザ城陽店
キャッツアイ田辺店
SOMES　今在家店
ゲームソフトバグ芦屋店
ファンタジア
メディアアート　パル
ファッミコンショップ桃太郎　波除店
ファミコンショップ桃太郎　福島店
ファミコンショップ ポップランド

中国地区

遊プラザ　メディオ
マルタカ子供百貨店
ハイパーブルート五日市店
メディアプラザワールド宇部店
ベスト電器コンピュータウンシーモール下関店

四国地区

サウンズ松岡三津店
ﾌｧﾐｺﾝｼｮｯﾌﾟ アイドル21
キャンプ宇和島店
ギャオス吉野本町
ハイスコア矢三店
MOMOYA　二軒屋

九州地区

マルテメディアBee1甘木店
スタジアム　エレデ博多寿屋店
ファミコンハウス片島店
ファミコンハウス柏の森店
ファミコンハウス　直方店
ファミコンハウス南部BP店
ファミコンハウス牛津店
ファミコンハウス武雄店
ファミコンショップサンライト新外店
ファミコンショップ宝島
大阪屋
ジャックス安部山店
サンライト白山店
スタジアム箱崎店
スタジアムサンリブ古賀店
JOYフレンド明野店
あべでん店
BEE1二日市店
スタジアムサンリブ筑後店
スタジアムサンリブ高須店
コスモ倶楽部
ファミコンハウス大塔店
ファミコンハウス伊万里店
ファミコンハウス古賀店
ファミコンハウス柳川店
ジョイフレンド府内店
桃太郎長田店
プラスワン大村店
ベスト電器ベストソフトタウン宮崎本店
ベスト電器ベストソフトタウン佐賀兵庫店
ベスト電器大橋店TVゲームコーナー
スペースエム葉山店
BEE1大分店
ベスト大分GAME館
ベスト電器福岡本店内TVゲームコーナー
ベスト電器片江店ファミコンコーナー
ベスト電器香椎店ファミコンコーナー
BEE1太宰府店
ベストソフトタウン鳥栖店
ベストソフトタウン都城店
TVチャンプ大分店

KONAMI magazine PRESENTS VOL.6

総勢25名様に当たる！ **応募締切：4月30日消印有効**

巻末のハガキに希望商品番号を記入の上、アンケートに答えてご応募下さい。

1 コナミ1998卓上カレンダー

5名様

2 ツインビーメモパッド

5名様

3 FIGHTING武術 特製テレホンカード1枚

※絵柄は選べません

5名様

4 あいたくて…おろしたてのダイアリーポスター

5名様

5 コナミオリジナル目覚まし時計＆ホルダー

5名様
（各1つずつセットで）

ワールドスポーツキャンペーン 当選者発表

テニスコース

テニスラケット当選者

北海道／谷口　敦司　様
茨城県／石田　英子　様
東京都／伊藤　大輔　様
神奈川県／児玉　和奨　様
愛知県／太田　新次　様
愛知県／小善　嘉隆　様
大阪府／堤　秀基　様
広島県／富永　崇　様
徳島県／山田　美保子様
福岡県／名嘉元　克己　様

サッカーコース

サッカーユニフォーム当選者

北海道／北　久之　様
北海道／広富　芳治　様
北海道／千葉　敬二　様
宮城県／原田　敦史　様
千葉県／井澤　太郎　様
千葉県／竹内　慎吾　様
埼玉県／長島　裕幸　様
埼玉県／西岡　大樹　様
茨城県／栗原　聡　様
東京都／熱海　一也　様
東京都／織田　純一郎様
東京都／佐久間　晋平　様
東京都／沼倉　浩之　様
東京都／明石　和之　様
東京都／杉澤　宣哉　様
神奈川県／澤井　浩明　様
神奈川県／黒木　裕大　様
神奈川県／小野口　章　様
神奈川県／柴田　雄一　様
神奈川県／橋本　善史　様
神奈川県／小林　寛　様
栃木県／竹内　新　様
群馬県／小杉　勝利　様
群馬県／江村　大樹　様
新潟県／三宅　恭平　様
新潟県／亀貝　智洋　様
静岡県／勝又　新次　様
静岡県／中嶋　淳也　様
静岡県／高木　和希　様
静岡県／野崎　良市　様
岐阜県／越川　真伸　様
愛知県／橋本　尚紀　様
愛知県／野口　幸和　様
三重県／金丸　航介　様
大阪府／塚田　健太郎様
大阪府／池田　和紀　様
大阪府／藤原　隆志　様
兵庫県／石本　剛　様
広島県／平井　伸幸　様
広島県／多賀谷　光　様
岡山県／根木　しのぶ様
岡山県／山本　洋平　様
山口県／坪井　和史　様
福岡県／林田　拓也　様
福岡県／川原　正行　様
大分県／東　和正　様
大分県／坂井　俊介　様
佐賀県／土田　将平　様
長崎県／本田　稔　様
宮崎県／梅津　照巳　様

当選おめでとうございます。

KONAMI

PlayStation

FOX GROUP OF ISLANDS

MAXIMUM THRILL

名前は、メタルギア ソリッド

小島秀夫 監督最新作

TACTICAL ESPIONAGE ACTION
METAL GEAR SOLID

© 1987 1998 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

KONAMI magazine VOL.6

発売元:CSソフト事業本部
1998年 3月発行

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573（ハロー・コナミ）
営業時間：月曜日〜金曜日（祝日を除く）午前10:30〜12:00／午後1:00〜5:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。

●ホームページ●
http://www.konami.co.jp/

コナミ株式会社
本社/〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1